Novo Visual!

www.gameblog.com.br

Dicas e Truques para

PlayStation

Nº 105 • Ano 9
Brasil R$ 6,90
Europa €2,90
Outubro 2007

EDITORA EUROPA 20 Anos

EDIÇÃO ESPECIAL

Aqui tem:

50 lançamentos de Play 2
50 lançamentos de Play 3
13 lançamentos de PSP

CUIDADO! Nem a linda loira Amy de Obscure 2 escapa do perigoso Daniel de Manhunt 2

INJEÇÃO DE AVENTURA NO PS2

DETONAMOS

Obscure 2 Todos os enigmas decifrados

O game proibido até o final **Manhunt 2**

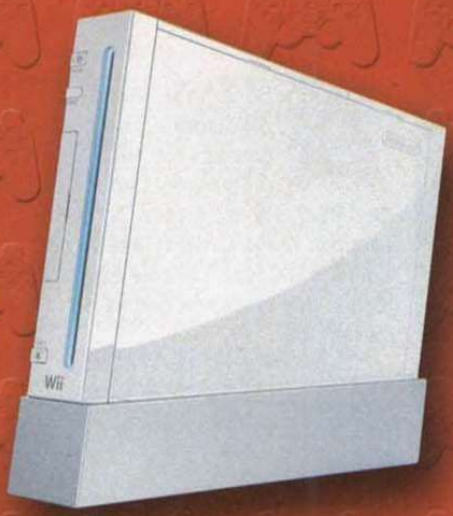
Final Fantasy X

O detonado definitivo com 100% dos segredos

REVIEW Warhawk • Lair • Stuntman Ignition • Persona 3 • Wild Arms 5 • Sega Rally Revo • Worms

ISSN 1516-6260

MUNDO DOS GAMES



ATÉ 36X*

(consulte condições)

NOSSA PROMOÇÃO CONTINUA

QUERO TUDO!

AGORA EM VERSÃO TURBINADA

COMPRE COM TODO CONFORTO , NOS MELHORES SHOPPINGS DE SÃO PAULO

PREÇO E CONDIÇÕES DE PAGAMENTO IMBATÍVEIS.

(11) 3311-8617 / 911) 3311-8986

Loja 1 - Shopping D - Av.: Cruzeiro do Sul, 1100 - 2º andar - loja 2043 SP/SP

Loja 2 - Shopping ABC - Av.: Industrial, 600 - Loja 122 - Santo André - SP

www.mundodosgames.net / www.mundoplaystation.com.br

PlayStation
Outubro/2007

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Diretor Operacional: Abílio Cunha
Diretor Executivo: Luiz Siqueira

Diretor Editorial e jornalista responsável:
Roberto Araújo - MTb.10.766: e-mail: araujo@europanet.com.br
Diretor Adjunto: Mário Fittipaldi

Editor: Humberto Martínez
Redação: Leandro Rodrigues
Chefe de Arte: Welby Dantas
Edição de Arte: Erick Melo e José Júnior
Assistente de Arte: Bruno Ramalho
Revisão de Texto: Mariana Russo
Colaboraram nesta Edição: Amer Houchaimi, Fabio Santana, Fernando Wiek, Gabriela Isgroi, Gustavo Petró, Luiz Siqueira, Makotron, Matheus Bourg

Internet
Webmaster: Rodrigo Blasco
Webdevelopment: Rodrigo Mourão

Propaganda: Leticia Nunes e Natália Azeredo

Publicidade São Paulo
E-mail: publicidade@europanet.com.br
Gerentes Comerciais
Rodrigo Cunha (11) 3038-5097
Mauricio Dias (11) 3038-5093
Executivos de Negócios:
Ana Carolina Corrêa, Alessandro Donadio, Angela Taddeo, Carla Ianez, Claudia Alves, Elisangela Xavier, Flavia Pinheiro, Guilherme Rabelo, Raphael Gherardi e Rodrigo Sacomani.
Criação Publicitária: Rodrigo Barros e Ronaldo Mendes (11) 3038-5103
Tráfego: Marcos Roberto (11) 3038-5211

Publicidade - Outros Estados
Brasília: (61) 3323-0205 - New Business
Paraná: (41) 3023-8238 - GRP Mídia
Rio Grande do Sul: (51) 3232-3176 - Semente Associados
Santa Catarina: (48) 3223-3968 - MC Representações

Publicidade - EUA e Canadá: +1 (650) 306-0880,
Fax: +1 (650) 306-0890 - Global Media

Circulação e Promoção
João Alexandre (Gerente de produto)
Ézio S. Vicente, Marcelo Diniz, Eduardo Teixeira
Desenvolvimento de Pessoal
Tânia Marilia Ribeiro Roriz e Elisangela Harumi

Atendimento ao assinante, venda de edições anteriores e atendimento à pessoa jurídica
Coordenadora: Fabiana Lopes - fabiana@europanet.com.br
Atendentes: Carla Dantas, Liliam Lemos, Anne Iris, Paula Hanne, Tamar Biffi e Mari Ehrentreich
Rua M.M.D.C. nº 121 - São Paulo, SP - CEP 05510-900
Telefone São Paulo: (11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Pela internet: www.europanet.com.br
E-mail: atendimento@europanet.com.br

Administração
Cecília Tomazelli (Gerente)
Renata Kurosaki, Luiz Eduardo Soares, Gustavo Barbosa, Daniel Ribeiro, Carlos Eli, Ismael Neto, Denis Pinheiro, Anderson Ribeiro

Suporte Técnico
Ivan Bastos (Coordenador)
Bruno Parreira, Carlos Roberto
Telefone: (11) 3038-5070
E-mail: suporte@europanet.com.br

A Revista Dicas & Truques para PlayStation é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A. - Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 - Grajaú - RJ

Impressão: Prol Editora Gráfica

IVC- Instituto Verificador de Circulação

ANER - Somos Filiados à ANER (usar logotipo novo)
Associação Nacional dos Editores de Revistas

* PLAYSTATION é uma marca registrada da Sony Computer Entertainment Inc.

Agenda lotada indefinidamente

Um jogador comum, ou seja, alguém que dedica – com moderação – suas horas vagas à nobre prática de jogar videogame, termina pelo menos um jogo por mês, na média. Em um ano, com sorte, persistência e detonados da **D&T**, dá para terminar 12 bons jogos. Com esses dados em mão, mande catar coquinhos qualquer sujeito que acusar que a geração PS2 já está morta. É óbvio que o Play 2 já viu épocas mais fervorosas em lançamentos, porém revelamos nesta edição nada menos do que 50 jogos que ainda vão pintar no console. Haja dica e tempo livre para você terminar tanto jogo. E olha que separamos só os títulos mais atraentes, pois a lista original da pesquisa que fizemos continha 116 jogos.

Sua diversão no Play 2 está garantida, mas nem sonhe pensar que ainda é cedo para migrar para os campos em alta resolução do PS3. No fechamento desta edição, recebemos os pesos-pesados *Warhawk* e *Heavenly Sword* (este último você vai conhecer em detalhes na próxima edição), dois títulos que ficaram de fora da nossa lista com 50 jogos de Play 3, só a nata dos títulos que serão lançados em breve. Para esta lista, não consideramos jogos já anunciados que estão em fase inicial de produção e que, por isso, não têm sequer imagens de divulgação, como *Siren 3* e *LA Noir*, o novo projeto da Rockstar.

No que depender da Sony, você vai investir suas horas vagas em videogame até quando não estiver em casa, pois o portátil PSP tem sua própria lista de promessas. Você pode se preparar para jogar jóias raras de grande qualidade, como *God of War: Chains of Olympus*, *Crisis Core: Final Fantasy VII* e *Silent Hill Origins*.

A não ser que você dedique sua vida só a jogar videogame ou passe a trabalhar com jornalismo de videogames (o que dá no mesmo), a remessa de games promissores que serão lançados indefinidamente vai ocupar sua agenda por muito tempo e com qualidade.

Humberto Martinez
humberto@europanet.com.br

Se for o caso, reclame. Nosso objetivo é a Excelência!

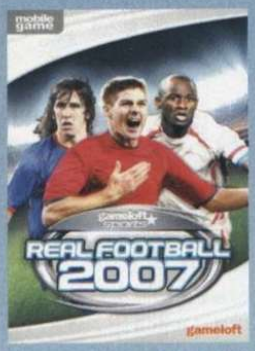
CORRESPONDÊNCIA – Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-900 – São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3819-0538

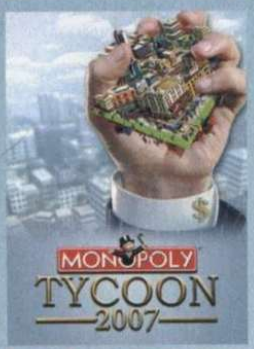
Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo).
0800-557667 (Outras localidades) – Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

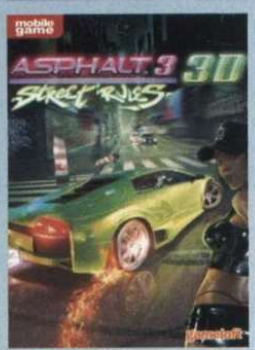
Redação
Fone (0xx11) 3038-5099
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: playstation@europanet.com.br

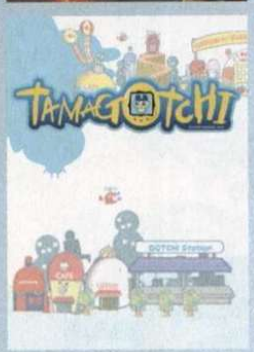
Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Para entrar em contato com a Editora Europa
Fones: (11) 3038-5050
São Paulo – SP
ou 0800 557667
Ligação gratuita – Outras localidades
www.europanet.com.br









- O maior número de jogos.
- Uma novidade a cada semana.
- Lançamentos exclusivos.
- Jogos clássicos de filmes, seriados, esportes e guerra.

Só a Claro tem a maior variedade de jogos para download.

Envie um torpedo com a palavra **IDEIAS** para o número **250** e tenha os melhores jogos no seu celular.

idéias

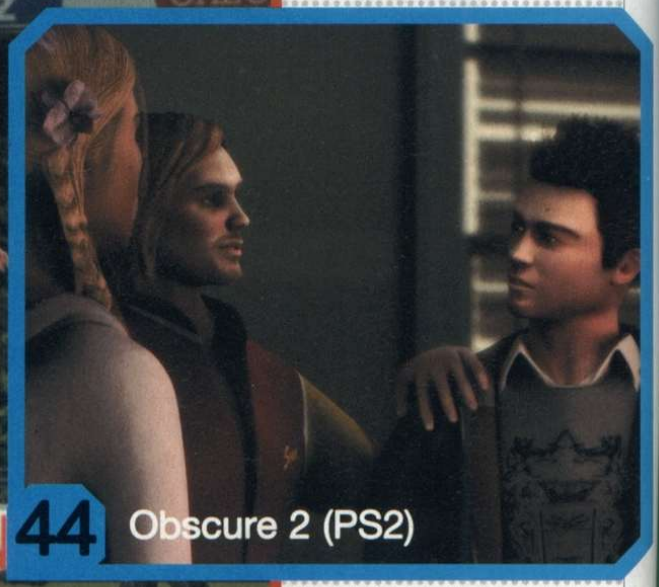
www.claroideias.com.br

Claro

Claro. A vida na sua mão.

Consulte a disponibilidade do serviço, tarifas e compatibilidade com o seu aparelho em www.claroideias.com.br ou ligue 1052. Serviço Claro Idéias Tarifado. Imagens ilustrativas.

Real Football 2007 © 2007 Gameloft. Todos os direitos reservados. Gameloft é uma marca registrada da Gameloft nos EUA e/ou outros países. © 2006 Gameloft. Todos os direitos reservados. Gameloft, o logo Gameloft e Asphalt Street Rules são marcas registradas da Gameloft nos EUA e/ou outros países. Todos os fabricantes, automóveis, motos, nomes, marcas e imagens características relacionadas a este jogo são marcas registradas e/ou materiais com direito autoral de seus respectivos proprietários. © 2007 Hasbro All Rights Reserved. Bandai America Inc. M-Dream Co. Ltd. TM & © 2004-2007 Bandai, WiZ. TAMAGOTCHI, TAMAGOTCHI CONNECTION and all related logos, names and distinctive likenesses thereof are the exclusive property of Bandai. Licensed from Bandai Co., Ltd., WiZ. All rights reserved.



CAPA

Manhunt 2 (PS2) 68
Obscure 2 (PS2) 44

GERAL

Compras 86
Fala, Galera! 10
Garota PlayStation 54
Hora do Reset 98
Mundo PlayStation 14
Promoção 08
Review que Ninguém Viu 84
Superteste 90
Trash Zone 96

PREVIEW ESPECIAL

Dominação PlayStation 20

REVIEW

Fatal Fury Battle Archive 1 (PS2) 82
Lair (PS3) 78
Persona 3 (PS2) 81
Sega Rally Revo (PSP) 79
Stuntman Ignition (PS2 / PS3) 80
Warhawk (PS3) 74
Wild Arms 5 (PS2) 82
Worms Open Warfare 2 (PSP) 83

DETONADOS

Final Fantasy X (PS2) 58
Manhunt 2 (PS2) 68
Obscure 2 (PS2) 44

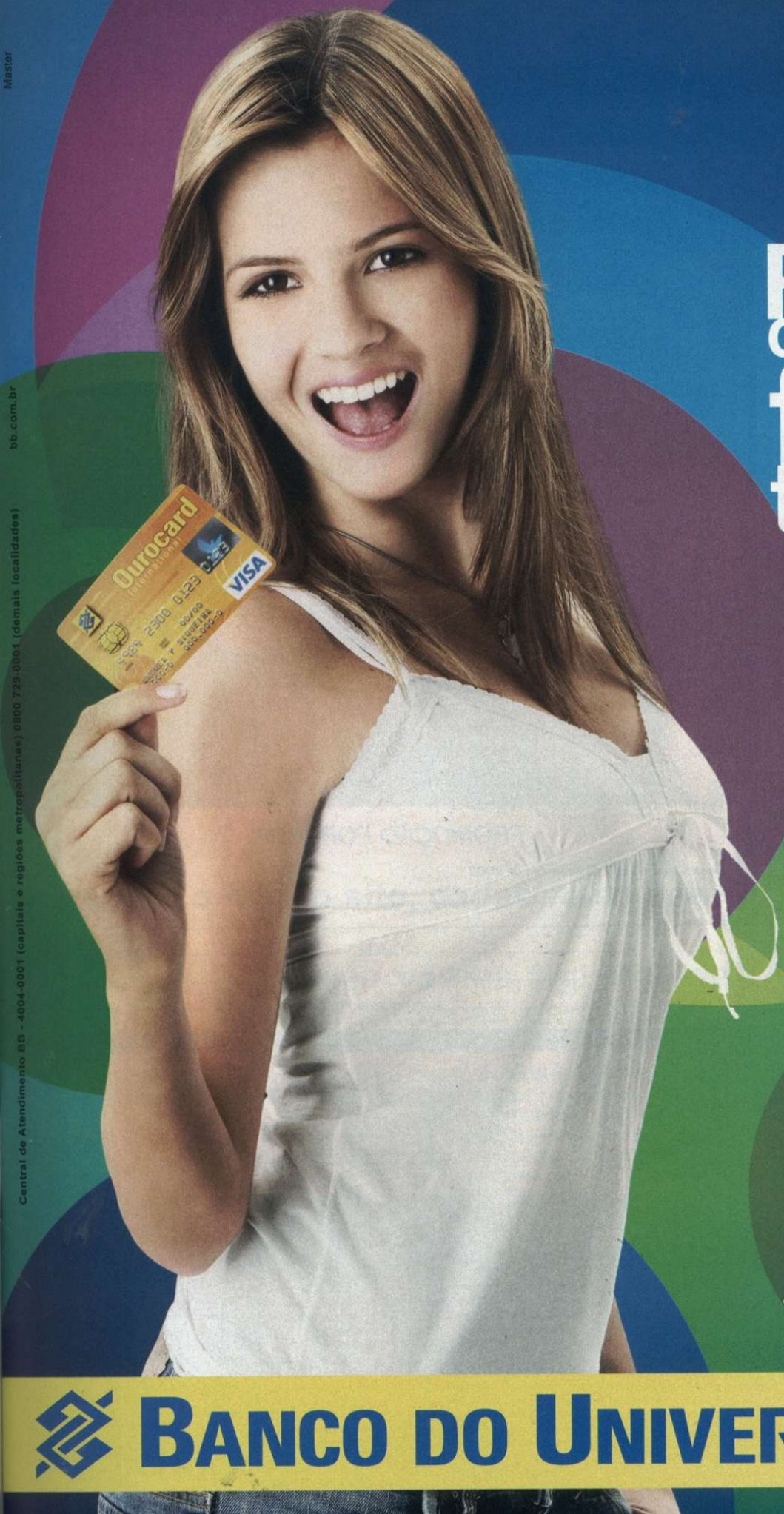
DICAS

ATV Offroad Fury: Blazin' Trails (PSP) 92
Avatar: The Last Airbender (PS2) 92
Barnyard (PS2) 92
Call of Duty: Roads to Victory (PSP) 92
Dragon Ball Z Budokai 3 (PS2) 92
Dynasty Warrior 3 (PS2) 92
Full Auto 2: Battlelines (PSP) 92
Gauntlet: Dark Legacy (PS2) 92
The Incredibles (PS2) 92
Justice League Heroes (PSP) 93
MX VS. ATV Unleashed: On the Edge (PSP) 93
Need for Speed Carbon (PS2) 93
Pinball Hall of Fame (PSP) 93

TRAPAÇAS

LEGO Racers 2 (PS2) 94
LEGO Star Wars: The Video Game (PS2) 94
Lego Star Wars II: The Original Trilogy (PS2) 94

Todo seu



Pra você que tem um futuro todo seu.

BB Conta Universitária

Você já sabe o que quer da vida. E é bom saber que pode contar com um banco que entende as suas necessidades. No Banco do Brasil, você já tem limite de crédito pré-aprovado*, sem comprovação de renda, e cartão sem anuidade no primeiro ano. Além disso, o cliente BB Conta Universitária pode cadastrar seu currículo gratuitamente em site de empregos por 3 meses. É isso aí: o Banco do Brasil te ajuda a batalhar pelo primeiro emprego.

*Sujeito a aprovação cadastral. O limite de crédito será dividido entre cheque especial e cartão.

Central de Atendimento BB - 4004-0001 (capitais e regiões metropolitanas) 0800 729-0001 (demais localidades) bb.com.br

Master

BANCO DO UNIVERSITÁRIO

Promoção Porrada

Não satisfeito em arrepiar a galera de Manhunt 2, Daniel Lamb abusou até da loiraça Amy de Obscure 2 na nossa capa (saca só onde está a seringa). Defenda a dignidade da moça e desenhe uma reação explosiva para a garota para concorrer a um PS3 novinho. E não se esqueça de colocar a galera da redação no meio da bagunça.

PROMOÇÃO PORRADA

Envie o cupom até 5 de novembro de 2007

Nome: _____ Idade: ____

Endereço: _____

_____ Cidade: _____ Estado: ____

CEP: _____ Fone: ( ) _____

E-mail: _____ Jogo Preferido: _____

A **promoção Kratos em Miniatura**, publicada na edição 103 da **Dicas & Truques para PlayStation**, contou com a participação de centenas de leitores. Somente um deles levou um PS3 zerado com um controle original. O felizardo foi:

- **Desafio:** desenhar uma versão caricata de Kratos com a galera da **D&T**.
- **Desenho Vencedor:** Moisés Gonçalves de Souza - Mogi das Cruzes - SP
- **Prêmio:** um PS3 + um controle original

LEIA O REGULAMENTO

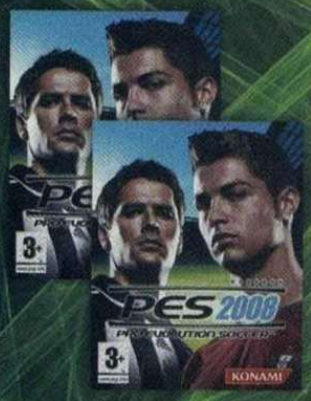
1. Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope:
Promoção Porrada – D&T para PlayStation
Rua M.M.D.C., 121 - Butantã - São Paulo/SP - CEP: 05510-900
2. O prazo para o envio dos cupons é dia 5 de novembro de 2007 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
3. O cupom da promoção deve ser preenchido corretamente com os dados pessoais do participante e enviado junto com um desenho.
4. Cada cupom deve conter um desenho. Você pode enviar vários cupons no mesmo envelope ou pacote.
5. Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
6. Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará os desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão dessa comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível. **Não é sorteio.**
7. Todos os participantes autorizam desde já o uso de seus nomes e imagens, bem como cedem os direitos autorais das frases à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.
8. Os cupons e trabalhos que chegarem à redação da **Dicas & Truques para PlayStation** não serão devolvidos aos participantes.
9. O resultado dessa promoção será divulgado na revista **Dicas & Truques para PlayStation 107**, que estará nas bancas no dia 5 de dezembro de 2007. Os vencedores deverão entrar em contato com a redação da revista **Dicas & Truques para PlayStation** até 5 de janeiro de 2008 para garantir o prêmio; caso contrário, perderão o direito a ele.
10. O prêmio é um PlayStation 3 com um controle original, que será entregue ao vencedor até 90 (noventa) dias após o contato.
11. Não é obrigatório comprar a revista **Dicas & Truques para PlayStation** para participar da promoção. Se desejarem, os participantes podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados em um papel à parte.
12. O envio do cupom à Editora Europa implica na concordância com os termos do regulamento.

Promoção de acordo com a LEI nº 5.768/71
DECRETO nº 70.951/72, Art. 30.

Chegou 2008!

Muitas novidades e promoções para você!

BANANA GI



Consulte-nos

Jogo Pro Evolution 2008 (Playtation 3)

R$ 499,00

PlayStation 2

R$ 180,00

Fonte Seveanteam 420w

R$ 420,00

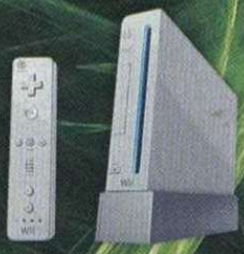
Processador Atlhon x2 5000+

R$ 750,00

Placa Mãe Asus M2N32-SLI DELUXE

Consulte-nos

XBOX 360 Premium c/ saída HDMI



Consulte-nos

Aparelho Nintendo Wii

Consulte-nos

Aparelho PS3

Preços para pagamento apenas em dinheiro e sujeitos a alterações e disponibilidade de produtos no estoque

Agradecemos a todos os participantes de nossa promoção!
Confira as fotos do sorteio e do ganhador em nosso site.

(11) 3326-9886
Rua Santa Ifigênia, 195 - Loja 22

WWW.BANANAGI.COM.BR

Fala, galera!

Aqui é o seu espaço, então trate de usar. Escreva para nós: mande suas sugestões, pedidos, críticas e o que mais der na sua telha. Mas não abuse!

É DE MORTE

2 Eu fiz tudo o que estava escrito no detonado do *Harry Potter e A Ordem da Fênix*. Eu venci o Voldemort, só que ainda continuei jogando depois disso. Esse jogo não acaba?

Evio Fragoso Ferreira
Via e-mail

1 Acaba sim. Você já acabou, mas como se trata de um título com jogabilidade aberta, você pode continuar jogando mesmo depois de acabar com o Voldemort. Você já conseguiu 100% no jogo? Já pegou todos os itens? Jogou todos os minigames? Então, pode fazer meia volta em direção a Hogwarts e mãos à obra!

RATOS, FORMIGAS, BONECAS E PINGÜINS

2 Jogamos muito Play 2, apesar de nossa idade (35 / 45 anos). Claro, joguinhos fáceis e com fases. Gostaria de poder sair de algumas delas com ajuda de dicas e/ou vendo demonstrações para aprender, mas não sei como nem onde pesquisar. Vocês podem nos ajudar? Compramos e temos interesse nos games *Ratatouille*, *Lucas um Intruso no Formigueiro*, *Tarzan*, *Barbie*, e também um sobre um pingüim.

Cristina
Florianópolis – SC

1 Pingüim? Que fria, hein... deve ser o *Happy Feet*. Independentemente disso, é o seguinte: todos esses jogos que você mencionou já tiveram reportagens publicadas na revista, como reviews e previews (um deles chegou até a sair na infame seção "Trash Zone"). O que acontece é que eles se enquadram no gênero infantil e, com raras exceções, nós não temos costume de fazer detonados de jogos assim. Pode acreditar: mais alguns meses de jogatina e você vai estar dando risada da época em que não conseguia se virar sozinha no formigueiro do Lucas. Quando isso acontecer, acompanhe as edições da **D&T**, que trazem sempre os detonados dos jogos mais cabeludos do mercado.

JUSTIFICANDO O NOME

2 Eu gostaria de saber o que aconteceu com *Starcraft: Ghost* que até hoje não saiu. Vocês poderiam me dizer o que aconteceu com o lançamento desse jogo?

Breno Martins
Via e-mail

1 Foi cancelado e virou fantasma. Isso não nos surpreende: de certa forma, já estava escrito nas estrelas.

LÁ NO VELHO MUNDO

2 Hola! Como posso assinar a revista digital aqui da Espanha? Estou morando aqui e não possuo mais CPF.

Marcelo de Magalhães Santana
Barcelona – Espanha

1 A revista digital não pode ser assinada, ela só é vendida de forma avulsa. Mas, infelizmente, no momento, você também não pode efetuar essa compra, pois as vendas internacionais não incluem edições digitais. Estamos trabalhando em um novo sistema que resolva esse impasse e esperamos poder atendê-lo em breve.

VAI-E-VEM INSTRUMENTAL

2 Gostaria de saber se a guitarra do *Guitar Hero 3* será compatível com *Guitar Hero 2*.

Douglas Wallyson
Afuá – PA

1 Excelente pergunta. E um assunto que, curiosamente, ainda não foi tratado pela Red Octane. Não há confirmação oficial, mas em nossa opinião, tudo indica que haverá essa compatibilidade. Existem algumas razões para essa nossa conclusão: em primeiro lugar, os dois jogos usam a mesma engine; em segundo, o PS2 possui versões de guitarra com fio e sem fio. Como a guitarra de *GH3* será wireless, e o PS2 também é compatível com esse sistema, não vemos impedimento algum em usar a nova guitarra em ambos os consoles.

TODOS (RE)NASCEM CARECAS

2 Quero pedir encarecidamente uma matéria, um preview, alguma coisa sobre os dois títulos *Hitman Reborn* mencionados na edição #104, nas notícias da Tokyo Game Show.

Bruno de Carvalho Porto
Via e-mail

1 Espere só mais um pouquinho. A Tokyo Game Show ainda nem tinha começado quando fechamos esta edição (a abertura rolou no dia seguinte ao fechamento) e nada se sabia sobre os dois games. Nossa curiosidade é tão grande quanto a sua e pode ter certeza de que falaremos dos dois jogos na próxima edição, ou, mais tardar, nas edições posteriores. Afinal, adoramos aquela careca brilhante.

Aproveite todos os recursos sonoros de seus games com os

Super Combos Edifier

Caixas de som Edifier. O seu jogo com mais emoção!

The Audio Artist

www.edifier.com.br

Peça Caixas Edifier X200 + mp3 512 X-Sound! + PlayStation 2 = Preço Especial

Peça Caixas Edifier E2100 + mp3 512 X-Sound! + Wii = Preço Especial

Peça Caixas Edifier E3100 + mp3 512 X-Sound! + PLAYSTATION 3 = Preço Especial

Compre seu Combo preferido nas redes de lojas:

São Paulo:

UZ GAMES.com

GAME PLANET .com.br

Campinas:

www.inicialgames.com.br

Brasília:

SUPER GAMES

www.lojasupergames.com.br

Claro idéias

Conheça os novos games para se divertir no celular

IMPORTANTE

Antes de comprar o jogo, consulte a disponibilidade do serviço, as tarifas e a compatibilidade com o seu aparelho em www.claroideias.com.br ou ligue para 1052.

BURNOUT

Provoque o caos no trânsito das cidades

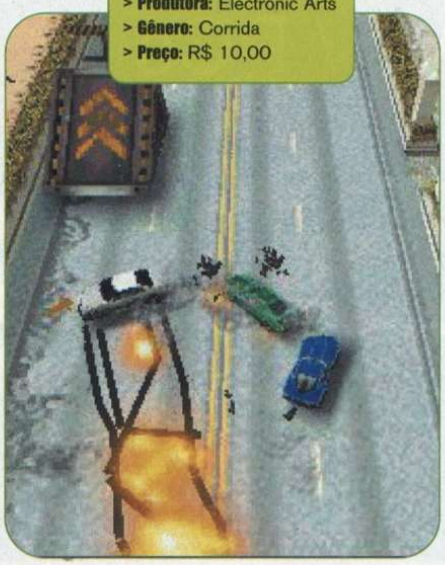
UM DOS MAIORES sucessos dos videogames chega em alta velocidade aos celulares. *Burnout* foi um dos primeiros jogos cujo objetivo era fazer com que você destruísse seus adversários em acidentes espetaculares

para vencer a corrida – diferencial que lhe garantiu cinco títulos nos consoles e um sexto que está a caminho. Para os celulares, o jogo seguirá o mesmo estilo, mas não será apenas uma simples conversão de um título da série e, sim, um game totalmente novo, utilizando ao máximo a capacidade gráfica dos celulares.

Percorrendo a cidade de Eternal City, o jogador deve participar de provas que colocarão em teste sua habilidade de se manter inteiro até a linha de chegada. Para isso, é necessário jogar o veículo contra os rivais, fazendo com que eles batam em muros e postes e, desse modo, saiam da prova. Para quem quer aliviar o estresse do trânsito, *Burnout* traz o modo Traffic Attack, no qual você deve, literalmente, passar por cima dos carros que estão na avenida, garantindo muitos pontos. Em todos esses desafios, você enfrentará seus rivais, competidores com grandes habilidades. Ao vencê-los, você sobe no ranking do game e habilita novas pistas e carros.

O visual é incrível e proporciona uma sensação de velocidade realista.

> **Produtora:** Electronic Arts
> **Gênero:** Corrida
> **Preço:** R$ 10,00



A câmera, que mostra a ação de cima do carro, permite realizar manobras arriscadas, como passar no meio de dois caminhões ou descolar atalhos escondidos no meio de prédios. Não perca tempo e pise fundo neste game cheio de adrenalina e velocidade.

© 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, the EA logo and Burnout are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.

GUITAR LEGEND

Seja o maior guitarrista de todos os tempos

AGORA VOCÊ pode ser um guitarrista famoso com *Guitar Legend*, só que, ao invés da guitarra, você tocará músicas com o seu celular. O jogo é bastante simples: o jogador deve acompanhar as notas que aparecem na tela e pressionar os botões 1, 3, 4, 5 e 6 no momento certo. Isso faz com que as notas da música sejam executadas – caso contrário, você não escutará o som da guitarra e a platéia irá vaiá-lo. A seleção musical é extensa, trazendo bastante variedade ao game.

© 2007 Gameloft. All Rights Reserved. Gameloft is a trademark of Gameloft in the US and/or other countries.

ATV OFFROAD FURY

Faça seus rivais comerem poeira

OS FÃS DE CORRIDA que estão cansados de participar de provas em pistas no asfalto têm a chance de experimentar algo novo com *ATV Offroad Fury*. O game coloca você no controle de quadriciclos motorizados, os ATV, que participam de corridas em pistas com muita terra e lama. Os traçados são cheios de subidas, descidas, curvas fechadas e saltos espetaculares. Com muita habilidade, você ainda ganha pontos por realizar manobras.

ATV Offroad Fury is a registered trademark of Sony Computer Entertainment America Inc. (c) Sony Computer Entertainment America Inc. ATV Offroad Fury marks are licensed through Sony Computer Entertainment America Inc. All rights reserved.

ROLLERCOASTER RUSH

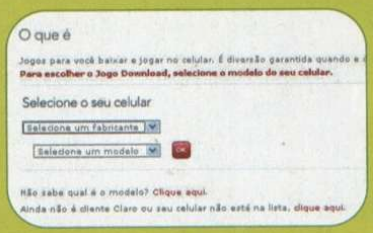
Desafie os adversários numa louca descida!

JÁ PENSOU EM controlar uma montanha-russa e fazer os visitantes do seu parque se divertirem com um sobe e desce eletrizante? Agora, isso é possível com *Rollercoaster Rush*. Nele, você dispõe de diversas montanhas-russas que apresentam traçados variados e precisa controlar a velocidade dos carrinhos para fazer os passageiros ficarem com medo. É muito divertido ouvir os gritos da galera.

Rollercoaster Rush™ ©2006 Digital Chocolate. Todos os direitos Reservados. Rollercoaster Rush™ é uma marca registrada da Digital Chocolate. Todas as outras marcas e negócios são propriedade de seus respectivos detentores.

COMO BAIXAR

A Claro permite que você compre e baixe os jogos diretamente pelo site Claro Idéias. Para isso, entre no endereço **www.claroideias.com.br**, selecione o modelo do seu telefone, escolha seu jogo, digite o número do celular e aguarde uma mensagem de texto. Em seguida, insira a senha contida na mensagem no navegador do computador e aguarde o envio do link do jogo. Depois, abra a mensagem no seu aparelho e baixe o game. O valor do game só será cobrado caso a operação seja bem-sucedida.



Ao entrar no site, escolha o modelo do seu celular para que você possa escolher os jogos

Ao escolher o jogo, clique em *Baixar* e siga os passos seguintes para finalizar a compra

TOP 5 DOWNLOADS DO MÊS DE JULHO

1. TRANSFORMERS
2. DURO DE MATAR 4.0 O JOGO MÓVEL
3. XBOX PGR RACING
4. VELOZES E FURIOSOS: FUGITIVO
5. X-MEN III: MINDMAZE

POR HUMBERTO MARTINEZ E MATHEUS BOURG

Mundo PlayStation

Exclusiva

Midnight Club Los Angeles

Conversamos com a equipe da Rockstar na Alemanha para conhecer, ao vivo e em alta resolução, os segredos do próximo grande racha virtual

Durante a Games Convention, na Alemanha, nosso repórter, Humberto Martinez, bateu um papo entre quatro paredes com o pessoal da Rockstar San Diego, equipe responsável por *Midnight Club Los Angeles*. Na ocasião, o game foi apresentado em uma versão para testes bastante crua, mas ainda assim impressionante. Confira:

O visual dos carros é muito detalhado e dá até dó vê-los amassados após as barbeiragens

D&T. Qual é a importância de *Midnight Club* para a Rockstar?
RSD. O primeiro game vendeu 2 milhões, a seqüência vendeu 3 milhões e *Midnight Club 3 DUB Edition* vendeu 5,5 milhões e continua vendendo. É bom saber que a fórmula está funcionando. Nós sabemos que é resultado da idéia da Rockstar San Diego de criar uma cidade aberta e elaborar, definir e expandir a idéia. Agora estamos na "next-gen" e somos capazes de criar muito mais, assim como as expectativas também cresceram. Esta versão para testes é nova e muitas coisas ainda não estão confirmadas.

D&T. Como será a Los Angeles virtual?
CJ. A prioridade é a diversão e a jogabilidade, não recriar cada pedaço de uma cidade. Se fizéssemos isso com a Los Angeles de verdade, seria muito chato correr na cidade. Pegamos os principais elementos e locais famosos, como a Sunset Boulevard. O problema dos americanos é querer cenários reais para encontrar o apartamento em que eles moram – isso não acontecerá.

D&T. E os carros?
CJ. Cada carro possui mais de 100 mil polígonos para compor seu interior e exterior – até os aros são detalhados. E essa quantidade de detalhes será um padrão para o resto da cidade. A versão para teste conta com Mitsubishi 3000, Mustang 1969 e Lamborghini Gallardo. *Midnight* continuará com corridas de motos e carros. Há uma visão de cockpit que só é possível graças à engine RAGE, usada para melhorar a jogabilidade e a movimentação de câmeras e carros. Você pode olhar para os lados com a câmera em primeira pessoa.

D&T. Os rachas rolam durante o dia?
CJ. Por ser um "clube noturno", nós passamos alguns anos apenas durante a noite. No novo jogo, nós teremos um dia de 24 horas. Dia e noite, assim como em *GTA*. A população, o tráfego e os pedestres cuidam da própria vida. Infelizmente, nenhum pedestre aparecerá nesta apresentação, mas assim que terminarmos *Los Angeles*, eles estarão lá.

D&T. Quanta liberdade o game oferece?
CJ. É possível ir para qualquer lugar já no começo, pois a cidade estará totalmente liberada. Você poderá avançar o quanto quiser sem sair de Los Angeles e poderá procurar desafios logo no começo. Basta piscar os faróis do carro para um desafiante e o mapa mostra onde você precisa ficar para a corrida começar. Tudo sem passar por nenhum menu, o que aumenta a imersão.

D&T. O sistema de danos é realista?
CJ. Pela primeira vez na série, os danos afetam o seu desempenho. Não funcionará como em um simulador e dá para ganhar a corrida mesmo com o carro destruído, porém, se você quer algo bonito, vá até a garagem e invista no seu carro.

D&T. Como é o sistema de localização?
CJ. Há um GPS no jogo: você é o ícone azul e os amarelos são os desafiantes. Los Angeles é uma das maiores cidades do mundo e, no jogo, a cidade é quase tão grande. Você pode escolher um alvo e uma seta o guiará até esse alvo. Cruze a linha de chegada para ganhar dinheiro e "rep", os pontos de reputação que servem para habilitar novas coisas, como carros, pistas e o direito de desafiar adversários mais difíceis.

Departamento de Segurança dos EUA investe em jogo

Terrorismo é o principal tema abordado pelo projeto Ground Truth, um game com anzol militar

Games militares conseguem empolgar e motivar americanos

Seguindo a tendência endossada pelo exército norte-americano, que chegou a investir na produção do simulador tático *Full Spectrum Warrior* para atrair a atenção dos jovens à carreira militar, o Departamento de Segurança Nacional dos EUA busca nos videogames um novo aliado em sua guerra contra o terrorismo. De acordo com uma reportagem da emissora ABC, o órgão já investiu cerca de US$ 600 mil na produção de *Ground Truth*, um game no qual o jogador deve lidar com tragédias militares e catástrofes naturais agindo na pele de um socorrista de emergência.

Embora o projeto permaneça rodeado por segredos, um comunicado recém-divulgado pela instituição garante que a qualidade da obra não fugirá aos padrões da chamada nova geração de máquinas, o que pode sinalizar que uma versão para PS3 é praticamente certa. Em tempo, o projeto é assinado por alunos de graduação de uma conceituada Universidade do sul da Califórnia.

PS3 é prioridade para a NCSoft

Companhia é famosa por seus MMOs

Em um recente comunicado divulgado pelo executivo Robert Garriott, a companhia sul-coreana NCsoft reafirma o seu comprometimento no que diz respeito à recém-firmada parceria com a fabricante do PS3. Agora que já pode ser considerada como um estúdio "da casa", a produtora faz questão de ressaltar por que optou pela Sony.

De acordo com Garriott, a escolha se deve ao fato de a nova plataforma representar o que há de melhor não apenas em se tratando das capacidades técnicas, mas também da conectividade online. Os primeiros frutos dessa parceria, segundo o executivo, devem pintar no console já no ano que vem.

Correção para MotorStorm

Arquivo acaba com erros e melhora a comunicação

Atualizações tornam a competição cada vez melhor

Com o intuito de preparar o terreno para o lançamento de uma série de conteúdos adicionais que chega à PlayStation Store em breve, o estúdio responsável por *MotorStorm* disponibilizou uma atualização capaz de corrigir diversos erros e tornar a jogatina no PS3 ainda mais amigável.

Embora as principais melhorias atendam pelo sistema de comunicação via voz, que agora abre mão de uma proteção de segurança e evita erros comuns quando os jogadores conectam um Headset ao console, algumas modificações adicionais são mais simples e prometem fazer sucesso. Graças à correção, por exemplo, o sistema já é capaz de reconhecer os veículos que o jogador mais utiliza e ordená-los com prioridade no menu de seleção dos possantes. *MotorStorm* está cada vez mais prático.

Para a Square, releitura de FFVII é questão de tempo

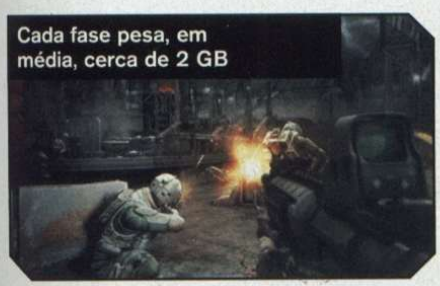
Entretanto, game ainda é pura especulação

Aclamado mundialmente como um dos melhores RPGs de todos os tempos, o sétimo episódio da saga de *Final Fantasy* pode, de fato, chegar à nova geração da Sony. As palavras são do executivo Hideki Imaizumi, produtor de *Crisis Core: Final Fantasy VII*, durante um rápido bate-papo com a publicação japonesa *Famitsu*.

O executivo afirma que o apelo gerado pelo título é tão grande que, cedo ou tarde, sua nova versão acabará se tornando realidade. "É questão de tempo, mas ainda pode demorar", finalizou.

PS3 é a única máquina capaz de rodar Killzone 2 em seu esplendor

Alta capacidade de armazenamento é o trunfo da Sony


Cada fase pesa, em média, cerca de 2 GB

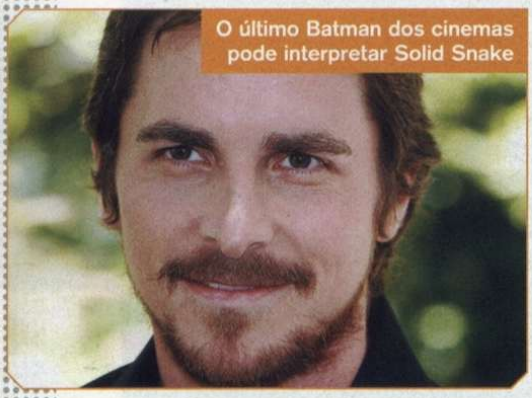
Se você acha que o mais novo projeto da Guerilla só é exclusivo para o PS3 por conta da parceria entre a produtora holandesa e a Sony, saiba que a história vai muito além disso. Em entrevista ao site *GamesRadar* (www.gamesradar.com), o gerente Hermen Hulst, um dos responsáveis pelo estúdio, garante que seria impossível converter *Killzone* 2 para uma outra plataforma que não seja o novo PlayStation. De acordo com Hulst, apenas o PS3 conta com o conforto proporcionado pelo Blu-ray, o que torna a missão de trazê-lo para o Xbox 360 praticamente impossível. Em tempo, cada estágio do game de tiro já ocupa o equivalente a 2 GB, cerca de 20% da capacidade total do HD DVD utilizado pela concorrência.

Mundo PlayStation

Último Batman é cotado para viver Solid Snake

Christian Bale pode viver o espião de Kojima nas telonas dos cinemas

De acordo com a edição mais recente da publicação inglesa *Nuts*, o britânico Christian Bale foi cotado para interpretar o espião Solid Snake na futura adaptação cinematográfica da série *Metal Gear Solid*. Embora não cite as razões pelas quais o ator encontra-se na mira dos executivos da japonesa Konami, a semelhança com o personagem pode ser um dos aspectos a seu favor. Entre os últimos trabalhos de Bale, o destaque fica com o papel principal de *Batman Begins* – filme no qual ele deu vida ao lendário Homem-Morcego. Nós ainda achamos que o Kurt Russel seria uma escolha mais apropriada.



O último Batman dos cinemas pode interpretar Solid Snake

Eletronic Arts na mira de Winning Eleven

Konami almeja a fatia de mercado dominada pela série FIFA

Se até pouco tempo o estúdio japonês parecia ignorar o crescimento de franquias concorrentes, como é o caso de *FIFA*, a verdade é que agora a Konami quer recuperar o tempo perdido no que se refere a licenciamento. Em um recente comunicado divulgado à imprensa, a produtora deixou claro que deseja recuperar o mercado perdido para a Eletronic Arts por meio da inclusão de ainda mais conteúdo à versão 2008 da série *Winning Eleven*. Além de ter adquirido os direitos sobre a principal competição inglesa, a Premier League, a companhia anunciou que o novo game contará com diversos clubes e jogadores vindos de países como Brasil, Portugal, Grécia, Escócia e Irlanda, entre muitos outros. Ainda assim, *FIFA 08* será superior em licenciamentos.

A Konami está comendo pelas beiradas, mas as licenças da FIFA ainda são da EA

Você ainda vai ficar na dúvida ?
Melhor preço, atendimento e garantia é só aqui!

Qualidade
12 ANOS no mercado
Procedência

Oficina Própria
Assistência Técnica
Técnicos Qualificados

Garantia Estendida
1 ANO nossa Garantia
A maior do Brasil

SLIM E KIT Neo
(Nova geração)

este KIT acompanha:

2 Controles Neo

1 Memory Card Neo 8Mb

1 Stand Vertical Neo

6X R$ 125,62 24X R$ 554,00
12X R$ 70,04 36X R$ 293,00

ou apenas:
R$ 599,00
à vista. *

PSP E KIT Neo

este KIT acompanha:

1 Memory Stick 2Gb

6X R$ 156,07 24X R$ 42,65
12X R$ 87,02 36X R$ 34,33

ou apenas:
R$ 790,00
à vista. *

Ver filmes e Fotos
Downgrade 3.03 ou 1.50

NINTENDO WII
(acompanha 1 jogo original e 4 controles: 2 Nunchuck e 2 remote)

Controle revolucionario detecta: Inclinação, mira e movimento

Escolha como pagar:
6X R$ 295,00
12X R$ 164,49
24X R$ 100,64
36X R$ 80,64

ou apenas:
R$ 1.490,00
à vista. *

PLAYSTATION 3
(acompanha 1 Jogo e 2 controles originais)

Hard drive atualizável 60 GB e Drive Blu-ray

Escolha como pagar:
6X R$ 485,33
12X R$ 270,00
24X R$ 165,57
36X R$ 132,66

ou apenas:
R$ 2.490,00
à vista. *

Concorra a um PLAYSTATION 3 por mes até o FINAL DO ANO!

Na compra de um dos KITS NEO você concorre a um Playstation 3 **TODO O MÊS** até o **FIM DO ANO** e no mês de **DEZEMBRO** serão entregues "**dois**" Playstation 3!
Ligue agora para nossa **CENTRAL DE ATENDIMENTO** para maiores informações.

fratello games®

Central de atendimento:
Fone: (11) 3362.2206

SEU GAME COM TUDO!
Para conhecer essas e outras promoções acesse
www.fratellogames.com.br

SUA COMPRA EM TODO...
...BRASIL!

Visite uma de nossas lojas
Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 2º andar loja 215/216 -
Fone: (011) 3333-2092 / 3362-2206 - Fone/Fax: (011) 3224-9418
Loja 2 - Galeria São Paulo - principais entradas:
Rua Sta. Ifigênia, 364 - Rua Aurora, 200 - Rua Vitoria, 257
Loja 118 - Fone: (011) 3331-7006 - CEP: 01207-001 - São Paulo - SP

* O valor anunciado à vista serve para pagamento em dinheiro. ** Desconto só é válido para pagamento à vista.
Os pagamentos de vendas a financiamento deverão ser feitos com cheques. Aceitamos todos os cartões.
Os produtos anunciados serão válidos durante o mês de Agosto ou enquanto durarem nosso estoque. Para financiamento crédito sujeito a aprovação.

pvision

Nieo®

Joystick
Neo

Joystick
Neo Light

Volante para
Video-Game

Stand para
Console

Memory Card
Neo

Conheça os produtos Neo e sinta a diferença que garante sempre o melhor para sua diversão. Nossa linha de produtos é completa para atender todas as suas exigências.

Suas férias com muito mais diversão!

fale conosco:
(51) 3039-3031

visite nosso website:
http://www.neotronics.com.br

DIVERTINDO COM INOVAÇÃO

DOMINAÇÃO PLAYSTATION

O seu vizinho pentelho gosta de falar que a geração PlayStation está acabando? Pois bem, pode enfiar o dedo na campainha dele (no bom sentido) e mostre a seleta lista que criamos com 113 jogos que você vai curtir até o final de 2008: são 50 games para o guerreiro Play 2, 50 para Play 3 e 13 para PSP – e muito mais está por vir. Xô, vizinho chato!

Listão PS2

Prepare o fôlego: a seguir você vai conhecer 50 grandes lançamentos para Play 2

PRODUTORA: Konami
GÊNERO: Esporte
PREVISÃO: Outubro
TAMBÉM PARA: PS3/PSP

Novos dribles e movimentos para "cavar falta" são as novidades

1 Winning Eleven: Pro Evolution Soccer 2008

A maior promessa para *PES2008* é um sistema de Inteligência Artificial batizado como TeamVision, ferramenta que permitirá que os adversários aprendam com os movimentos do jogador. Com isso, os times virtuais vão analisar as suas técnicas e poderão modificar, durante a partida, o esquema tático para combatê-las. Testamos *PES2008* na Games Convention, evento que rolou na Alemanha, e não sentimos mudanças radicais no comportamento do adversário, mesmo após o uso repetitivo de estratégias básicas para chegar ao gol. Como a versão oferecida era apenas um a demo para testes, não há como saber se a TeamVision estava em pleno funcionamento.

No campo das novidades, a movimentação, obviamente, conta com novos quadros de animação para tornar os jogadores mais realistas e completos em todos os aspectos, desde domínio de bola até chutes de primeira. Há também novos movimentos, como dribles atualizados e um comando que permite pular o carrinho adversário para simular faltas. Quanto às licenças oficiais, o game trará mais clubes licenciados, porém ainda não chega nem perto de 100%.

PRODUTORA: EA Sports
GÊNERO: Esporte
PREVISÃO: Outubro
TAMBÉM PARA: PS3/PSP

Os jogadores mais famosos e habilidosos contam com dribles únicos

2 FIFA 08

Pela primeira vez na série, o novo *FIFA* quer estimular o jogador a pensar como um atleta de verdade: na modalidade Be a Pro, o ponto alto do game, é possível controlar apenas um esportista e sentir a pressão de disputar uma partida importante por conta própria. Esta individualidade também pode ser comprovada no modo multiplayer quando, na Games Convention, Jo Booth (produtor do game) apresentou uma partida entre dez jogadores – cinco de cada lado – em que cada jogador controlou um atleta.

Além dessa novidade, o *FIFA 08* conta com mais de 620 equipes, 30 ligas e 15 mil atletas licenciados. Algums destes atletas – os mais famosos, como Ronaldinho Gaúcho – contam Signatures Moves, que são dribles exclusivos das celebridades e uma espetáculo a mais na competição.

PRODUTORA: NeverSoft Ent.
GÊNERO: Musical
PREVISÃO: Outubro
TAMBÉM PARA: PS3

3 Guitar Hero III: Legends of Rock

Completamente remodelado, o terceiro episódio de *Guitar Hero* marca a estréia da série na nova geração da Sony. Todas as expectativas estão focadas nas confirmadas modalidades de multiplayer online. Fora o show pela grande rede, o game contará com cenários remodelados e mais caprichados, além de melhorias no sistema de jogo e, como é de praxe, uma coleção de canções que contém nomes de peso, como é o caso de Rolling Stones e Smash Pumpkins.

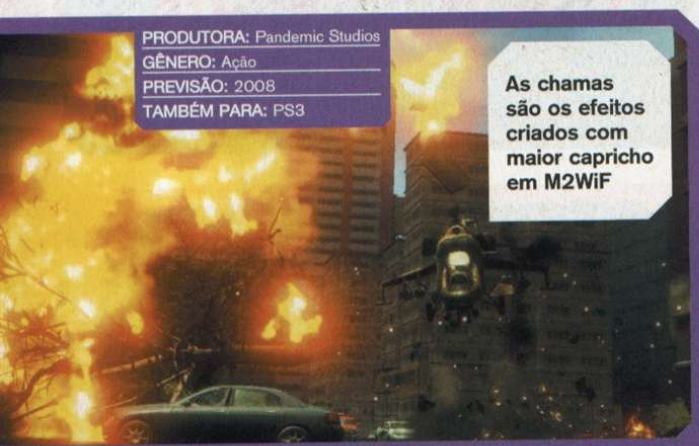
O visual mais caprichado é só o começo: show online é o que há!

4 Need for Speed ProStreet

Marcada pelo estigma das continuações caça-niqueis, a Eletronic Arts quer mostrar de uma vez por todas que a série *Need for Speed* ainda tem para onde crescer. Em *ProStreet*, as competições ilegais ganham toques realistas no que vem a ser o primeiro simulador de corridas de rua. Além de contar com um visual de primeira categoria e com veículos modelados caprichosamente, o game impressiona por conta de seus principais circuitos automobilísticos: todas as pistas são licenciadas e inspiradas em cenários reais dos quatro cantos do mundo.

PRODUTORA: EA Games
GÊNERO: Corrida
PREVISÃO: Outubro
TAMBÉM PARA: PS3/PSP

A EA Games quer tirar o espectro de ilegalidade da competição



PRODUTORA: Pandemic Studios
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: 2008
TAMBÉM PARA: PS3

As chamas são os efeitos criados com maior capricho em M2WiF

5 Mercenaries 2: World in Flames

Como se fosse criado por um piromaníaco, *Mercenaries 2* faz jus ao seu subtítulo (Mundo em Chamas) e vai oferecer explosões em grande quantidade e, principalmente, qualidade. Será possível explodir praticamente todos os elementos do cenário e o resultado são chamas absurdamente bem-feitas. Entre as novidades estão a habilidade de mergulhar, os novos veículos (seus agentes poderão roubar helicópteros) e, a adição mais legal, será possível montar sua própria agência de mercenários e contratar membros para compô-la. Toda a ação vai rolar na Colômbia.

6 Rock Band

A premissa desta competição é permitir que o jogador reúna a sua galera e crie – via local ou pela rede – a sua própria banda de rock. Democrático, o game dá espaço para qualquer tipo de talento, pois é possível participar no controle da guitarra, baixo, bateria e do próprio vocal. As réplicas dos acessórios serão vendidos avulso. Assim como o concorrente *Guitar Hero*, *Rock Band* trará cerca de 40 canções clássicas de bandas como Deep Purple, Radiohead, Garbage e Nirvana.

PRODUTORA: Harmonix
GÊNERO: Musical
PREVISÃO: Novembro
TAMBÉM PARA: PS3

7 Alone in the Dark

Sob a promessa de integrar as versões do game para PS3 e PSP, o quinto *Alone in The Dark* usufrui do poder da nova geração para proporcionar uma experiência macabra que tem tudo para cativar os fãs de um bom suspense. O protagonista é o clássico detetive sobrenatural Edward Carnby. Sua nova missão vai começar no Central Park, ponto turístico de Nova York, em 2006 – o que é estranho, pois o primeiro caso do detetive aconteceu em 1926 e ele aparenta continuar jovem.

PRODUTORA: Eden Studios
GÊNERO: Aventura
PREVISÃO: Novembro
TAMBÉM PARA: PS3/PSP

8 LEGO Indiana Jones

Fruto de mais uma parceria entre os produtores de *LEGO Star Wars* e a equipe de George Lucas, o game inspirado no lendário Indiana Jones foi demonstrado recentemente em um evento na cidade de San Francisco, EUA. Em um breve trailer com pouquissimas cenas do jogo propriamente dito, foi possivel conferir que o inicio do game se passa durante a década de 30, na América do Sul.

PRODUTORA: Traveller's Tale
GÊNERO: Aventura
PREVISÃO: 2008
TAMBÉM PARA: PS3/PSP

9 Destroy All Humans! Big Willy Unleashed

Em *Big Willy Unleashed*, o alienigena Crypto está de volta e, o que é melhor, com um novo amigo: Big Willy, a mascote gigante de uma cadeia de restaurantes. A história acontece na década de 70, depois dos acontecimentos do segundo episódio da série, e o seu objetivo é, mais uma vez, causar o caos e acabar de vez com a humanidade. Será possível controlar o alien, sua aeronave e o seu mais novo colega de plástico. Vale tudo para proteger a rede de restaurantes de Crypto e Pox (que usa carne humana como ingrediente secreto) do ataque de corporações rivais.

O bonecão à direita é Big Willy, o "leão de chácara" de Crypto

PRODUTORA: Locomotive
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: 2008
TAMBÉM PARA: PSP

10 LEGO Batman: The Videogame

Mesmo com suas tentativas de esconder o desenvolvimento do game inspirado no universo do Homem-Morcego, a Warner Bros. precisou confirmar o seu projeto graças a vazamento de informações. Sem data de lançamento definida, o game vai recriar com fidelidade as bugigangas do herói e permitirá que um segundo jogador controle o parceiro Robin em uma modalidade cooperativa na aventura central.

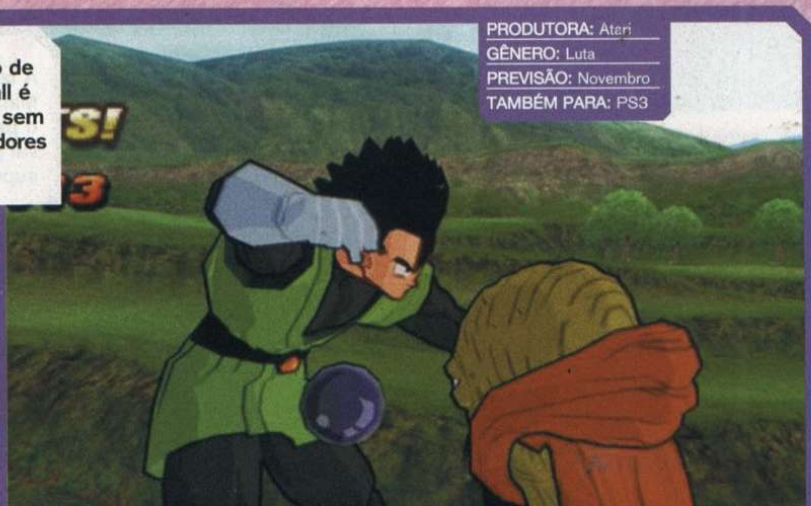
PRODUTORA: Traveller's Tale
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: Novembro
TAMBÉM PARA: 2008

PRODUTORA: Krome Studios
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: 2008
TAMBÉM PARA: PS3/PSP

11 Star Wars: The Force Unleashed

Situado entre os episódios *III* e *IV* de *Star Wars*, *Force Unleashed* aposta na temática sombria e coloca o jogador na pele de um dos seguidores do vilão Darth Vader. Tendo como elemento principal o uso da Força, o jogo apresenta o que há de melhor e mais sofisticado no que trata de tecnologias gráficas e relacionadas à fisica – o que, no caso da versão para PS3, fica ainda mais evidente com o uso da mecânica Euphoria. Embora mais simples, as versões para PS2 e PSP manterão a qualidade da edição principal e, por conta disso, compartilharão a mesma trama e os elementos básicos do projeto.

O universo de Dragon Ball é uma fonte sem fim de lutadores genéricos



PRODUTORA: Atari
GÊNERO: Luta
PREVISÃO: Novembro
TAMBÉM PARA: PS3

12 Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 3

A série *Tenkaichi* parecia ter sido usada à exaustão, porém uma nova versão prevista para novembro prova que sempre há suco saiyajin para extrair do universo *DBZ*. Serão mais de 150 lutadores e, por incrível que pareça, haverá alguns inéditos.

13 Aqua Teen Hunger Force

Inspirado no escrachado desenho *Aqua Teen Esquadrão Força Total*, transmitido pelo Cartoon Network, o jogo é dividido em dois gêneros: esporte, no qual é possível disputar corridas e partidas de golfe; e ação, este regado a muita pancadaria e comentários picantes e politicamente incorretos. Como extra, o jogador pode esperar ainda por um episódio do seriado produzido exclusivamente para o game.

PRODUTORA: Creat Studio
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: Novembro

14 Avatar: The Last Airbender The Burning Earth

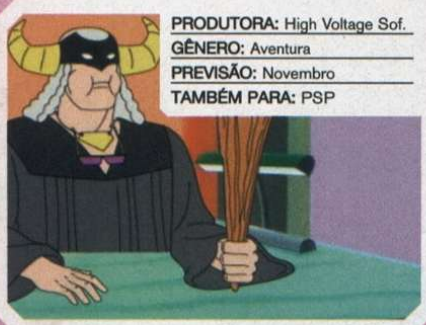
Avatar é um pseudo-anime transmitido pelo canal Nickelodeon

Continuação direta dos acontecimentos de *The Last Airbender*, o game narra a trajetória de Aang, o avatar, em sua nobre tentativa de resistir às investidas da terrível Fire Nation. Com gráficos fiéis ao desenho animado e cerca de nove personagens controláveis, a seqüência trará uma novidade: de acordo com a THQ, o game contará com uma misteriosa modalidade de multiplayer local.

PRODUTORA: THQ
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: Outubro

15 Harvey Birdman: Attorney at Law

O desenho animado *Harvey, o Advogado*, ressuscitou o herói Homem-Pássaro na forma de um advogado engraçado, funcionário de uma bizarra firma de advocacia. O game segue a mesma temática e desafia o jogador a investigar crimes e defender réus inusitados. As acusações variam desde porte de drogas pela turma de Scooby-do até uma disputa judicial pela guarda de Johnny Quest. Absurdo e hilário.



PRODUTORA: High Voltage Sof.
GÊNERO: Aventura
PREVISÃO: Novembro
TAMBÉM PARA: PSP

Hi Hi Puffy Ami Yumi é uma dupla real de cantoras japonesas

16 Hi Hi Puffy AmiYumi 2

Baseado no desenho homônimo, o game permanece rodeado de segredos e deve chegar ao PS2 apenas em 2008. Se depender da trama da atração televisiva, que narra a trajetória de um grupo musical em suas turnês ao redor do mundo, é provável que o game deixe de lado as veias da ação e aposte em uma musicalidade bem despretensiosa.

PRODUTORA: Não definida
GÊNERO: Não definida
PREVISÃO: 2008

17 The Simpsons Game

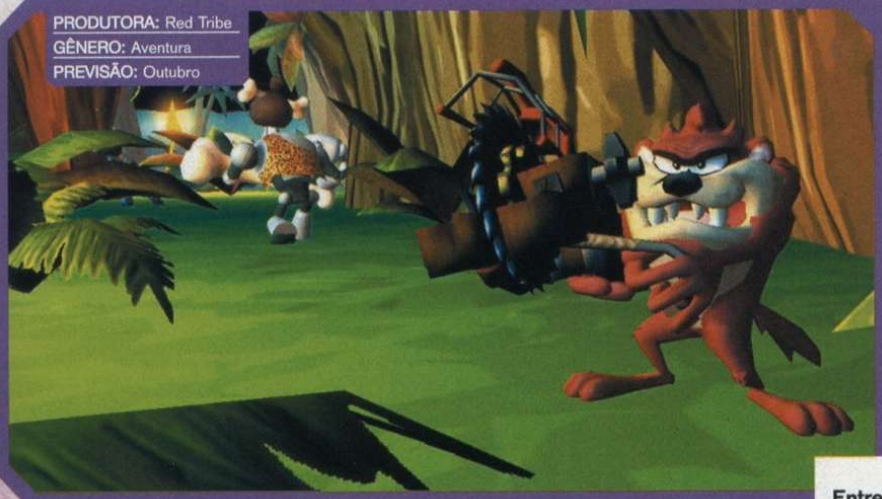
A grande volta dos *Simpsons* aos games de ação promete ser em grande estilo e já monstrou que vai usar a melhor qualidade do desenho animado: as sátiras inteligentes. *Medal of Honor* e *Shadow of Colossus* são alguns dos games que serão satirizados por Homer & Cia.

PRODUTORA: Eletronic Arts
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: Outubro
TAMBÉM PARA: PSP/PS3

A família de Matt Groening, o pai da série, vai ganhar superpoderes

18 Looney Tunes: Acme Arsenal

PRODUTORA: Red Tribe
GÊNERO: Aventura
PREVISÃO: Outubro



Um cientista metido à besta desenvolveu a máquina capaz de enviá-lo para o passado. Seu objetivo não é nada original: apagar os Looney Tunes da história. Como não poderia ser diferente, os heróis descobrem os planos do vilão e viajam para diversas épocas-chave do passado para garantir sua existência. Além de momentos históricos, como Primeira Guerra Mundial, os personagens animados visitarão cenários famosos dos desenhos em missões recheadas de ação e humor.

Entre uma fase e outra, você poderá controlar oito heróis famosos da TV

19 Nicktoons: Attack of the Toybots

Nesta aventura maluca, você vai controlar os heróis de diversos desenhos animados, como *Jimmy Neutron*, *Bob Esponja* e outras séries do canal a cabo Nickelodeon. O seu objetivo em *Attack of the Toybots* é colocar um fim no terrível exército de clones criados pelo malévolo (clichê) Professor Calamitous. Será preciso resolver uma série de quebra-cabeças que segue uma linhagem divertida, porém infantil.

O cientista Jimmy Neutron e o esquisito Bob Esponja são habilitáveis

PRODUTORA: THQ
GÊNERO: Aventura
PREVISÃO: Outubro

PRODUTORA: Sidhe Interactive
GÊNERO: Corrida
PREVISÃO: 2008

Clássico da TV, Speed Racer vai ganhar um novo filme para os cinemas

20 Speed Racer

Com o intuito de acompanhar a estréia do longa-metragem homônimo, *Speed Racer* trará ao velho de guerra da Sony as mesmas competições acirradas com clima de ação cinematográfica do desenho animado. Assim como no caso do filme, um dos supervisores do projeto é ninguém menos que Andy Wachowki, um dos criadores da imortal trilogia *Matrix*. O projeto, porém, está envolto em muito sigilo e pouco foi divulgado.

21 Boogie

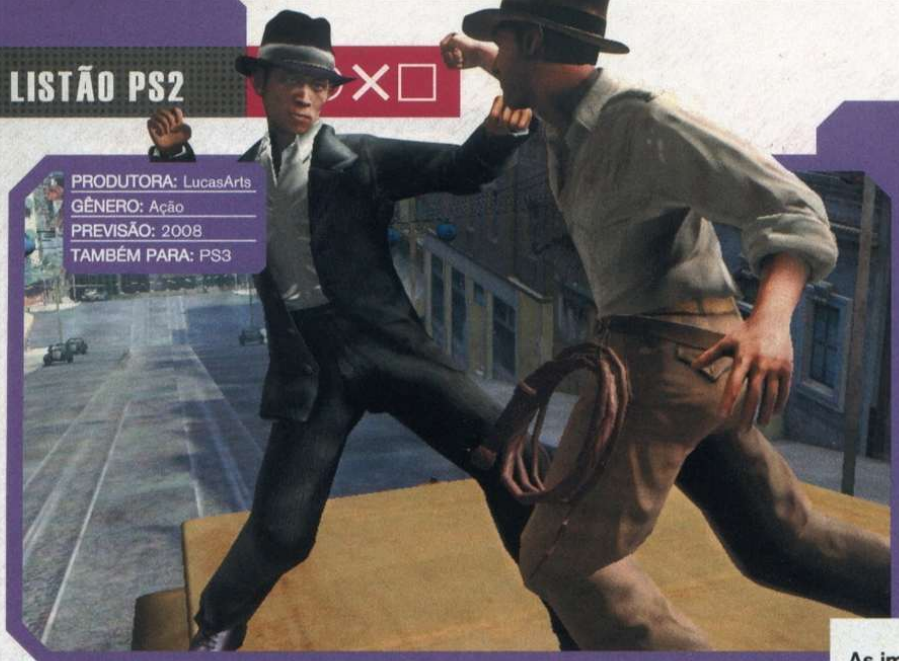
Previsto para ser exclusivo para o Nintendo Wii, *Boogie* foi confirmado para PS2. Trata-se de um game musical irreverente no qual o jogador não deve apenas soltar a voz em clássicos da música popular, mas também coordenar os passos do seu avatar virtual nos mais variados estilos de dança. Entre as faixas presentes no pacote figuram obras de grupos como Jackson 5, Kool & The Gang, Black Eyed Peas e outros. Também é possível gravar as suas canções.

PRODUTORA: EA
GÊNERO: Musical
PREVISÃO: Novembro

22 The Golden Compass

Inspirado na saga literária conhecida no Brasil como *Fronteiras do Universo*, o game coloca o jogador na pele de Lyra, uma mocinha em busca do seu amigo, seqüestrado por uma entidade secreta. Ela parte em uma perigosa jornada em meio às geleiras do Norte munida apenas de uma bússola mágica e acompanhada por um urso polar para protegê-la. A jovem deverá resolver diversos enigmas e enfrentar muitos inimigos mágicos.

PRODUTORA: Shiny Ent.
GÊNERO: Aventura
PREVISÃO: Dezembro



PRODUTORA: LucasArts
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: 2008
TAMBÉM PARA: PS3

23 Indiana Jones

Em estágio inicial de desenvolvimento e cercado por dúvidas e segredos, o game do lendário caçador de tesouros promete ser fiel ao novo filme que se encontra sob os cuidados de Steven Spielberg e George Lucas. Com forte apelo ao sistema de física e Inteligência Artificial, o projeto pretende mostrar de forma definitiva as capacidades do PS3 – no caso do PS2, entretanto, o objetivo da produtora é liberar uma versão consideravelmente mais simples, mas que ainda assim seja atraente.

As imagens da versão PS3 impressionam com realismo dos cenários

24 High School Music: Sing It!

Com suporte para até dois jogadores simultaneamente, o karaokê inspirado em *High School Music* será lançado para Play 2 em duas versões: completa, esta acompanhada com o microfone USB do jogo, acessório da marca Logitech; e outra simples, sem qualquer tipo de extra. Em todo caso, o jogo é o mesmo: relativamente simples, ele oferece não apenas as canções consagradas da série e filme da Disney, mas também outras dez faixas que seguem um estilo musical semelhante. Totalmente indicado para os fãs fervorosos de Troy Bolton & Cia.

PRODUTORA: Disney Int. Studios
GÊNERO: Musical
PREVISÃO: Novembro

Desafinar não é problema, afinal o elenco de *HSM* não é lá tão afinado

PRODUTORA: Bethesda Softworks
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: Novembro

Qualquer nerd com mais de 25 anos vai adorar voltar à Enterprise

25 Star Trek: Conquest

Se depender da Bethesda, produtora do aclamado RPG *Oblivion* para X360, quem tem um PS2 e é fã da série *Star Trek* tem tudo para comemorar. No recém-anunciado *Conquest*, estratégia e ação se mesclam em um game no qual o jogador, na pele de um membro da Federação, deve unir forças com seus aliados para dominar a galáxia. Será possível, entre outras coisas, investir na pesquisa de novas tecnologias, na criação de unidades que protejam o seu centro de operações ou, em último caso, partir para os combates espaciais propriamente ditos.

26 Beijing 2008

O game oficial dos Jogos Olímpicos de Pequim será lançado em 2008 a todas as plataformas da familia PlayStation. Orgulhoso de tal aquisição, o estúdio japonês promete recriar com fidelidade o espirito da competição sagrada e espera juntar mais de 27 atividades esportivas em um único game.

PRODUTORA: Sega
GÊNERO: Esporte
PREVISÃO: 2008
TAMBÉM PARA: PS3/PSP

27 The Dog Island

Com visual único e trama "bonitinha para chamar a atenção das meninas", o game coloca o jogador no controle de um cãozinho que parte rumo a uma ilha em busca de uma lendária flor com propriedades medicinais. Sua missão é encontrá-la para salvar o seu irmão de uma doença. Sob os cuidados da produtora do game de luta *Rumble Roses*, *The Dog Island* promete cenários variados e muitos personagens caninos.

PRODUTORA: Yuke's Media Creation
GÊNERO: Aventura
PREVISÃO: 2008

28 FFXI: Wings of the Goddess

Revelada durante um evento privado da Square-Enix, a mais nova expansão para o universo de *Final Fantasy XI* vai adicionar mais conteúdo ao MMORPG que reúne mais de um milhão de jogadores há cinco anos. O pacote contará com novas missões, itens e personagens.

PRODUTORA: Square-Enix
GÊNERO: RPG
PREVISÃO: Outubro

29 MotoGP '07

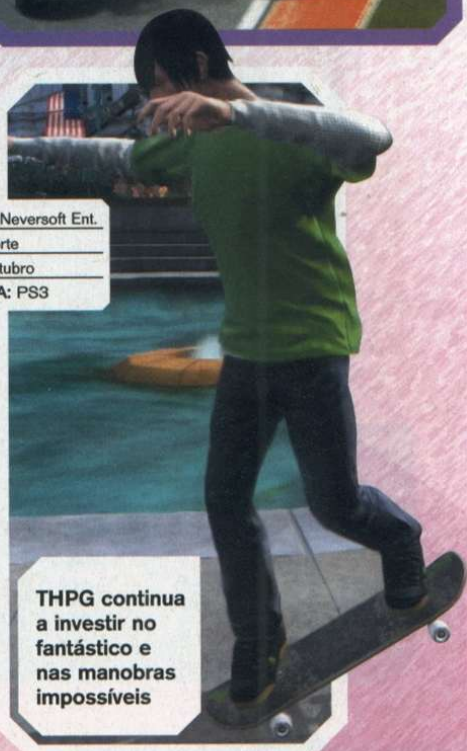
PRODUTORA: Milestone
GÊNERO: Corrida
PREVISÃO: Outubro

Nesta nova temporada, o maior simulador do motociclismo mundial vai contar com visual mais caprichado, principalmente no campo dos efeitos de iluminação. Além da reprodução de torneios, será possível criar competições personalizadas.

30 Tony Hawk's Proving Ground

PRODUTORA: Neversoft Ent.
GÊNERO: Esporte
PREVISÃO: Outubro
TAMBÉM PARA: PS3

Definido como "o *Tony Hawk* mais completo e interessante de todos os tempos", *Proving Ground* promete atormentar o seu novo concorrente, o promissor *Skate*, da Eletronic Arts. Pela primeira vez na história da série, o game permitirá que você modele cada detalhe do seu personagem e mergulhe em uma trama que foge da linearidade e dos lugares-comuns do gênero. Entre as muitas novidades propostas pelo projeto, a mais interessante é a presença de um editor de vídeos – com ele, por exemplo, o jogador poderá criar pequenas seqüências com suas manobras e enviá-las direto para a rede.



THPG continua a investir no fantástico e nas manobras impossíveis

31 MX Vs. ATV Untamed

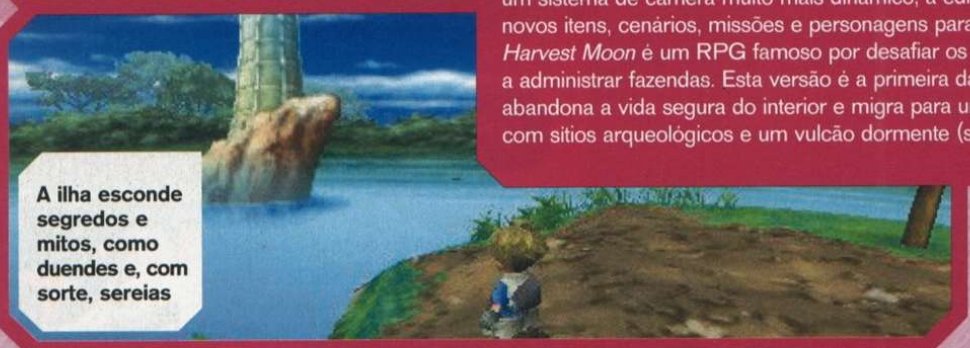
O principal atrativo do mais novo *MX Vs. ATV* continua sendo a integração de diferentes estilos de competições radicais em um único campeonato. Em *Untamed*, o jogador pode esperar por cerca de oito modalidades diferentes, como Endurocross, Supercross e Opencross, entre muitas outras. Haverá uma centena de veículos e peças licenciadas das principais montadoras e fabricantes do ramo.

PRODUTORA: Rainbow Studios
GÊNERO: Corrida
PREVISÃO: Dezembro

PRODUTORA: Natsume
GÊNERO: RPG
PREVISÃO: Outubro

32 Innocent Life: A Futuristic Harvest Moon

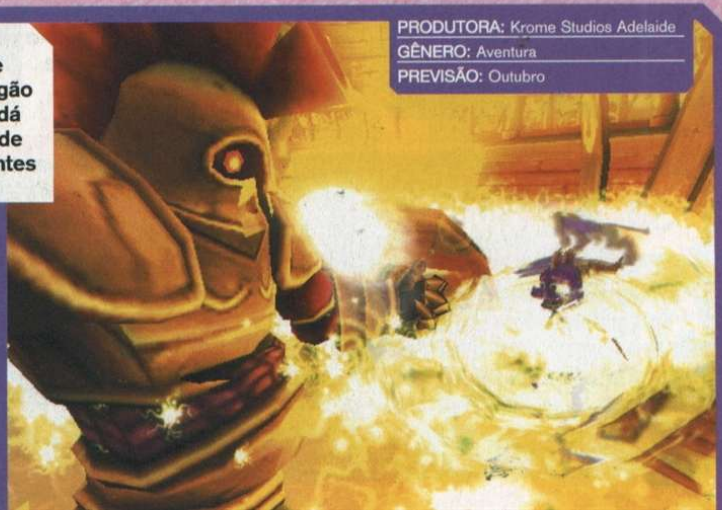
Já disponível em uma versão para PSP, o game vai chegar ao PS2 repleto de extras: além de contar com um sistema de câmera muito mais dinâmico, a edição trará novos itens, cenários, missões e personagens para interagir. *Harvest Moon* é um RPG famoso por desafiar os jogadores a administrar fazendas. Esta versão é a primeira da série que abandona a vida segura do interior e migra para uma ilha com sítios arqueológicos e um vulcão dormente (será?).



A ilha esconde segredos e mitos, como duendes e, com sorte, sereias

33 The Legend of Spyro: The Eternal Night

Continuação do episódio *A New Beginning*, lançado há um ano para PS2, *The Eternal Night* trará uma nova habilidade para o dragãozinho: diminuir a velocidade do tempo. Junto com seus bafos congelantes e elétricos, a nova técnica servirá para atacar vilões incautos e resolver quebra-cabeças.



PRODUTORA: Krome Studios Adelaide
GÊNERO: Aventura
PREVISÃO: Outubro

Spyro pode ser um dragão anão, mas dá conta fácil de vilões gigantes

34 The Sims 2: Castaway

Como se fosse uma expansão de tema "Robinson Crusoé", *Castaway* obriga seu Sim a lutar pela sobrevivência em uma ilha quase deserta – há outros Sims perdidos na região. Além da busca por alimentos e abrigo, você deverá investigar a ilha e estudar seus recursos naturais para aprender a construir móveis e ferramentas. Ao descobrir lava, por exemplo, é possível usá-la para fazer vidro.

PRODUTORA: Máxis
GÊNERO: Simulação
PREVISÃO: Outubro
TAMBÉM PARA: PSP

35 Phantasy Star Universe: Ambitious of the Illuminus

Personagens inéditos e trama caótica são destaques da expansão

PRODUTORA: Sonic Team
GÊNERO: RPG
PREVISÃO: Novembro

Ambitious of the Illuminus vai adicionar conteúdo ao MMORPG da Sega. Na continuação, o mote é o surgimento de um grupo fundamentalista que pretende levar o caos à sua civilização. O seu avatar não vai encontrar apenas personagens inéditos, mas também figuras famosas do primeiro episódio. Mais uma vez, será possível viver esta aventura online com a ajuda de até seis outros jogadores ou encarar o mundo sozinho, no melhor estilo "lobo solitário".

36 Sonic Riders: Zero Gravity

Como o próprio nome sugere, *Zero Gravity* leva a mascote da Sega e sua turma de porcos-espinhos até o espaço em mais um game de corrida para lá de frenético. Apostando em circuitos futuristas e repletos de oportunidades para que Sonic coloque à prova os seus mais novos movimentos, o game introduz o uso de veículos, que, conforme o jogo evolui, ficam mais rápidos.

PRODUTORA: Sonic Team
GÊNERO: Corrida
PREVISÃO: 2008

37 Twisted Metal: Head On

PRODUTORA: Eat, Sleep, Play
GÊNERO: Corrida
PREVISÃO: Dezembro
TAMBÉM PARA: PS3/PSP

Se você pensou que a série *Twisted Metal* não retornaria ao PS2, alegre-se: o criador da série decidiu homenagear o console da Sony com a releitura de *Head On*, versão lançada para PSP. O game será incrementado com estágios inéditos da edição *Black Part II*, que, infelizmente, nunca chegou ao mercado, e um vídeo de bastidores.

38 Pinball Hall of Fame The Williams Collection

Com o intuito de trazer a era dourada dos fliperamas à tona, *The Williams Collection* vai lançar uma coletânea das melhores mesas de pinball dos últimos tempos. São oito mesas diferentes, recriadas em três dimensões – algumas serão habilitadas no modo carreira.

PRODUTORA: FarSight Studios
GÊNERO: Coletânea
PREVISÃO: 2008
TAMBÉM PARA: PSP

39 Thrillville: Off the Rails

Além do seu principal atrativo, isto é, a possibilidade de construir e administrar parques temáticos, a continuação de *Thrillville* trará inúmeras melhorias em relação ao episódio original. A interação com os visitantes será mais complexa e será possível criar 40 atrações.

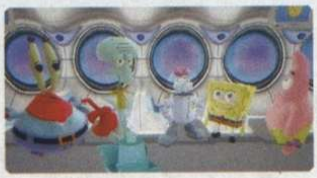
PRODUTORA: Frontier Dev.
GÊNERO: Simulação
PREVISÃO: Outubro
TAMBÉM PARA: PSP

40 SmackDown! Vs Raw 2008

Além de novas arenas e movimentos especiais, a nova temporada do torneio WWE investe pesado em um estilo que lembra RPG e permite evoluir os lutadores.

PRODUTORA: Yuke's Media
GÊNERO: Luta
PREVISÃO: Outubro

41 SpongeBob's Atlantis



Ao lado da turma da Fenda do Biquíni, o porífero amarelado vai lidar com inimigos estranhos e com a exploração de cenários em busca de diversos tesouros.

PRODUTORA: THQ
GÊNERO: Aventura
PREVISÃO: Novembro

42 Wizard of Funk

Criado para funcionar com a Eye Toy, *WoF* será o primeiro RPG a usar o acessório. O jogador terá que executar feitiços com movimentos diante da câmera.

PRODUTORA: Playlogic
GÊNERO: RPG
PREVISÃO: 2008

43 Earache Extreme Racing

Já lançado há algum tempo na Europa, *EER* vai chegar aos EUA no final do ano com combates entre carros turbinados e as armas mais nervosas que você poderia imaginar.

PRODUTORA: Data Design
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: Dezembro

44 Puzzle Quest: Challenge of the Overlords

Lançado para PSP, este game combina RPG e puzzles no qual seu objetivo é juntar peças com as mesmas cores. É possível criar personagens e equipá-los.

PRODUTORA: Infinite Interactive
GÊNERO: Puzzle
PREVISÃO: Outubro

45 Jackass: The Game

Prepare-se para participar de minigames repletos de dor e destruição no game baseado no já extinto e sem noção show *Jackass*.

PRODUTORA: Sidhe Interactive
GÊNERO: Gincana
PREVISÃO: Outubro
TAMBÉM PARA: PSP

Seu objetivo é fazer o maior estrago possível nos minigames

46 Crash of the Titans

PRODUTORA: Radical Ent.
GÊNERO: Aventura
PREVISÃO: Outubro
TAMBÉM PARA: PSP

Para enfrentar os novos e gigantescos inimigos criados pelo teimoso Cortex, Crash Bandicoot vai usar uma máscara para crescer e tornar-se um marsupial nervoso em sua aventura inédita.

47 Fire Pro Returns

O clássico já passou por Super Nintendo, Game Boy e Dreamcast e vai chegar ao Play 2 com o mesmo gráfico simplório que o consagrou. O foco continua na comédia e na simplicidade.

PRODUTORA: Spike
GÊNERO: Luta
PREVISÃO: Novembro

48 Warriors Orochi

Crossover das séries *Dinasty Warriors* e *Samurai Warriors*, *WO* trará mais de 70 guerreiros em batalhas alucinantes contra as forças de Orochi.

PRODUTORA: KOEI
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: Outubro

49 Noddy and the Magic Book

Noddy é um personagem infantil com mais de 50 anos de idade e muito pique para estrelar uma corrida no Play 2. A competição será simples e para os pequenos.

PRODUTORA: Rainbow Studios
GÊNERO: Corrida
PREVISÃO: Dezembro

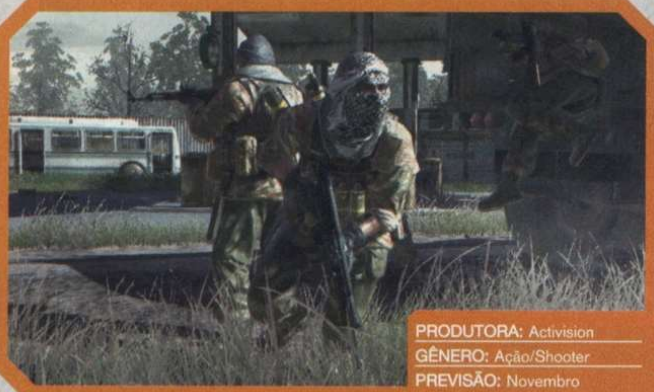
50 Xyanide Ressurection

Clássico da geração Xbox, *Xyanide* é um game de tiro com naves bastante frenético e divertido. A nova versão vai ganhar naves e fases inéditas.

PRODUTORA: Playlogic
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: 2008

Listão PS3

Conheça os 50 melhores jogos que vão agitar o Play 3 nos próximos meses



1 Call of Duty 4: Modern Warfare

Em sua quarta versão, a série *Call of Duty* vai abandonar os combates da Segunda Guerra Mundial e partirá para uma crise em tempos atuais, onde o alvo é um ditador do Oriente Médio. Um dos motivos que levaram a produtora a causar tal mudança é a vontade de acrescentar um arsenal mais variado para as batalhas, que vão contar com dezenas de armas e ferramentas de combate modernas. O modo multiplayer está garantido e vai contar com sistema de evolução de patente militar.

PRODUTORA: Activision
GÊNERO: Ação/Shooter
PREVISÃO: Novembro

2 The Orange Box

Half Life 2: The Orange Box é um pacote que trará a compilação de *Half Life 2*, *Half Life 2 Episode Two*, *Team Fortress 2* (os três já lançados para PC) e o inédito *Portal*. A grande atração do pacote é, sem dúvida, *Portal*, um shooter que vai inovar com enigmas absurdos e usará o principal trunfo de seu sistema: teletransporte em tempo real – vital para chegar a locais inatingíveis do cenário ou surpreender os inimigos.

PRODUTORA: Valve
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: Novembro

3 Metal Gear Solid 4 Guns of the Patriots

O palco futurista da próxima e última missão de Snake é tomado por uma nova forma de guerra, encomendada por nações e conduzidas por exércitos particulares. Snake entra em ação ao descobrir que Liquid Ocelot, a combinação de seus dois piores inimigos, está no comando de cinco das maiores agências militares e que o vilão pretende, obviamente, dominar o mundo. Explosivo e surpreendente.

PRODUTORA: Konami
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: Janeiro

4 Metal Gear Online

A versão para testes de *Metal Gear Online* foi distribuída para teste no Japão e mais de 3 mil felizardos já estão participando de caçadas de "gato e rato" na forma de espiões e terroristas. A idéia é reunir 16 jogadores em disputas cuja meta é trabalhar em grupo, manter-se incógnito e eliminar os seus oponentes de maneira inteligente e sorrateira.

PRODUTORA: Konami
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: 2008

5 Battlefield: Bad Company

A série *Battlefield* costuma usar soldados genéricos, sem nome ou histórias. Isso vai mudar em *Bad Company*, cujo protagonista é Marlow, membro de um grupo de soldados que desertou para caçar ouro durante a guerra. Recheado de humor negro e clichês, *BBC* incentiva o jogador a confiar em seus parceiros, já que não há opção para dar ordens.

PRODUTORA: Electronic Arts
GÊNERO: Ação/Shooter
PREVISÃO: Novembro

6 Army of Two

Este projeto leva muito a sério a idéia de combate cooperativo e criou diversas ferramentas para incentivá-lo. Acompanhado de um bot ou um amigo, você terá que proteger seu parceiro com escudos improvisados ou arrastá-lo para uma área segura quando estiver ferido. Muitas vezes será obrigado a chamar a atenção para si mesmo para distrair as forças adversárias enquanto o seu amigo dá a volta para fazer um ataque por trás. Outra atração é a possibilidade de customizar máscaras e todo o seu arsenal.

PRODUTORA: EA Montreal
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: Novembro

7 Brothers in Arms: Hell's Highway

Nua e crua, a guerra será retratada com realismo impressionante na terceira versão de *Brothers in Arms*. O palco do combate continua na Segunda Guerra Mundial e o realismo estará presente no clima de guerra, com dezenas de explosões acontecendo simultaneamente combates entre inúmeros soldados – e você no meio, terá que sobreviver no olho do furacão. Só caprichar na pontaria não basta: há que traçar estratégias e dar ordens para o seu grupo.

PRODUTORA: Gearbox
GÊNERO: Ação/Shooter
PREVISÃO: Fim do ano

8 Medal of Honor: Airborne

Airborne pode ser a volta de *Medal of Honor* à grandeza, já que a série perdeu força com a chegada do concorrente *Call of Duty*. A idéia é investir em uma reprodução histórica e conta com especialistas de Segunda Guerra e um trabalho maciço de coleta de fotos e vídeos de cenários da Europa. Como um pára-quedista, o jogador vai começar todas as fases pulando de um avião e poderá aterrissar em variados pontos do combate.

PRODUTORA: EA Games
GÊNERO: Ação/Shooter
PREVISÃO: Novembro

9 Tom Clancy's EndWar

EndWar fez uma promessa: revolucionar o seu gênero. Será possível controlar menos unidades militares (12, no máximo) e terá que administrá-las em tempo real, como em *Command & Conquer*. Após ordenar o ataque, a câmera muda para acompanhar o ataque de perto, pelos olhos do soldado especial que representa o jogador. Foram divulgadas sete unidades militares: atiradores, engenheiros, tanques, transporte, artilharia, apoio aéreo e veículos de comando – todas são customizáveis e ganham experiência.

PRODUTORA: Ubisoft
GÊNERO: Estratégia
PREVISÃO: 2008

As missões solo foram extintas em nome da jogatina online

PRODUTORA: SCEA
GÊNERO: Ação/Shooter
PREVISÃO: Novembro

10 SOCOM: Confrontation

Confrontation vai investir tudo no campo que *SOCOM* tornou-se imbatível no PS2, apesar de todas as limitações da conectividade do console: o combate online. Desprovido de campanhas solo, o game será vendido pela PlayStation Network em Blu-ray e contará com disputas multiplayer entre até 32 jogadores simultâneos. Será possível criar seu próprio personagem e desenhar o uniforme que será usado pelos membros do seu clã. O plano da Sony é oferecer expansões com novas armas e cenários. Haverá torneio entre times e ranking global.

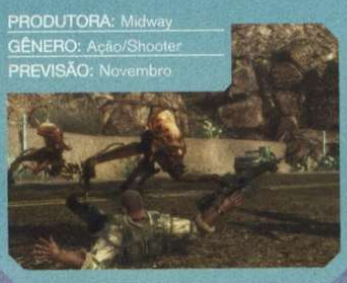
11 Killzone 2

Enormes canhões alienígenas disparam contra os céus e sua tropa está cercada por todos os lados: este é o panorama da missão exibida na versão de testes de *Killzone 2*. Atuando diretamente no planeta da raça inimiga, o jogador sente o peso da guerra tamanha a intensidade das batalhas, conduzidas por seres inteligentes o bastante para bolar ataques fulminantes. O visual, pelo menos por enquanto, não está no nível do polêmico trailer.

PRODUTORA: Guerrilla
GÊNERO: Ação/Shooter
PREVISÃO: 2008

12 BlackSite: Area 51

Continuação de *Area 51*, shooter "mais ou menos" lançado para PS2, *BlackSite* pode redimir seu antecessor com fases repletas de aliens grotescos e, o melhor, enormes. O clima será de puro terror e você terá que cooperar com seus amigos reais ou bots para sobreviver. Desta vez, a trama terá mais importância para criar o clima necessário a esta nova investida à já batida e clichê Area 51, em Nevada, Estados Unidos.



PRODUTORA: Midway
GÊNERO: Ação/Shooter
PREVISÃO: Novembro

PRODUTORA: Epic Games
GÊNERO: Ação/Shooter
PREVISÃO: Novembro

13 Unreal Tournament III

Já considerada como referência tecnológica para os avanços do gênero, a série *Unreal* investe em seu próximo capítulo, promete investir pouco (ou nada) em história e vai gastar suas fichas em combates ainda mais frenéticos. A modalidade online vai tornar-se mais intensa, com muito mais participantes simultâneos, mapas maiores e elementos estratégicos que serão acrescentados para incentivar o trabalho em equipe.

PRODUTORA: Omega
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: Outubro

15 Bladestorm: The Hundred Years' War

Criado pela equipe responsável por inúmeros títulos da franquia *Dynasty Warriors*, *Bladestorm* será exatamente como seu irmão mais velho: um combate frenético contra centenas de milhares de adversários em tempos medievais. Para não assinar o atestado de clone genérico, o título vindouro trará algumas novidades, como possibilidade de aliança com os inimigos (franceses e ingleses) para seguir por caminhos diferentes quanto aos rumos da trama.

PRODUTORA: Z-Axis
GÊNERO: Ação/Shooter
PREVISÃO: Fim do ano

14 Enemy Territory: Quake Wars

O enredo da franquia *Quake* continuará vivo em *Enemy Territory*, game que vai deixar os fãs alucinados com um combate online tão frenético e populoso quanto os vistos na série *Battlefield*. Além de um vasto arsenal futurista, esta nova arena virtual oferecerá veículos para lutar na terra, água e ar de forma rápida e dinâmica. O visual é absurdamente impressionante, principalmente na visão interna dos veículos, todos repletos de detalhes em seus painéis e maquinários.

16 Condemned 2: Bloodshot

Shooter com temática forte de terror que fez sucesso considerável no X360, *Condemned* vai ganhar sua seqüência no Play 3. Entre as novidades, estão combos e um sistema de agarrões que darão mais versatilidade ao combate corpo a corpo. Além do tiroteio normal, que obviamente conta com armas de grosso calibre, a experiência oferece clima investigativo repleto de enigmas e trama perigosamente sufocante. Sustos e arrepios garantidos.

PRODUTORA: Monolith
GÊNERO: Ação/Shooter
PREVISÃO: Fevereiro

17 Turok

Pelo visto, dinossauros ainda não saíram de moda e mais uma caçada à moda *Turok* está por vir. Encrencado em uma ilha tomada por vilões fortemente armados e infestada de insetos gigantes e dinossauros famintos, o soldado Joseph Turok contará com o poder da engine Unreal III para conduzir massacres em um palco bastante realista. Caso os desafios do modo solo não sejam grandes o bastante, 16 caçadores poderão combater pela rede no confirmado modo online.

PRODUTORA: Buena Vista
GÊNERO: Ação/Shooter
PREVISÃO: 2008

PRODUTORA: Codemasters
GÊNERO: Ação/Shooter
PREVISÃO: Outubro

18 Clive Barker's Jericho

Responsável por filmes como *Hellraiser* e por diversos livros macabros, pode-se dizer que Clive Barker entende de terror e isso será posto à prova em *Jericho*. O game será, a princípio, mais um shooter com cara de filme de terror, porém terá como diferencial habilidades mágicas que fortalecerão o seu arsenal convencional. O protagonista, Jericho, faz parte de um grupo de sete agentes que combate ameaças paranormais – cada membro tem um poder único.

www.playersbrasil.com.br

PLAYERS®

Acessórios para PlayStation, Megadrive, Super Nintendo e consoles de 8 bits.

Controle o seu destino!!!

ADAPTADORES, CABOS, CONECTORES, CONTROLES, MEMORY CARD, CONVERSORES, RF, CONSOLES

PLAYERS é marca registrada da B.A.F. Comercio Ltda
TEL:(0xx11)3313-6145/3313-0441
www.playersbrasil.com.br bafcomercio@uol.com.br

Consulte com nosso distribuidores

Supersônico	Amir	Atacado dos Games	Auzycle	Inicial Games
Tel:(0xx11)3227-9870	Tel:(0xx11)3313-5902	Tel:(0xx11)221-8674	Tel:(0xx21)3970-6830	Tel:(0xx19)3236-0179

PRODUTORA: Free Radical
GÊNERO: Ação/Shooter
PREVISÃO: Novembro

19 Haze

Com o mundo repleto de terroristas e ditadores, seu personagem em *Haze*, Jake Carpenter, tem emprego garantido. Membro da Mantel, um exército particular, o soldado conta com tecnologia de ponta e armamento para buscar a "paz mundial", inclusive tem acesso a um material chamado Nectar, que aumenta as habilidades e a força dos recrutas da Matel. O problema é que esse tal Nectar deixou alguns agentes malucos e você terá que eliminá-los... pela paz, é claro.

20 Hei$t

Quando salvar o mundo torna-se um serviço maçante e clichê, nada melhor do que ir para o lado negro da força. Aqui, você terá que usar a criatividade criminosa para tomar controle de uma cidade. Vale assaltar todos os tipos de estabelecimentos para adquirir novas ferramentas e técnicas para buscar alvos maiores e mais ricos. A polícia não pega leve, o que vai gerar perseguições implacáveis a pé ou em quatro rodas. A vida bandida é dureza.

PRODUTORA: inXile
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: 2008

21 Kane & Lynch: Dead Men

Um possível assassino com esquizofrênia e um bandido perseguido por seus ex-parceiros são os conturbados protagonistas desta jóia – criação dos mentores da série *Hitman*. Seu papel é controlar Kane (o bandido) em serviços sujos, enquanto Lynch pode ser controlado por um "amigo" para ajudar e vigiá-lo os seus empregadores. Com movimentação em terceira pessoa e muitos tiroteios, o game promete humor ácido e execuções cruéis.

PRODUTORA: IoInteractive
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: Novembro

22 Assassin's Creed

Imagine a combinação da liberdade de movimentos de *Prince of Persia* e da furtividade de *Splinter Cell* para ter uma noção do que será *Assassin's Creed*. No controle do assassino Altair, você terá que se infiltrar no meio do povo em plena era dos Cavaleiros Templários para executar seus alvos. Seja profissional e as pessoas vão ajudá-lo; descuide-se e vão denunciá-lo. O que interessa é camuflar-se sempre e evitar combates desnecessários. Mortes limpas e silenciosas, este é o lema dos assassinos... e Altair é o melhor deles.

PRODUTORA: Ubisoft
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: Novembro

PRODUTORA: Sony
GÊNERO: MMO
PREVISÃO: 2008

24 The Club

Este é um clube como você nunca viu antes. Indivíduos com as mais diferentes características encontram-se em locais secretos para pôr a prova suas habilidades de sobrevivência. Nas disputas, é permitido o uso de armas de fogo, porretes, escudos e muitos outros acessórios nada singelos. Ao todo, serão sete personagens à sua disposição, cada qual com sua história e motivações próprias. O controle é em terceira pessoa, com pontaria simples e ágil.

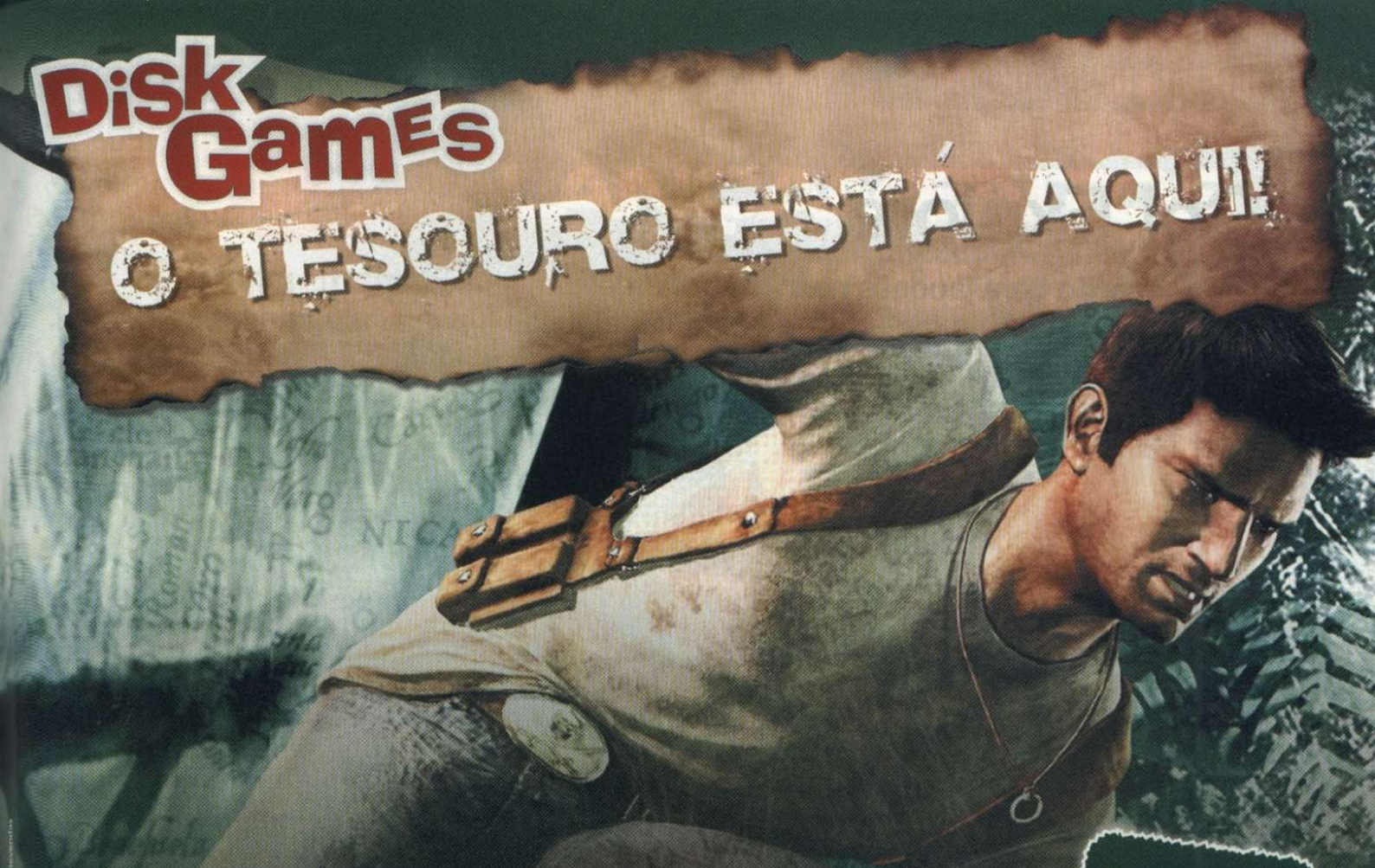
23 The Agency

Você certamente já viu MMOG de RPG, mas certamente não viu um game de multiplayer massivo focado apenas em tiroteios. Opte entre integrar a facção dos mercenários ou espiões para entrar em um mundo onde não há limite para número de combatentes. Você poderá evoluir seu personagem e, como a hierarquia deverá ser respeitada, terá que comprar novas roupas, equipamentos, armas e afins, isso definirá o seu status e capacidade para cumprir missões.

PRODUTORA: Sega
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: Dezembro

Disk Games

O TESOURO ESTÁ AQUI!



A agilidade no processo de entrega e a qualidade do atendimento dos profissionais da Disk Games fazem da empresa uma das líderes do mercado de diversão.

www.diskgames.com.br ou 19 3242-0541

COMPRA FÁCIL.
20x
PAGUE EM ATÉ

www.diskgames.com.br

É Pura Diversão!

Av. Alberto Sarmento, 725 - Castelo - Campinas/SP

Disk Games

Desde 1992

19 3741.4100

www.diskgames.com.br

VISA

100% SEGURO site

SEDEX A COBRAR

Televendas 19 3741.4100

25 Burnout: Paradise

Pode anotar: este será um dos melhores jogos do ano, sem a menor sombra de dúvida. Testamos a versão beta na Games Convention e absolutamente tudo impressiona: sistema de danos realista, cidades enormes para correr à vontade, adversários por todos os lados, diversidade de missões secretas e modo online que pode ser ativado com um simples clique no direcional digital. Tudo funciona muito bem e o visual é para derrubar queixos. Fique preparado.

PRODUTORA: EA Games
GÊNERO: Ação/Corrida
PREVISÃO: Final do ano

PRODUTORA: Rockstar
GÊNERO: Ação/Corrida
PREVISÃO: 2008

26 Midnight Club: Los Angeles

Não mais limitado à competição noturna, o próximo episódio da série de rachas da Rockstar acontecerá a qualquer hora do dia em uma bela reprodução da cidade de Los Angeles. O jogador é livre para procurar por desafiantes e lança o desafio em tempo real, sem acessar menus (basta piscar o farol). Os prêmios em dinheiro e pontos de reputação servem para comprar novos veículos e acessar desafios inéditos.

27 Grand Theft IV

Um dos games mais esperados desta geração é o próximo capítulo da série *GTA*, game que mostrará as peripécias que a Rockstar conseguirá fazer com a potência do console aliada ao uso da engine física RAGE e de 150 programadores à disposição. Até então, os trailers liberados mostraram cenários vastos e realistas, veículos detalhados e uma grande simulação de vida na forma de pedestres inteligentes e alterações climáticas.

PRODUTORA: Rockstar
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: Março

28 Silent Hill 5

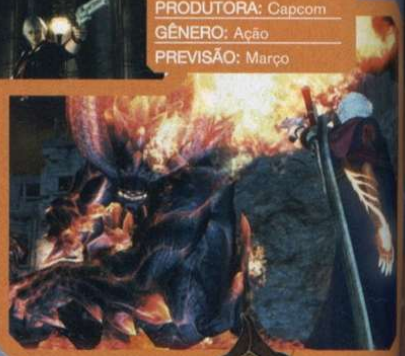
A obra-prima do terror virtual já colocou um pé na nova geração e as primeiras imagens foram divulgadas. O visual ainda está cru e, apesar de sombrio, ainda não alcançou o nível perturbador da série. No papel central está o estreante Alex Shepherd, um veterano de guerra em busca de seu pai e irmão desaparecidos. Traumas de guerra é um tema perturbador que não foi usado na série e, certamente, vai dar pano para manga na forma de terríveis flashbacks.

PRODUTORA: Konami
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: 2008

29 Devil May Cry 4

O bom e velho Dante será um personagem controlável em *DMC4*, quanto a isso não restam mais dúvidas, porém o destaque da nova versão fica para o estreante Nero. O garoto conta com uma habilidade chamada Devil Bringer, uma espécie de "braço demoníaco multiuso" que servirá não só para ativar poderes sinistros de combate, como também para pendurar-se em elementos do cenário e coletar itens distantes – tal qual um Dhalsim "do mal". O visual do game não é um show, mas não deixa de agradar.

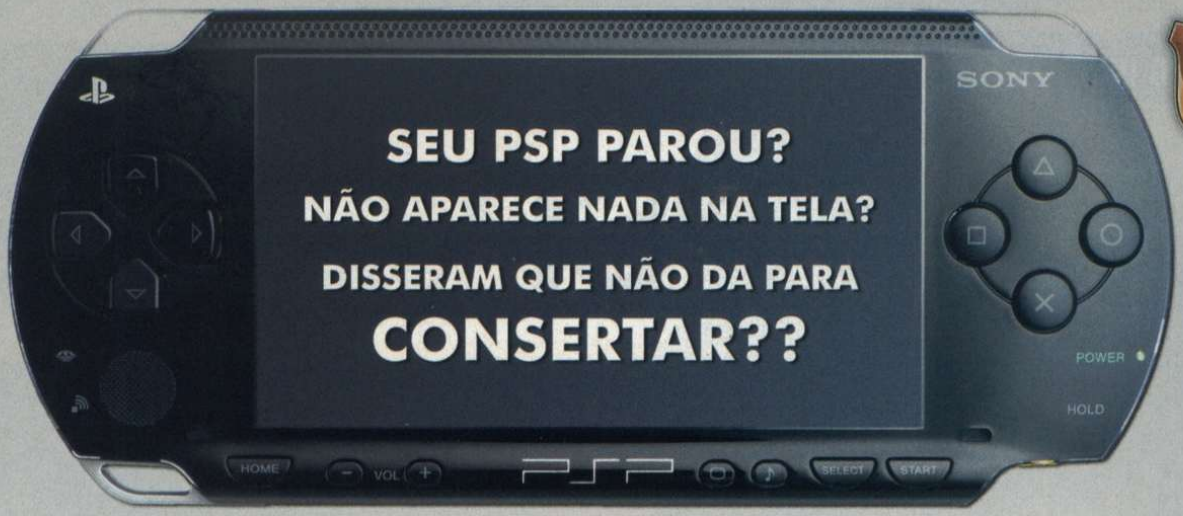
PRODUTORA: Capcom
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: Março



30 Conan

Guerreiro da Ciméria e herói das HQs norte-americanas, o rei Conan vai – finalmente – ganhar uma aventura digna de sua fúria. Repleto de golpes devastadores, agarrões, combos e execuções impiedosas, o sistema de combate do game tem sido muito comparado ao criado para o consagrado *God of War*. O bárbaro poderá trocar constantemente de armas para acessar novas técnicas e surpreender desde inimigos facilmente fatiáveis até monstros casca-grossa.

PRODUTORA: THQ
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: Outubro



A MELHOR EM PSP DO BRASIL

ENTÃO VOCÊ PRECISA DE UM ESPECIALISTA!

O HOSPITAL DOS GAMES é a primeira assistência técnica em GAMES do **BRASIL** que:

- É especializada em todas as versões de PSP
- Recupera seu PSP de todo tipo de problema*
  (tela preta, nivel de bateria errado, analogico ruim e etc)
- Recupera qualquer modelo de PSP
  (Independente do Modelo da Placa ou Firmware)

Endereço:
Av. Pau Brasil, 25 - Cd. das flores - Osasco - SP

CENTRAL DE ATENDIMENTO HOSPITAL DOS GAMES

(11) 3607-3468

*Recuperação de PSP desde que os dados de identificação da placa não estejam corrompidos. Recuperamos cerca de 95% dos casos. Jesus cura, Jesus salva. Em nome dele deus pode fazer um milagre em sua vida. Só depende de você.

Gostou da propaganda?. Foi a POWERMEDIA que fez.

31 Beowulf

O lendário protagonista do principal poema do Reino Unido é Beowulf, o sujeito que você pode ver na foto abaixo, descendo sua espada de forma impiedosa em criaturas indignas. Poderoso rei e guerreiro sem igual – talvez o único páreo para Conan –, Beowulf conta com técnicas fortes e ataques pesados, talvez, por isso, suas armas quebrarão nas batalhas.

PRODUTORA: Ubisoft
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: Novembro

32 Uncharted: Drake's Fortune

Sério candidato a novo campeão do ramo da exploração arqueológica virtual – até então monopolizado por *Tomb Raider* –, *Uncharted* já exibiu uma versão para testes com excelente jogabilidade tanto para combate quanto para interação com os cenários; florestas e ruínas convincentes como palco de aventuras; seqüências de ação com o clima dos filmes de *Indiana Jones*. Só o carisma de Lara Croft poderá impedir *Tomb Raider* de ser destronado.

PRODUTORA: SCEA
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: Novembro

33 Folklore

Florido em demasia e tomado por uma aura de "aventura encantada", *Folklore* acontece em uma realidade onde os sonhos e o mundo real estão mesclados. Seus personagens, um repórter e uma estudante, estão presos neste lugar e descobrem que são capazes de "recrutar" monstros (na verdade, eles só vão lhe obedecer depois que você roubar suas almas). Os monstros recrutados servem como as evocações de *Final Fantasy* e basta apertar os botões para chamá-los. Suas funções são as mais variadas.

PRODUTORA: Sony
GÊNERO: Aventura
PREVISÃO: Dezembro

A ilha será como um playground para os fãs detetives

PRODUTORA: Ubisoft
GÊNERO: Ação
PREVISÃO: 2008

34 Lost: the Videogame

Lost é o seriado mais comentado da atualidade e seus mistérios tiram o sono de milhões de fãs por todo o mundo. A próxima temporada só será lançada em 2008 e, junto com ela, virá seu primeiro game para consoles. *Lost: the Videogame* permitirá que o jogador explore cenários famosos, como a Escotilha e os acampamentos. Apesar de permitir interação com personagens conhecidos, como Locke e Sawyer, o protagonista provavelmente será um sobrevivente inédito do avião que caiu na ilha. O foco será a exploração, porém batalhas farão parte do pacote.

35 Ratchet & Clank Future: TOD

Tools of Destruction é a nova aventura da dupla Ratchet e Clank e já garante um visual caprichado. Porém, esta qualidade é secundária perto do controle, pilar de uma boa aventura, que marca ponto nesta versão com boa mobilidade para os combates e nas cenas semi-automáticas, nas quais você aperta poucos comandos para participar de cenas cinematográficas. Será uma aventura divertida, fácil de jogar e repleta de desafios.

PRODUTORA: Insomniac
GÊNERO: Aventura
PREVISÃO: Outubro

36 LittleBigPlanet

A missão dos pequeninos seres de *LittleBigPlanet* é conquistar o mundo com seu carisma infalível e atrair todas as atenções para o PlayStation Network, o canal de compras do PS3. A premissa do game é oferecer recursos amistosos e ricos para que os jogadores criem suas próprias fases para pequenas (ou grandes) aventuras e as compartilhem pela rede do console. A Sony promete que vai soltar atualizações freqüentes.

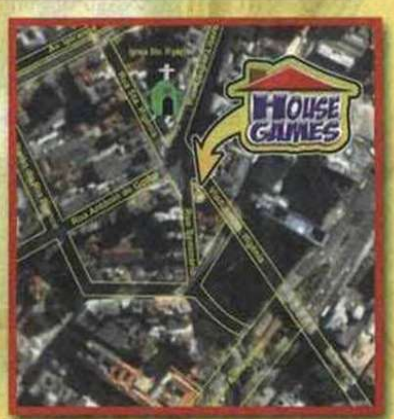
PRODUTORA: SCEA
GÊNERO: Aventura
PREVISÃO: 2008

HOUSE GAMES

TUDO PARA O SEU VIDEOGAME

COMPRA • VENDE • TROCA • ASSIST. TÉCNICA
LAN GAMES • CAMP. DE VÍDEO GAME
VENHA JOGAR PS2 POR HORA

CONFIRA NOSSA LINHA COMPLETA DE ACESSÓRIOS



FINANCIAMOS EM ATÉ 3X S/JUROS OU ATÉ 12X*

ACEITAMOS CARTÕES DE CRÉDITO: MasterCard VISA Diners Club International AMERICAN EXPRESS

VISITE NOSSO SITE: WWW.HOUSEGAMES.COM.BR

HOUSE GAMES@HOTMAIL.COM

ENVIAMOS NOSSOS PRODUTOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL.

(11) 3326-0045

Rua do Seminário, 222 (esquina c/ Viaduto Sta. Ifigênia)
Centro - São Paulo - CEP: 01034-040 - Tel/Fax: 3227-4844
EM FRENTE À IGREJA STA. IFIGÊNIA

* sujeito a aprovação de crédito junto ao financeiro c/ juros

produzido por OPUS Fotografia - f:5506-9979

37 PAIN

Produtora: Idol Minds
Previsão: 2008
Simulador de acidentes. Use e abuse de um personagem preso a um estilingue.

38 Dark Sector

Produtora: D3
Previsão: Janeiro
Personagem superequipado enfrenta criaturas bizarras no planeta Plutão.

39 The Eye of Judgment

Produtora: SCEI
Previsão: Outubro
Card-game que usa a Eye-Toy para criar interatividade entre o jogador e os seus monstros.

40 Final Fantasy XIII

Produtora: Square-Enix
Previsão: 2008
Novo episódio usará tecnologia inédita para alcançar o visual mais detalhado da série.

41 Gran Turismo 5

Produtora: SCEI
Previsão: Outubro
A versão *Prologue* será uma prévia com 40 carros, 5 pistas e partidas online entre 16 jogadores.

42 The Bourne Conspiracy

Produtora: Sierra
Previsão: 2008
Game de ação e espionagem que vai revelar a identidade do personagem do filme homônimo.

43 Fallout 3

Produtora: Bethesda
Previsão: 2008
RPG no qual você desenvolve o protagonista desde a época do seu nascimento.

44 Fatal Inertia

Produtora: Koei
Previsão: Novembro
Corrida futurista com máquinas possantes no melhor estilo *WipeOut* de adrenalina.

45 Frontlines: Fuel of War

Produtora: THQ
Previsão: Final do ano
Mais um game de guerra para você treinar suas capacidades estratégicas e combativas.

46 Soul Calibur IV

Produtora: Namco
Previsão: 2008
Evolução da série conta com maior lista de golpes e liberdade total para movimentação 3D.

47 Tekken 6

Produtora: Namco
Previsão: Final do Ano
Câmera mais aproximada para aumentar dimensão dos lutadores e golpes mais reais.

48 Infamous

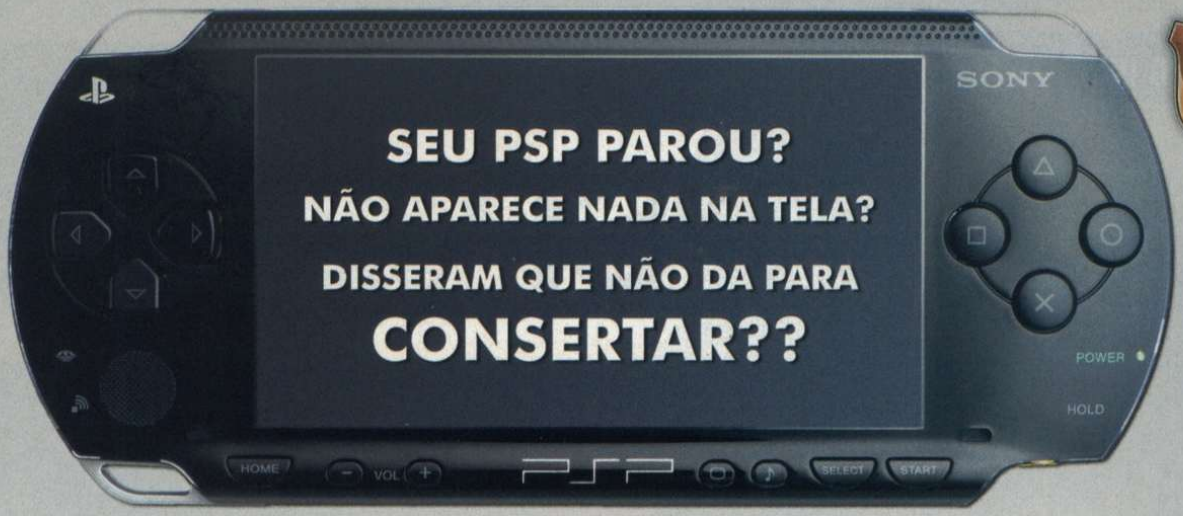
Produtora: SCEI
Previsão: 2008
Game de ação ainda envolto por mistério. Exclusividade criada para Play 3.

49 Civilization Revolution

Produtora: Firaxis
Previsão: 2008
Relançamento do primeiro episódio do famoso simulador de civilizações.

50 Hot Shots Golf 5

Produtora: Sony
Previsão: Final do ano
Simulador de golfe com novos campos e muitos extras para customizar o seu atleta.



A MELHOR EM PSP DO BRASIL

ENTÃO VOCÊ PRECISA DE UM ESPECIALISTA!

O HOSPITAL DOS GAMES é a primeira assistência técnica em GAMES do **BRASIL** que:

- É especializada em todas as versões de PSP
- Recupera seu PSP de todo tipo de problema*
  (tela preta, nivel de bateria errado, analogico ruim e etc)
- Recupera qualquer modelo de PSP
  (Independente do Modelo da Placa ou Firmware)

Endereço:
Av. Pau Brasil, 25 - Cd. das flores - Osasco - SP

CENTRAL DE ATENDIMENTO HOSPITAL DOS GAMES

(11) 3607-3468

*Recuperação de PSP desde que os dados de identificação da placa não estejam corrompidos. Recuperamos cerca de 95% dos casos. Jesus cura, Jesus salva. Em nome dele deus pode fazer um milagre em sua vida. Só depende de você.

Gostou da propaganda?. Foi a POWERMEDIA que fez.

Listão PSP

O portátil da Sony não decepciona com seus lançamentos. Conheça os games mais esperados do PSP

1 Final Fantasy Tactics: War of the Lions

Produtora: Square-Enix
Previsão: Outubro
Releitura do clássico lançado para Play em 1997 oferece visual e trilha sonora renovado, além de um modo cooperativo.

2 Star Wars Battlefront: Renegade Squadron

Produtora: Rebellion
Previsão: Outubro Trama rica em detalhes, visual competente e jogabilidade bacana em campanha solo. Modo online para 16 jogadores.

3 Medal of Honor Heroes 2

Produtora: Team Fusion
Previsão: Novembro
Seqüência mantém a excelente jogabilidade e adiciona novos itens e armas à campanha de combate principal.

4 Castlevania: The Dracula X Chronicles

Produtora: Konami
Previsão: Outubro
Chronicles vai revelar fatos sobre a trama de *Symphony of the Night* e inclui a recontagem de *Rondo of Blood*.

5 Silent Hill Origins

Produtora: Climax
Previsão: Novembro
Episódio que acontece antes do primeiro *Silent Hill* e revelará acontecimentos importantes para a série.

6 SOCOM: Tactical Strike

Produtora: Slant Six Games
Previsão: Novembro
Esta versão aposta no gênero da estratégia e o desafiará a criar táticas para um grupo de quatro soldados.

7 Metal Gear Solid: Portable Ops +

Produtora: Kojima Productions
Previsão: Novembro
Pacote de expansão com novos cenários, personagens, jogatina online e o misterioso modo Infinito Mission.

8 Disgaea: Afternoon of Darkness

Produtora: NIS
Previsão: Outubro
Adaptação do primeiro game lançado para Play 2 com o acréscimo de multiplayer local e a hilária Etna habilitada.

9 Sonic Rivals 2

Produtora: Backbone
Previsão: Novembro
Corrida com personagens da série na qual você deve atrapalhar os seus adversários para conseguir vencer.

10 Aliens vs. Predator

Produtora: Rebellion
Previsão: Novembro
Controle um predador de elite e faça uso de um grande arsenal futurista para destruir aliens em partidas em rede.

11 Metal Gear Solid Digital Graphic Novel 2

Produtora: Kojima Productions
Previsão: 2008
Nova HQ interativa com traços luxuosos e centenas de segredos ocultos.

12 SWAT: Target Liberty

Produtora: 3G Studios
Previsão: Outubro
Sua missão será controlar um policial da SWAT em missões táticas de contraterrorismo. Difícil e realista.

13 God of War: Chains of Olympus

Produtora: Ready at Dawn
Previsão: 2008
Descubra as origens de Kratos em uma aventura que rivaliza com a qualidade do visual e o controle das versões para PS2.

Videogames
PS3 :: Wii :: PS2 :: PSP :: Nintendo DS

budoguecomunicacao.com

Os melhores jogos e Acessórios

BOLSA NINTENDO Wii

PSP Sound System 2 em 1

PS3

Wii

PSP Nintendo DS

JOGOS DE PC À PARTIR DE R$ 14,90

VISA · VISA Electron · Diners Club International · REDE SHOP · MasterCard · MasterCard Maestro

Locação e Venda de DVDs
Lan House e Sala de Jogos.

IPOD 30 GB
MP3 e Vídeo player. Visualize suas fotos. Possui fones de ouvido, cabo USB para transferencia de arquivos e software para o IPOD.
Por R$ 1.299,00
ou em 6x sem juros no cartão

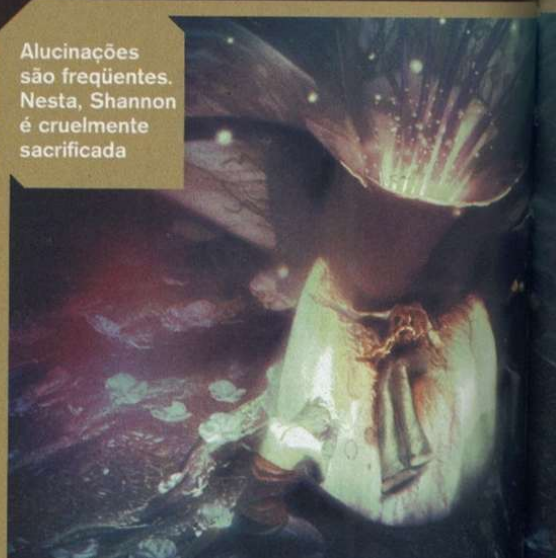
brother games®
diversão ao seu estilo

ENVIAMOS PARA TODO BRASIL >>
www.brothergames.com.br

Tel.: (31) 3272.3097 / (31) 3272.3486
Rua Curitiba, nº 689 - 8º Andar - Centro
Belo Horizonte / MG - CEP: 30170-120

Obscure II

JARDINEIRO
Este ser bizarro é um tipo de jardineiro do mal (lembre-se do Dr. Evil, de *Austin Powers*) e cultiva as plantas que exalam uma fumaça negra (do mal), capaz de transformar os alunos em monstros (do mal).



Alucinações são freqüentes. Nesta, Shannon é cruelmente sacrificada

Um grupo de adolescentes precisa, mais uma vez, salvar a pátria

FICHA

PLATAFORMAS: PS2
PRODUTORA: Hydravision Ent.
GÊNERO: Ação / Aventura
JOGADORES: 1 a 2
NOTA: 7,5

Mais personagens controláveis e habilidades inéditas para combater o mal na faculdade

Há dois anos atrás, no colégio Leafmore, um grupo de cinco jovens alunos acabou envolvido em um terrivel mistério. Experimentos biológicos ministrados pelo diretor da instituição culminaram em muitas mortes e à total destruição do local. Esse foi o enredo do primeiro *Obscure*, jogo da Hydravision que apesar da qualidade acima da média, praticamente caiu no esquecimento total.

Desta vez, em *Obscure 2*, os alunos que, sobreviveram voltaram às suas vidas normais, desta vez na faculdade da cidade de Fallcreek. Tudo ia muito bem até que misteriosas flores escuras começaram a surgir nos terrenos da universidade, causando nos alunos efeitos dignos de filmes de terror. É justamente neste ponto onde você reassume a história.

Não foi só a locação que mudou em *Obscure 2*, o time também aumentou: são sete personagens controláveis, porém você pode manipular no máximo dois de cada vez ou então jogar em modo cooperativo com um amigo. Cada um desses personagens possui uma habilidade única e o jogo consegue explorá-la com maestria. Em determinado momento, por exemplo, você controla Kenny, que possui grande força, para empurrar caixas e formar escadas improvisadas. Por outro lado, Mei é uma garota frágil e muito esperta, capaz de abrir trancas eletrônicas. Isso faz com que cada grupo de personagens possua uma solução única para cada quebra-cabeça.

Os quebra-cabeças, aliás, são um dos destaques desta nova versão. Eles estão mais complexos, mas sem deixar de serem lógicos. A dificuldade do jogo foi corrigida. No primeiro jogo, era possivel continuar a partida, mesmo que um dos personagens morresse, o que afetava o final. Isso já não é mais possivel. Cada um dos personagens tem um papel fundamental na trama e você deve manter todos eles vivos – na medida do possível.

Obscure 2 é um bom jogo, no mesmo nivel da primeira versão, mas desta vez tem a oportunidade de reinar sozinho, já que os bons lançamentos para Play 2 só devem aparecer no final do ano. Aproveite e curta com o nosso detonado.

Quando os monstros dão folga, os heróis partem para a azaração

ROTEIRO

FESTA ESTRANHA COM GENTE ESQUISITA

1. Sua aventura começa no quarto 208, no controle de Mei e Corey. Saia do local pela porta à sua frente e vire à direita. Entre no banheiro pela porta no final do corredor e investigue o espelho para encontrar uma mensagem escondida. A pista indica que vai rolar uma festa no quarto 200.

2. Siga até o final do corredor e ignore todas as portas. Vire à direita e passe pela porta dupla. Continue pelo corredor da direita e entre no quarto 200 (segunda porta à esquerda). Corey vai experimentar um produto químico suspeito, produzido a partir de uma misteriosa flor de cor escura.

ALUCINAÇÃO

3. Sua personagem acorda em um descampado. Siga em frente e pegue o taco de beisebol no chão. Prossiga para encontrar Mei, que também acabou de acordar. Entre na área misteriosa e segure L1 para empunhar a arma. Em seguida, aperte R1 para acertar os manequins que estão obstruindo o caminho.

4. No final do caminho, desça pela escada e siga pelo novo corredor, ignorando tudo e todos. Você será transportado, repentinamente, para um novo local e Corey vai ganhar uma arma de grosso calibre.

5. Vá até a sala da flor gigante e examine o cadáver. Dois monstros entram na sala: economize sua munição, pois é impossível vencê-los. Em seguida, Corey acorda no banheiro da universidade.

6. Saia do banheiro e entre pela primeira porta dupla à direita. Beba o energético perto da escada para melhorar. Suba dois lances de escada e vire à direita. Em frente ao buraco, pule no beiral da parede e use-o para chegar até a margem esquerda. Desça pelas escadas no outro lado.

7. Entre pela porta dupla em frente às escadas e tente abrir a porta no final do corredor – a mesma por onde uma estudante entrou. Após fracassar, entre pela porta seguinte para reencontrar Mei.

PÂNICO NA FRATERNIDADE

8. No controle de Kenny e Amy, siga até a entrada da universidade, vire à esquerda e entre pelo pequeno portão. Pegue o taco de hóquei oculto no lado direito – só Amy pode usá-lo como arma.

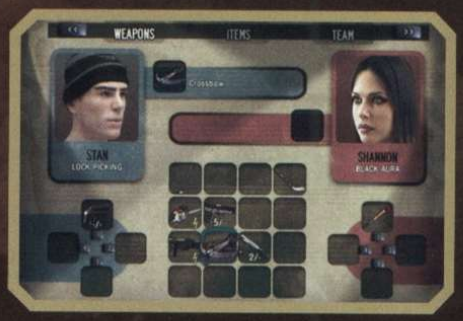
9. Vá até a área dos fundos com Kenny e puxe a caixa até posicioná-la abaixo do telhado. Suba e entre pela janela do andar superior. Dentro da universidade, pegue o taco de golfe no local. Entre no vão entre as duas estantes e ajude Amy a pegar a estranha chave que está sobre o móvel.

10. No lado direito da sala, investigue a mesa para encontrar um papel com uma pista. Troque o comando para Amy e aperte ● para examinar o papel. Anote a senha 1873. Saia do quarto e siga para o lado oposto ao da garota assustada. Quebre o vidro da estante do lado direito e pegue a chave pequena. Ignore, por enquanto, a porta do lado esquerdo.

11. Vá até o final do corredor e quebre a janela da última porta do lado esquerdo. Neste local há uma planta na parede, use-a para salvar o seu progresso. Use a senha 1873 para abrir o cofre e pegue a arma.

12. Sua nova arma vai ser útil para detonar o monstro que aparece em seguida. Seja rápido no gatilho e pegue a chave da fraternidade que a criatura deixa cair. Com Amy, vá até a porta onde a garota assustada estava e use sua nova chave para abri-la. Desça pela escada e pegue a munição que está no sofá.

13. Entre pela porta ao lado do sofá e destrua os três inimigos. Siga até o fundo da sala e acabe com outro inimigo. Quebre a estante do lado esquerdo e pegue a terceira chave. Examine o baú do lado esquerdo e use as suas três chaves para abri-lo e encontrar outra arma. Siga pela sala vermelha e passe pela porta. No controle de Amy, monte o quebra-cabeça na mesa do lado direito.



14. Após conseguir a solução, volte e acabe com mais alguns inimigos. Siga pelo corredor em frente e abra a porta para entrar na biblioteca. Oriente-se pelo resultado do quebra-cabeça para colocar as estantes em ordem. Suba pela escada que apareceu e passe pela porta. Atravesse a ponte para encontrar o professor.

ONDE ESTÃO AMY E KENNY?

15. No controle de Mei e Corey, pegue as armas na estrada em frente. Vire à direita e salve o seu progresso. O local está uma zona, com sangue por todos os lados. Vá até a entrada principal e, com Mei, use sua

AMY

A garota fez fama por sua grande habilidade em decifrar enigmas e, obviamente, pelo seu corpo provocante. Esta segunda qualidade rendeu a Amy o título de "Garota Camiseta Molhada" da faculdade. Não subestime a inteligência da garota: quando encontrar um papel rasgado ou difícil de ler, chame a loira para ajudá-lo.

habilidade para hackear o sistema de segurança. O código é MOZART.

16. Dentro da casa, suba pelas escadas e examine a porta que você ignorou quando passou com Kenny e Amy. O código para abri-la é PICASSO. Desça novamente e siga pelo corredor da biblioteca. A escada está quebrada: use Corey para pular e segure na parede. Aperte ● várias vezes para subir e, em seguida, para puxar Mei.

17. Destrua o monstro e saia pela porta do outro lado. Pegue a munição sobre a mesa do professor. Mate as aranhas, saia pela porta do outro lado e reencontre seus amigos. Após a conversa, você deve escolher com quem quer seguir: escolha Kenny e Corey. Salve o seu progresso na flor e prossiga.

REUNIÃO

18. Suba pela escada à direita do professor. Com Kenny, tire o vaso da passagem e siga pelo corredor. Abra a porta e, no controle de Corey, use o holofote para tirar as forças negras da caixa de som. Desça com Kenny e puxe a caixa até o lado direito, em frente à estrutura de madeira.

19. Ainda no controle de Kenny, pule e pegue a munição. Use o novo holofote para tirar as forças negras da porta. Passe com Kenny, salve o jogo e pegue a flor.

FINALMENTE FORA

20. Saia e vá para a entrada da fraternidade. Um carro vai tentar atropelar os alunos. Siga com Corey e Amy pelo caminho livre. Destrua todos os inimigos e use a seringa para coletar sangue dos cadáveres. Pegue a motoserra.

21. Carregue sua arma no poste e corte o tronco da árvore que está acima. Continue em frente e examine o local para saber sobre um homem com a face deformada. Siga pela ponte e pegue a arma do pai de Corey. Elimina os inimigos e siga em frente. Passe pelo buraco do lado direito e continue descendo. Salve o jogo na flor.

O CARRO DE COREY

22. Depois da animação, pegue o caminho da direita para encontrar um poste de eletricidade e recarregar a motoserra. Volte e pegue o caminho da direita para cortar uma árvore e chegar à área do hospital.

23. Pegue munições e um kit médico no estacionamento do hospital. Pule do lado da esquerdo da ambulância e suba pelas beirais das paredes. Tenha cuidado, pois monstros vão atacar Corey: seja rápido.

24. Desça pelo buraco no telhado e abra a porta para Amy. Suba e dê a mão para ela. Passe pela janela e depois da animação acione o comando de troca.

PROCURANDO POR JUN

25. No controle de Mei e Sven, salve o jogo na flor na parede do prédio. Siga para o lado direito e, ao passar pelo muro, siga à esquerda. Aperte ✖ várias vezes para puxar a alavanca.

KENNY

É um dos três sobreviventes do primeiro incidente que ocorreu há dois anos, no primeiro *Obscure*. Assim como Stan, ele também usa diariamente medicamentos que inibem os efeitos da contaminação que sofreu. Esportista, Kenny é forte e essa é a sua principal habilidade. Ele é capaz de empurrar caixas, vasos e outras coisas pesadas.

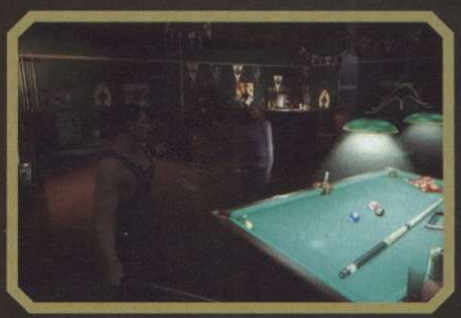
26. Desça pela escada à sua frente. Com Sven, suba e empurre a caixa.Vá para o telhado, quebre o vidro e entre. Recarregue as armas com eletricidade e vá para a sala seguinte. Suba pelas escadas e, no controle de Mei, abra a porta com a senha FREUD.

27. Suba mais um lance de escada, vire à direita e puxe a máquina de refrigerante com Sven. Acerte a máquina adiante, pegue o refrigerante e vire à esquerda. Siga até o final do corredor, passe pela porta e destrua o monstro para descobrir o destino de Jun.

DECLAMANDO NO HOSPITAL

28. Novamente no controle de Amy e Corey, salve o seu progresso. Quebre a janela da porta do lado direito para conseguir abri-la. Entre no laboratório ao fundo e pegue o primeiro cartão magnético sobre a mesa.

29. Saia e entre pela porta ao fundo, do lado esquerdo. Vá até o fundo da sala e investigue o quebra-cabeça no lado direito – só Amy é capaz de desvendá-lo.



30. O mapa que você montou é importante pelo código que está escrito nele. Pegue a chave sobre o armário, saia da sala e digite o código 0108 na porta em frente. Vire à esquerda e ignore a sala, pois não tem nada útil dentro dela. Vá até o final do corredor para encontrar a porta magnética.

31. Entre na sala à direita, vasculhe o lugar e quebre a janela para sair. Escale a parede com Corey para chegar ao outro lado. Segure a grade na escada, passe o comando para a garota e suba pelas escadas. Corey precisa dar uma mão para ela subir.

32. Dentro do hospital, prepare-se para enfrentar uma aranha gigante. Alveje-a com disparos e use também as armas de choque. Salve o jogo na planta atrás do biombo.

QUARTO DO PACIENTE

33. Pegue o segundo cartão magnético ao lado do local da última flor. Saia e siga até o final do corredor. Use os dois cartões na porta e assista à transformação de Kenny.

34. Quando estiver dentro do elevador alinhe os pontos azuis, conforme demonstrado na foto (página 48). O controle passa para Mei e Sven. Acabe com os inimigos e vá para a

entrada do hospital. Quebre o vidro do lado direito e gire a alavanca para fechar a porta antes que o monstro entre. Recarregue as suas armas e passe pela porta do lado direito.

35. Entre pela primeira porta do lado direito. Vasculhe o local e pegue uma chave. Com Mei, vá até o computador e digite a senha EINSTEIN. No processo seguinte, é possível ver o código 1634. Use esse código no armário do lado direito para pegar o ácido.

36. Saia, fale com o professor novamente e empurre a caixa que está em frente à porta do fundo. Passe imediatamente para a sala em frente e pegue a glicerina e o bloco de gelo no armário ao fundo. Volte para o corredor, vire à direita e pule o obstáculo.

LABORATÓRIO DO HOSPITAL

37. Na nova sala, pegue a soda cáustica e a água sanitária. Nesta mesma sala existe um misturador, coloque os produtos na seguinte ordem: Bleach, Ascorbic Acid, Ice, Glycerine, Soda. Com essa mistura, você vai criar uma banana de dinamite.

38. Use a dinamite perto da porta dupla. Vá com Sven e Corey e desça com Sven. Puxe as caixas embaixo da estante, suba nas caixas com Corey e pule nas prateleiras.

39. Siga em frente, pule para o outro lado e, no final, pule na nova plataforma de caixas. Puxe as caixas com Sven e continue com Corey no alto. Vá até o elevador, desça e dê a mão para Sven.

DEPOSITO DO HOSPITAL

40. No controle de Mei e Corey, acerte vários tiros na versão monstruosa de Kenny. Não importa o que você faça, uma animação vai começar para mostrar o triste fim da garota. O controle passa para Stan e Shannon. Acerte vários tiros em Kenny e tome cuidado para não deixar ninguém morrer antes da nova animação começar.

41. Depois do acidente com o carro, vá com Stan até a porta e alinhe a fechadura para conseguir abri-la (veja imagem abaixo).

ENTRANDO NA REPRESA

42. Com Shannon, suba até a porta do outro lado e use a respiração dela para desativar a força maligna que impede de abrir a porta.

43. Continue pelo corredor até encontrar uma porta com madeiras do lado direito. Quebre as madeiras e pegue a chave lá dentro. Volte e continue pelo corredor. Vire à esquerda e os bichos começam a atacar você. Retorne e elimine o maior monstro. Entre na nova sala e pegue a skeleton key. Use a habilidade de Stan para abrir o armário e pegar mais uma chave pequena.

44. Volte ao corredor e abra a porta de metal com a nova chave. Siga até o painel e acione as válvulas. Conforme uma válvula é desativada, ande com o outro personagem. Assim que chegar ao outro lado, vire à esquerda e desligue a válvula central. Suba pelas escadas e passe pela porta. Mexa no painel.

45. No controle de Corey e Sven, entre na represa. Sven deve entrar na primeira à direita e empurrar a caixa para cima da outra, ao fundo. Com Corey, suba e vá pelo beiral da parede para o lado esquerdo. Desça, puxe a alavanca e salve o jogo.

SALA DE CONTROLE

46. Após salvar, siga até o fundo da sala e desça pelas escadas. No esgoto, pegue o

STAN

É o único personagem que não quis entrar na universidade e é outro sobrevivente do primeiro game. Stan é entregador de pizza e cultiva o peculiar talento de abrir trancas, cadeados e fechaduras. Stan usa medicamentos diariamente para suspender os efeitos da contaminação que sofreu graças aos experimentos em Leafmore.

caminho da esquerda e siga até o final do corredor eliminando todos os inimigos. Abra a porta e desça pela escada.

47. Com Corey, passe pelo primeiro par de hélices e suba pelo lado esquerdo para pegar munições. Retorne e siga pelo lado direito. Suba e escale a parede para chegar ao outro lado. Acione a alavanca para abaixar a escada e passe o comando para Sven. Vá até o final e suba pela escada. Entre no duto de ventilação do lado direito. Passe pelas caixas e siga até a escada. Suba e entre pela porta para encontrar Stan e Shannon.

AMY PRECISA DE AJUDA

48. Volte na área onde você mexeu nas caixas e empurre-as para o lado esquerdo. Pegue as ferramentas, volte ao painel e use-as para consertar o elevador. Entre e se prepare para mais um confronto com Kenny.

49. Acerte a criatura com tudo que você tiver. Quando ela cair, corra para a válvula ao lado dela e aperte ✖. Em seguida, gire o analógico para esquerdo no sentido horário para fazer um motor gigante cair na cabeça dele. Repita o procedimento três vezes para acabar de vez com o inimigo.

DEIXANDO A REPRESA

50. Do lado de fora, salve o jogo, pegue o kit médico e siga para o lado direito. Acabe com os inimigos que destruiram a ponte. No controle de Corey, vá para o lado esquerdo e desça. Siga para a direito pelo beiral da ponte e, do outro lado, pegue a munição e o monte de tábuas para formar uma passagem para Shannon.

51. Continue em frente e elimine dois inimigos gigantes. Abra o portão ao fundo. Pegue os kits médicos do local e entre na cabana. Com a ajuda de Shannon, use a alavanca e coloque o bote na água. Entre e reme o mais rápido possível, sempre rumo ao norte (↑) e ignorando todos inimigos.

52. Quando desembarcar, siga para à esquerda e pegue os itens. Elimine as aranhas pequenas até chegar a árvore do lado esquerdo. Use a motoserra e siga até a aranha gigante.

53. Suba, dê a mão para Corey e abra o véu negro. Siga em frente, entre e suba.

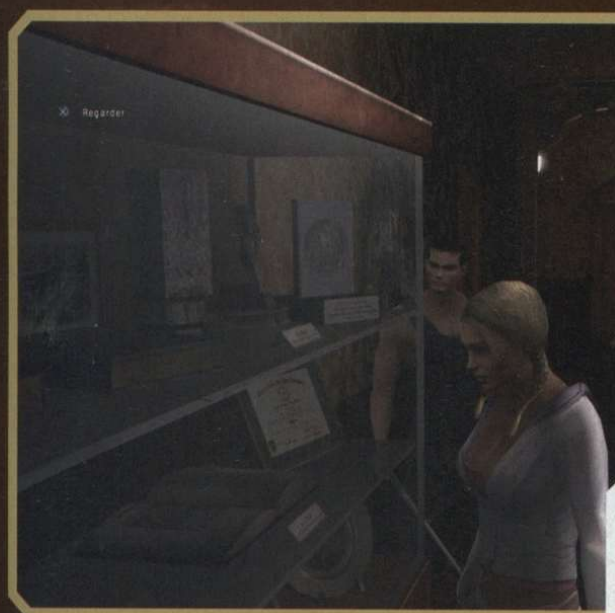
LANCHONETE PONTOON

54. Siga pelo deck até encontrar o professor. Controle Sven e Amy. Atravesse o pântano, mate os inimigos e suba até o cemitério. Use Amy para montar o quebra-cabeça. Olhe no buraco e monte a mesma figura. Passe pela porta e salve o jogo.

MAUSOLÉU

55. Mate todos os inimigos e siga para o lado direito da cabana. Puxe a máquina de lavar e entre na estufa. Pegue os itens e abra a porta para ter uma grande surpresa.

56. O controle passa novamente para Shannon e Stan. Siga para o cemitério e vá até a porta da cabana – Stan pode abri-la.



MEI

Esta linda e simpática asiática é a namorada de Corey. Mei é fanática por tecnologia e, como não poderia ser diferente, sua habilidade individual é hackear computadores e sistemas eletrônicos. Peça ajuda para ela sempre que precisar lidar com trancas eletrônicas e PCs.

Depois de entrar, vá até a porta possuída e use as habilidades de Shannon. Entre para encontrar a sua galera.

57. Coloque Corey na sua dupla e volte à sala anterior. Entre na chaminé, suba para pegar a cruz e volte. Suba pela escada ao fundo e vire à direita. Use a habilidade de Stan para abrir a porta.

58. Entre pela porta do lado direito e pegue a Cruz. Volte com Amy, entre pela porta do lado esquerdo. Veja a foto e examine-a. Volte à sala com todos, entre pela porta do lado esquerdo e desça.

O PORÃO DA CASA

59. Encaixe as cruzes nos pilares e use o dispositivo na parede para colocar os pilares nas posições indicadas na foto. Prossiga para encontrar Sven. Siga o monstro pelos túneis e pegue a roda do lado direito.

60. Quebre as madeiras e use a roda no final da caverna. Destrua a coluna para subir até a construção. Pegue os itens e entre no banheiro. Prossiga pela tubulação de ar e salve o seu progresso na aventura.

BANHEIROS EM RUÍNAS

61. Vire à direita, quebre o vidro da porta e entre para recarregar as armas de eletricidade. Volte e siga para a esquerda e escale a parede ao fundo. À direita, quebre as madeiras e desça.

LEAFMORE

62. Amy descobre que está com problemas. Salve o jogo do lado direito do jardim e coloque Corey na sua dupla. Vá para o lado esquerdo da escola, abra a grade e suba no trator.

63. Use a bola para destruir a parede do lado esquerdo. Entre, suba pela escada e suba para o mezanino. Pegue o alicate de pressão.

64. Volte ao jardim e siga para o lado direito. Abra o cadeado do portão com o alicate. Siga para o lado esquerdo, suba no elevador e gire a alavanca. Passe pela porta e salve o jogo.

BIBLIOTECA

65. Siga pelo corredor, destrua a madeira e siga até o final do corredor. Quebre as cadeiras e abra a porta. Coloque Shannon na sua dupla e volte à porta do lado esquerdo.

66. Pegue os itens e use o alicate de pressão na corrente do armário. Pegue o galão de

COREY

Corey gosta de esportes radicais, principalmente skate. Isso dá ao garoto a coragem para pular em lugares complicados e escalar paredes altas. Ele é um dos admiradores da beleza de Amy, mesmo sendo namorado de Mei.

gasolina e use-o no trator do corredor. Use os comandos indicados para jogar a bola para o lado de fora do colégio. Vá até a primeira porta de metal do lado direito, use o trator e encaixe a bola nele. Quebre a parede e desça pelo túnel formado. Suba com o Corey.

AS DEPENDÊNCIAS DA LEAFMORE

67. Dê a mão para Stan subir. Atire com sinalizadores e use a serra-elétrica para acabar com os tentáculos.

RETORNO À FRATENIDADE

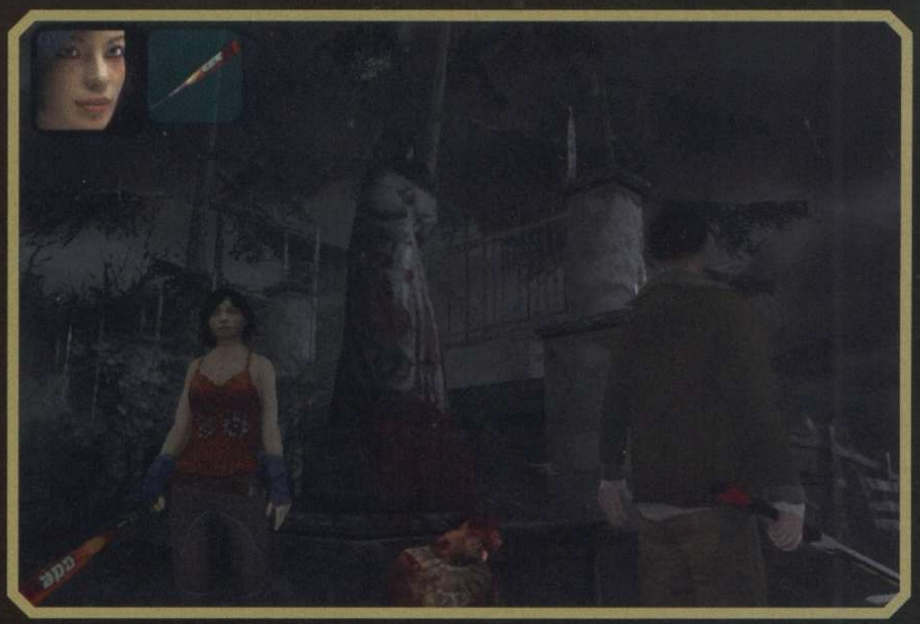
68. Depois do acidente, os seus personagens ficam sem armas e com apenas um medalhão. Corra para o lado esquerdo, suba pela estrada, pegue os itens na ambulância e entre na fraternidade. Entre pela porta do lado esquerdo e use a habilidade de Stan para abrir a tranca.

69. Passe pelo inimigo e suba na sacada do lado esquerdo. Siga pelo curto corredor, desça as escadas e pegue as armas e o medalhão. Use os dois medalhões na porta do lado esquerdo.

70. Use a habilidade da Shannon para abrir a porta. Pegue o disco em frente à porta e a chave do lado direito. Siga pela outra porta e salve o jogo.

O QUARTO

71. Suba pela escada do lado esquerdo e pegue a chave na janela. Desça e entre na porta em frente ao começo da fase. Quebre a estante e pegue o segundo disco. Destrua os inimigos, pegue a terceira chave e abra o baú para pegar a lanterna.



72. Saia e suba pela escada. Coloque os discos nos locais vazios e gire-os rapidamente para saber qual poste você deve verificar. Desça, veja os códigos e coloque os números no dispositivo na parede. Isso vai abrir a porta maior, corra até lá.

73. Pegue os itens na sala e saia pela porta ao fundo, do lado direito. Do lado de fora, siga pelo caminho até o final e salve o jogo.

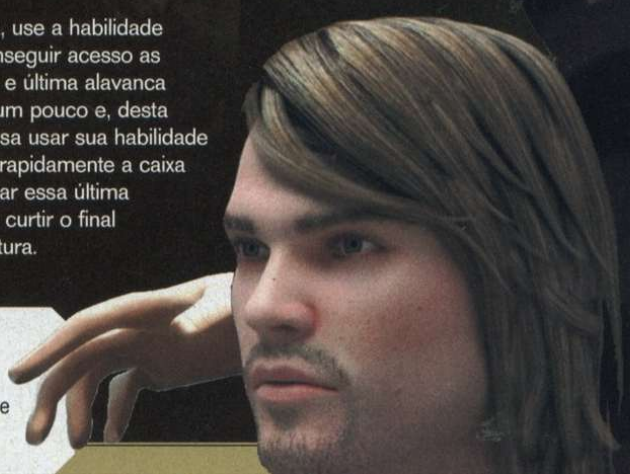
ESTÁDIO

74. Aproveite para reequipar suas armas e entre no estádio. Contra Kenny, acerte alguns tiros até ele abaixar a guarda e corra até a caixa de luz para abaixar as duas alavancas. Repita o procedimento na segunda caixa de energia – seja rápido.

75. Na terceira caixa, use a habilidade de Shannon para conseguir acesso as alavancas. Na quarta e última alavanca a situação complica um pouco e, desta vez, é Stan que precisa usar sua habilidade de gatuno para abrir rapidamente a caixa de força. Basta abaixar essa última dupla de alavancas e curtir o final desta excelente aventura.

SHANNON

Ela é a terceira sobrevivente do primeiro jogo. Apesar da mudança no visual, ela continua muito atraente e é vital para a sua sobrevivência em *Obscure II*. Shannon é a fiel companheira de seu irmão, Kenny Matthews. A garota desenvolveu uma estranha habilidade graças ao trauma adquirido em sua aventura dois anos atrás, no primeiro *Obscure*: Shannon consegue sentir a presença do mal e livrar portas e objetos desta influência maligna. Esta técnica é vital para que os personagens possam prosseguir em sua aventura nos locais mais demoníacos.



SVEN

É o namorado de Amy. Ele também é forte e consegue mover objetos pesados. Aparece muito pouco na trama (e na página).

MD GAMES
AQUI O CAMPEÃO DO MUNDO É VOCÊ !!!
Souza
Jogador do
São Paulo F.C.
3361-8844
3361-4957
3338-1801
TELEVENDAS: 3331-7286
ENTREGAMOS GRATUITAMENTE EM TODA A GRANDE SÃO PAULO
FALE COM NOSSOS ATENDENTES
PREÇOS ESPECIAIS PARA LOGISTA CONFIRA

AMES

(SUPER LANÇAMENTO)

X-BOX 360 C/ 3 JOGOS
R$ 1.899,00

CONFIRA AGORA

10 MOTIVOS PARA VOCÊ COMPRAR SEU PS2!!!

1º APARELHO NOVO
2º RODA TUDO DIRETO!!!
3º GARANTIA DE 1 ANO TOTAL DO APARELHO
4º CONTROLE ORIGINAL
5º + I CONTROLE ORIGIANAL
6º MEMORY CARD ORIGINAL
7º BASE VERTICAL
8º MOCHILA
9º CONTROLE DVD ORIGINAL
10º OS 10 MELHORESJOGOS PARA O SEU PS2

PROMOÇÃO ESPECIAL

Memory card
R$ 39,90
CONFIRA!!!

SEU PLAY SLIM
A APARTIR DE
R$ 520,00
CONFIRA!!!

X-BOX C/ 3 JOGOS
R$ 879,00

SEU PS2 COM HD
R$ 339,00

HD DE 40 GB
R$ 179,00

HD DE 80 GB
R$ 209,00

(INSTALAÇÃO GRATIS)

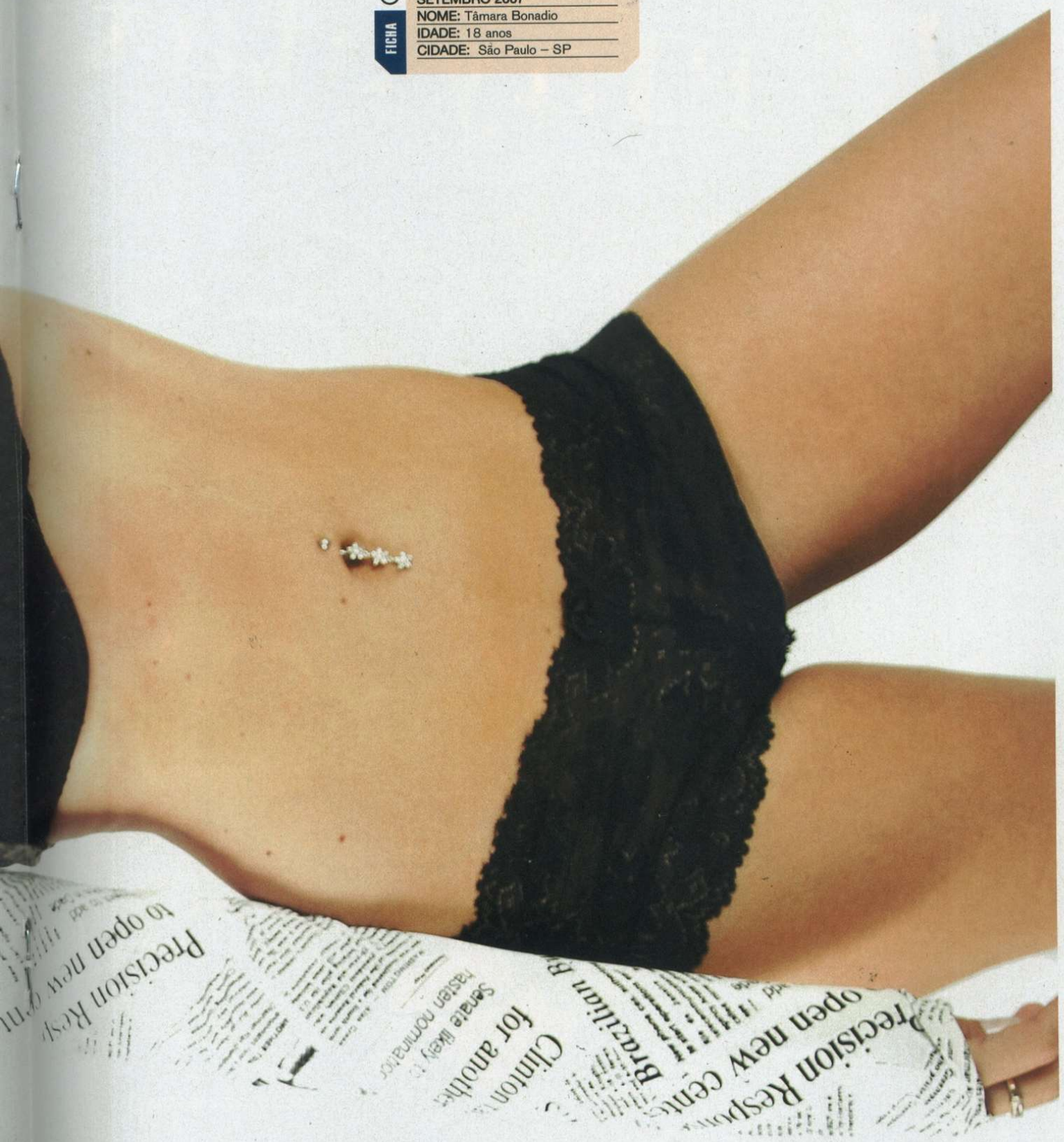
PSP + DOWNGRADE
R$ 849,00

MEMORY STICK
PSP 1 GB
R$199,00

Produzido por OPUS Fotografia f: (11)5506-9979

FICHA

SETEMBRO 2007
NOME: Tâmara Bonadio
IDADE: 18 anos
CIDADE: São Paulo – SP



Fotos: Nelson Alves Jr. **Assistente de produção:** Gabriela Isgroi **Cabelo e Maquiagem:** Erick Santos

e desafie seus limites

6703 - Gabinete
Gamer II - Blue Eye

6420 - Gabinete
Gamer XI Viking

6404 - Gabinete
Gamer X Transformer

6705 - Gabinete
Gamer IV ET

6952 - Gabinete
Gamer XII Viper
Disponível também
na cor azul.

6706 - Lan Party Bag

6430 - Gabinete
Gamer XIII XPower

6444 - Cooler
para HD

6443 - Cooler para
placa VGA.

6441 - Cooler
Silver Knight

6442 - Cooler
Iceborg

6447
Ventilador Fox

6717/6718/6719
Fontes Gamer Wireless

Conheça nossa linha em
www.leadership.com.br/hotsite/gamer
e nas melhores lojas do Brasil.

THE LEADERSHIP GROUP

LEADERART

Todas as marcas citadas são propriedades de seus respectivos donos.

LEADERSHIP GAMER

Prepare-se

www.leadership.com.br

POR AMER HOUCHAIMI

Final Fa

Chega de e-mails de súplicas e telefonemas chorosos: criamos um novo roteiro com absolutamente tudo para terminar com honras este clássico

As nossas meninas do serviço de Atendimento ao Leitor são muito pacientes. Há meses elas recebem pedidos de leitores em busca das edições #38 e #39 da **D&T**, revistas em que foi publicado o roteiro de *Final Fantasy X*, dividido em duas partes. O problema, pelo menos para quem deixou para jogar o clássico mais tarde, é que estas edições esgotaram há tempos.

Felizmente, as garotas são atentas e avisaram nossa redação, que, mesmo com medo de enfrentar novamente as batalhas absurdamente difíceis do primeiro *FF* para Play 2, topou a missão de fazer um novo detonado, ainda mais completo e dinâmico.

Para completar, incluímos dicas para concluir as side-quests mais impossíveis, como a busca pelas poderosas Celestial Weapons, as armas mais poderosas do game, e os paradeiros dos Dark Aeons, monstros que vão deixá-lo de cabelos em pé – exclusividade de *FFX: International*. Agora deixe as meninas trabalharem. ^_^

ROTEIRO

ZANARKAND

Vá ao estádio e fale com todos no portão. Após o jogo, atravesse a ponte e encontre Auron. Prossiga para enfrentar o chefão Sinspawn Ammes. O inimigo usa ataques poderosos baseados em Gravity, porém não mata; por isso, não gaste itens de cura. Use ataques normais e finalize com Overdrives. Siga Auron até a batalha na qual ele manda atacar o "Tanker". Atinja o alvo e use Potion para curar-se. Vença e desça pelas plataformas.

RUINS

Nade na direção norte até encontrar um caminho de pedra, suba e derrote os vilões. É impossível derrotar o chefão Geosgeno, basta sobreviver por duas rodadas. Suba pela escadaria até a sala onde há restos de uma fogueira. Investigue as outras salas para encontrar os itens Withered Bouquet e Flint. Volte à sala central e examine os restos da fogueira e o chefe Klikk vai surgir. Ataque-o e use Potion para curar sua equipe. Assim que a garota entrar na briga, use as Grenades que ela carrega e complete com o Overdrive de Tidus. Use Steal para roubar mais granadas.

AL BHED SALVAGE SHIP

Fale com todos e procure Rikku. De volta à água, siga pela correnteza e mergulhe até as ruínas. Acione o painel no centro para entrar e, na volta, enfrente o chefe Tros. Ataque com as Grenades de Rikku e roube mais granadas do chefe. A opção Trigger Command vai aparecer quando Tros se afastar – escolha a opção Stand By para recarregar HP. Assim que o vilão se afastar pela segunda vez, selecione o Trigger Command e escolha a opção Pincer para prendê-lo. Finalize com granadas. Nade para voltar e falar com Rikku.

BESAID VILLAGE

Nade até a praia e fale com a galera. Siga Wakka (oriente-se pelo mapa) até chegar a Besaid Village. Compre o que precisar e vá ao templo no alto da vila. Aproxime-se das estátuas e fale com o chefe local. Volte à cabana de Wakka e durma. Na manhã seguinte, volte ao templo para encarar o teste Besaid Cloister of Trials. Siga as instruções: **1.** acione o Glyph a sua frente; **2.** ative o Glyph na parede da direita; **3.** desça e pegue a Glyph Sphere; **4.** coloque a Glyph Sphere na porta e remova-a; **5.** desça pelo corredor e coloque a Glyph Sphere na parede da esquerda; **6.** desça e toque os símbolos na parede à direita; **7.** pegue a Besaid Sphere na sala que você abriu e use-a no pedestal do outro lado desta sala; **8.** desça pelo corredor

ntasy X

MONSTER ARENA

Na saída de Calm Lands, fale sobre capturar monstros com o velho. Esta é a Monster Arena e seu funcionamento é simples: derrote um monstro com uma das armas vendidas pelo velho e ele será enviado para a arena para que você possa enfrentá-lo quando quiser. Capture todos os monstros de uma determinada região para enfrentar um chefe na área e capture dez espécimes de cada monstro para enfrentar chefes exclusivos no Monster Arena. Após capturar dez espécimes de cada monstro do jogo e derrotar todas as criações do dono da arena, você enfrentará Nemesis, o inimigo que foi o mais poderoso de *FFX*... ou era, antes do surgimento dos Dark Aeons.

FICHA

PLATAFORMA: PS2
PRODUTORA: Square-Enix
GÊNERO: RPG
JOGADORES: 1
NOTA: 10

Tidus e Yuna esbanjam doce em uma cena típica de novela mexicana ^_^

△ BLITZBALL

É o esporte mais popular do mundo de *FFX* e é possível jogar nos Save Spheres. Quando tiver a posse de bola, avance até o gol até ficar de cara com o goleiro, então opte entre chutar, passar ou encarar o ataque físico do adversário. Caso o seu chute e personagem tiverem força suficiente, é possível quebrar a defesa inimiga e marcar gol. Na defesa, quando um ou mais jogadores do seu time bloquearem o adversário, use uma das opções para retomar a bola.

Os jogadores possuem contrato e é preciso renová-lo caso queira mantê-los. Quanto mais jogadores originais você preservar, mais fácil será usar o último Overdrive de Wakka. Para contratar, aproxime-se e aperte ■ para iniciar a negociação. Você pode encontrar jogadores espalhados por Luca, mas há muitos outros espalhados pelo mundo – O'aka é um deles.

Os times de Blitzball são:

- **Besaid Aurochs:** é a sua equipe;
- **Kilika Beasts:** não são grande coisa; por isso, é melhor evoluir seu time do que contratá-los;
- **Guado Glory:** razoáveis, não contrate;
- **Al Bhed Psyches:** muitos bons, contrate;
- **Ronso Fang:** são lentos, porém muito fortes, ideais para fortalecer a sua defesa;
- **Luca Goers:** é o melhor time. Se puder contratar algum deles, não perca tempo.

Auron é um "tiozinho" no meio de um bando de heróis juvenis

e pegue a Destruction Sphere na sala que foi aberta com a Glyph Sphere; **9.** coloque a Destruction Sphere na fenda onde você pegou a Besaid Sphere; **10.** examine o baú no fim do corredor e empurre o pedestal.

Saia do templo. Fale com Yuna e Wakka. No dia seguinte, vá ao cais e enfrente o chefe Kimahri. Use o seu Overdrive para vencê-lo. É indicado destruir os inimigos desta área para evoluir seus personagens. Vá para as docas, converse com todos e entre no barco.

S.S LIKI

Fale com todos. O mercador O'aka the XXIII pedirá uma contribuição: dê TODO o seu dinheiro para ele. Suba no convés e converse com a galera. Fale com Yuna, Wakka e Yuna novamente. O chefe Sin vai dar as caras. Ataque a distância com Lulu e Wakka, enquanto Tidus recupera a energia do grupo e cuida dos Sinspawn – não destrua os três Sinspawn, deixe um vivo. O chefe Sinspawn Echuilles surge em seguida. Restaure a energia do grupo e use o Dark Attack de Wakka para tentar cegar o vilão. Concentre os ataques no chefe para vencer rapidamente.

KILIKA

Passeia na vila e faça compras. Siga para as docas e, após a animação, vá para a floresta.

KILIKA WOODS

Aproveite os inimigos da região para evoluir até habilitar o segundo Overdrive de Tidus, as técnica Fira, Blizzara e Thundaga para Lulu e novas magias de cura para Yuna. Oriente-se pelo mapa para encontrar o chefe Lord Ochu. As magias de fogo de Lulu são eficientes e as habilidades de cura de Yuna podem salvá-lo. Caso o chefe durma, ataque-o imediatamente ou ele vai recuperar muita energia, mas fique esperto: ele vai usar um ataque muito forte logo que acordar. Se precisar apelar, evoque Valefor e use Wing Attack até ativar o Overdrive.

Prossiga pela floresta até a escadaria. Contra o chefe Sinspawn Geneaux, ataque primeiro os tentáculos com Tidus e Wakka, enquanto Yuna cura o grupo. Após destruí-los, troque Wakka por Lulu, use magias de fogo e não ataque com mais ninguém. Quando o chefe revelar sua verdadeira forma, ataque com Lulu, Tidus e evoque Valefor.

KILIKA CLOISTER OF TRIALS

1. pegue a Kilika Sphere do pedestal, coloque na fenda da porta e remova-a; **2.** coloque-a na fenda da parede adiante, remova-a e coloque na parede à esquerda; **3.** toque o glyph da parede em frente; **4.** desça pelo corredor e pegue a Kilika Sphere da parede à direita; **5.** desça pelo corredor novamente e coloque a Kilika Sphere na fenda da parede à direita; **6.** pegue a Glyph Sphere do pedestal adiante; **7.** desça pelo corredor e coloque a Glyph Sphere na fenda à direita de onde você tirou a Kilika Sphere; **8.** pise no Glyph brilhante próximo deste local; **9.** empurre o pedestal até o Glyph brilhante; **10.** pegue uma das Kilika Spheres, coloque-a no pedestal e pegue a Kilika Sphere que surge no andar de baixo; **11.** coloque-a na porta no topo da escadaria e pegue a Destruction Sphere na sala que você abriu com a Glyph Sphere; **12.** coloque a Destruction Sphere na parede revelada ao empurrar o pedestal no andar inferior e abra o baú; **13.** pegue a Kilika Sphere na porta. Fale com todos e tente sair. Volte até Kilika e vá às docas para pegar um outro navio.

S.S WINNO

Fale com a tripulação. Aproxime-se da cabine para ouvir a conversa entre Lulu e Wakka. Dê todo o seu dinheiro para O'aka. Perto da bola na proa, aperte o direcional e ✖ nos momentos indicados para ganhar o Jetch Shot – só poderá ser usado no Blitzball. Fale com Yuna.

LUCA

Visite o vestiário da equipe Besaid Aurochs, no corredor à direita da bilheteria do estádio.

AEONS, AS EVOCAÇÕES

São os seres que Yuna evoca nas batalhas. Os cinco primeiros Aeons são encontrados facilmente durante a história. Confira a seguir os segredos dos Aeons:

• **Valefor:** para habilitar o Energy Blast, encontre o cão na entrada de Besaid Temple – após habilitar Yuna.

• **Ifrit:** eficientea contra inimigos vulneráveis a gelo.

• **Ixion:** eficiente contra inimigos vulneráveis a Thunder. Seu Aerospark ignora defesa mágicas, como Protect.

• **Shiva:** não possui muita resistência, porém serve para enfraquecer chefes e detonar inimigos vulneráveis a gelo.

• **Bahamut:** muito forte fisicamente e bastante resistente a praticamente todos os ataques.

• **Yojimbo:** junte no mínimo 500 mil em dinheiro para contratá-lo. Derrote Defender X em Calm Lands e não avance para Mt Gagazet: vá pela trilha à direita e entre na caverna. Encontre uma velha conhecida de Lulu no final da caverna e derrote Yojimbo. Use Bahamut e Grand Summon para vencê-lo. Converse com Yojimbo na Chamber of Fayth, escolha a opção "To defeat the most powerful of diends" e então comece a negociar. Na primeira tentativa, ofereça a metade do valor que ele pede e some um gil (se ele pedir 300.000, ofereça 150.001). Na segunda vez, aumente sua oferta em mais um gil (150.002). Na terceira vez que ele fizer uma proposta, pague exatamente o que ele pedir para habilitá-lo. É necessário pagar para usar os ataques de Yojimbo: Daigoro (1 gil), Kozuka (+ de 500 mil), Wakizashi (+ de 1.000), Zanmato (+ de 1.000.000), este golpe fulminante pode matar QUALQUER inimigo, até chefes, mas depende de sorte.

• **Anima:** a bordo do Airship, vá para Baaj Temple. As coordenadas são: X: 11, 16; Y: 57, 63; Z: não mexa. Para enfrentar Geosgaeno, equipe itens que protejam contra o status Petrify e use Haste e Quick Attack. Quando o chefe aprisionar um dos personagens em sua caixa torácica, aproveite para restaurar energia. Use o Mix de Rikku e combine dois itens Door of Tomorrow para dar o coice final. Avance para encontrar cinco estátuas, cada qual ligada a um dos templos onde você encontrou os cinco primeiros Aeons. Se você cumpriu os objetivos nos cinco templos, poderá pegar Anima.

• **Magus Sisters:** após habilitar todos os Aeons anteriores, vá para Calm Lands, na Monster Arena (na entrada na montanha), e compre com o velhinho algumas armas capazes de capturar monstros que sejam derrotados por elas. Equipe-as, vá a Mt. Gagazet e capture estes monstros: Bandersnatch, Bashura, Grat, Behemoth, Grenade, Dark Flan, Ahriman, Mandragora, Achelous, Splasher, Maelspike e Grendel. Após capturar ao menos um de cada, volte aMonster Arena para receber o Blossom Crown. Volte a Calm Lands, alugue um Chocobo, vá à entrada de Calm Lands e prossiga até chegar a uma beirada onde há uma pena de Chocobo. Salte para encontrar o Remien Temple. Entre e enfrente os Aeons de Belgemine. Ela evocará Valefor, Ifrit, Ixion, Shiva e Bahamut. Evoque Ifrit para enfrentar Shiva; Shiva para enfrentar Ifrit; Bahamut para enfrentar Valefor; e Anima contra Ixion e Bahamut.

O prêmio é o Flower Scepter, use-o com o Blossom Crown no selo de Remien Temple para habilitar as Magus Sisters. Para controlá-las, é necessário usar os seguintes comandos:

Do as you will: façam o que quiserem;
Fight!: usar ataques normais ou especiais;
Help each other: usar magias de suporte e de cura;
Go, go: atacar com magias ou Skills;
Offense!: atacar normalmente ou usar magias;
Defense!: usar habilidades defensivas;
What happened to you?: usar Drain;
Do the same: repetir a última ação;
Combine powers!: usar Overdrive.

Siga pelo tapete vermelho para chegar ao bar, assista à animação e vá até a Dock N° 4 para enfrentar o chefe Oblitzerator. Use a magia Thunder de Lulu três vezes no guindaste para ativá-lo e use o Trigger Command de Tidus para que o guindaste atinja o chefe. No vestiário, fale com Wakka para jogar Blitzball. Mesmo com o Jetch Shot será dificil vencer o jogo; por isso, não ligue se perder. Após a volta de Auron, fale com Yuna.

MI'IHEN HIGHROAD

Vá pela estrada e aceite enfrentar Belgemine. Entre na luta com o Overdrive de Valefor cheio e use Energy Ray contra Ifrit. Ataque com Blizzard e use Shield para se defender. Vença-o e vá ao Travel Agency recuperar suas energias. Fale com todos, faça suas compras e saia para encontrar Rin. Siga para o norte e enfrente o chefe Chocobo Eater. Em vez de derrubá-lo no precipicio e perder o prêmio em AP, destrua-o com fogo e Overdrives. Volte à Travel Agency e fale com o sujeito para ganhar um Chocobo. Use-o para avançar até o fim da estrada. Vá até a barricada e volte para que um amigo dê um jeito de abrir caminho.

MUSHROOM ROCK

Fale com todos. Vá equipado para o centro de comando para enfrentar Sinspawn Gui. Use a magia Fira de Lulu e o segundo Overdrive de Tidus para destruir os braços. Antes que os membros revivam, ataque o corpo do vilão com o Power Break de Auron e a cabeça com Fira. Seymour vai ajudá-lo na segunda parte do combate. Acabe com a criatura desferindo Fira em sua cabeça. Procure Gatta: está perto da parede na área norte ou andando pela base.

DJOSE HIGHROAD

Vá pela estrada até a bifurcação e siga os seus amigos. Fale com todos fora do templo e entre para fazer compras na loja.

DJOSE CLOISTER OF TRIALS

1. pegue as duas Djose Spheres nas laterais da sala e ponha na porta; **2.** vá pelo corredor, pegue as duas Djose Spheres nas laterais da sala e coloque nas fendas da parede à direita; **3.** deixe o pedestal sob o pedestal que sai do teto, mas não remova a esfera; **4.** assim que a Djose Sphere do pedestal for energizada, coloque-a na fenda à direita; **5.** pise no Glyph brilhante à esquerda e o pedestal voltará a sua posição inicial; **6.** pegue duas Djose Spheres na parede à direita e coloque-as no pedestal; **7.** empurre o pedestal no poço e pule por cima;

8. empurre o pedestal à frente até a alcova e pule de volta por cima do poço; **9.** pegue a Djose Sphere na fenda à direita da porta e coloque-a na fenda à esquerda da porta; **10.** pise no Glyph para que o pedestal volte ao seu lugar; **11.** pegue as duas Djose Spheres dos pedestais, leve-as até a primeira sala do templo e coloque nas fendas; **12.** não entre no elevador, vá para à esquerda e toque o Glyph brilhante na parede à esquerda; **13.** pegue a Destruction Sphere e suba pelo elevador; **14.** empurre os cinco pedestais até as alcovas, e coloque a Destruction Sphere no pedestal que surgiu e pegue o tesouro.

Suba pela escada, saia do quarto, procure Yuna na sala à esquerda da Cloister of Trials. Saia do templo e vá pelo outro caminho da estrada para prosseguir sua jornada.

MOONFLOW

Procure Belgemine e vença seus Aeons para ganhar o item Sommoner's Soul, que

Kimahri é um guerreiro rude e orgulhoso. Pare de chamá-lo de "leãozinho"

△ EVOLUA SEU GRUPO

O sistema de evolução de *FFX* é diferenciado e permite que você escolha quais habilidades o personagem deve aprender. Vá à opção Sphere Grid para encontrar uma grande rede com esferas que representam os personagens e habilidades. Suas vitórias geram pontos de AP para investir nas esferas e habilitar as técnicas respectivas.

Cada personagem começa em uma área específica do Sphere Grid, sempre na área cujos atributos têm maior afinidade. Ao completar o grid de um personagem, você pode invadir o grid de outro e aprender outras habilidades. É possível ensinar todas as habilidades a todos os personagens – os jogadores que conseguiram tal façanha passaram mais de 200 horas jogando. Alguns trechos do Sphere Grid estão trancados e é preciso encontrar Key Spheres para liberá-los; vença inimigos e chefes para adquiri-los. Há alguns espaços em branco no Sphere Grid que devem ser preenchidos com esferas especiais, adquiridas em baús.

Aprenda a seguir a evoluir seus heróis:

• **Tidus –** Invista em força (Strength) e agilidade (Agility) para ter mais turnos de ataque do que os inimigos e causar mais dano. Complete o seu grid e invista no grid de Auron para aumentar ainda mais sua força e defesa e aprender técnicas especiais.
Overdrive – Swordplay: ao ativar o Ovedrive, pare a linha no espaço em branco da barra. É necessário usar seus Overdrives uma determinada quantidade de vezes para habilitar outros: Slice and Dice (10 vezes), Energy Rain (30 vezes), Blitz Ace (80 vezes).

• **Yuna –** Invista em defesa (Defense) e magia (Magic) para fortalecer suas magias e Aeons. Yuna será sua principal curandeira; portanto, ensine todas as White Magics que puder. Complete o seu grid e invista no grid de Lulu para aprender Black Magics e assim ganhar utilidade ofensiva nos combates.
Overdrive – Grand Summon: evoca um Aeon com barra de Overdrive cheia – use-a para evocar um Aeon que já tenha a barra cheia para usar dois Overdrives seguidos.

• **Auron –** Aumente sua força e aprenda habilidades de ataque capazes de quebrar os atributos inimigos, como Armor Break e similares. Após completar seu grid, passe-o para o grid de Tidus para fortalecer sua agilidade e força.
Overdrive – Bushido: execute as seqüências indicadas na tela. Para conseguir novos ataques é preciso encontrar Jetch, Auron e Braska Spheres. Estes itens só podem ser encontrados após vencer o chefe Spherimorph. Os Overdrives são: Dragon Fang

Na época em que surgiu, 2001, Final Fantasy X possuía os melhores gráficos do PlayStation 2

permite aumentar os atributos dos Aeons. O inimigo é Ixion. Entre na batalha com o Overdrive de Yuna e Ifrit cheios para usar Hell Fire duas vezes seguidas. Após a batalha, fale com o sujeito azul na escada à esquerda e diga que está pronto para partir. O chefe Extractor surgirá no caminho. Ele é vulnerável a ataques do tipo Thunder, então use magias e armas fortalecidas com este elemento ou faça as roletas do Overdrive de Wakka cair no elemento Thunder. Ao voltar para terra firme, compre o que precisar com O'aka e prossiga até encontrar uma pessoa caída. Com o grupo completo, vá para Guadosalam.

GUADOSALAM

Vá à mansão ao norte da vila. Siga pela porta adiante e fale com os amigos. Saia da mansão, prossiga pelo caminho à esquerda e vá pela rampa em círculo para encontrar uma porta no topo. Fale com todos e volte para reencontrar os seus amigos. Siga para Thunder Plains. A trilha está bloqueada por um guarda: fale com seus amigos para liberar o caminho.

THUNDER PLAINS

Aperte ✖ quando vir um flash para desviar dos trovões. Vá até a agência de viagens no meio das planícies e converse com Rikku e Rin. Prossiga pela segunda parte de Thunder Plains para chegar a Macalania Woods.

MACALANIA WOODS

As lutas neste local dão muito AP; aproveite para evoluir. No caminho há um minigame de caça às borboletas, ignore-o por enquanto. Contra Spherimorph, use Power Break ou Magic Break de Auron e preste atenção em seu contra-ataque; com Lulu, ataque o vilão usando a magia de elemento oposto ao que ele usou no contra-ataque (Ice contra Fire, Water contra Thunder e vice-versa). Tidus deve curar e usar Haste nos amigos.

Prossiga até Macalania Lake. Descanse na agência e prossiga para encontrar o chefe Crawler. O vilão usa o dispositivo Negator para impedir o uso de magias – use Wakka para destruir o Negator. Crawler é vulnerável a Thunder e ao Overdrive da evocação Ixion. Após vencê-lo, permaneça em Macalania Woods e evolua os seus personagens e Aeons. Só avance para a próxima área com todas as barras de Overdrive cheias.

MACALANIA TEMPLE

No templo, entre na sala à direita da qual uma pessoa vai sair. Vá pela escadaria e enfrente Seymour. Use os Trigger Commands de Tidus e Yuna para aumentar seu ataque e defesa, respectivamente. Elimine os guardas para focar em Seymour; use Petrify Grenade e roube as Hi-Potions com a habilidade Steal para impedir que eles usem cura. Não se esqueça de usar Haste e Shell no grupo. Após um tempo, Seymor evoca seu Aeon Anima. O segredo é usar Grand Summon, evocar o novo Aeon de Yuna (aparece com o nome ???, mas todos sabemos que é Shiva) e atacar com Diamond Dust. Use Blizarra em si mesmo para recuperar energia e agüentar os ataques até que sua barra de Overdrive encha novamente. Ao vencer Anima, Seymour volta para mais um round. Repita o mesmo esquema com Shiva e, caso ela seja derrotada, evoque Valefor e use Energy Ray.

MACALANIA CLOISTER OF TRIALS

1. desça pela rampa, pegue a Glyph Sphere no pilar central e coloque-a no pedestal; **2.** empurre o pedestal para direita e para cima, então desça pela nova rampa; **3.** pegue a

(disponível), Shooting Star (1 esfera), Banishing Blade (3 esferas) e Tornado (10 esferas).

Eis as localizações das esferas: **1.** Vença Spherimorph; **2.** Besaid Village, na escadaria próxima ao templo de Yevon; **3.** S.S. Liki, em um dos alojamentos (embarque em Besaid); **4.** Luca Stadium, no Basement A, próximo aos vestiários; **5.** Mi'hen Highroad, na Old Road (a estrada inferior); **6.** Mushroom Rock Road, próxima à plataforma levadiça; **7.** Moonflow, próxima do lugar onde se pode montar em um Shoopuf; **8.** Thunder Plains, próximo a um pára-raios; **9.** Macalania Forest, na entrada ao sul; **10.** Mt. Gagazet, em um beco sem saída.

• **Lulu –** É a principal feiticeira de ataque; portanto, fortaleça seu poder mágico. Aprenda o maior número de Black Magics, magias elementais e aprenda as magias Flare e Ultima. Migre para o grid de Yuna. **Overdrive – Fury:** gire o direcional analógico freneticamente e ataque com uma enxurrada de magias.

• **Wakka –** Invista em força e agilidade. A melhor opção para segundo grid é o de Tidus. Wakka é mais fraco do que Tidus e Auron, porém compensa por ser o único capaz de atacar inimigos distantes. **Overdrive – Slots:** seu especial é um caça-níquel e os ataques dependem das combinações – combine duas imagens para causar dano elevado e três para dano massivo. Vença torneios de Blitzball para ganhar novas figuras (Reel) para o caça-níqueis e acrescentar novos efeitos. **Attack Reel:** adiciona mais hits ao ataque (vença o primeiro torneio); **Status Reel:** adiciona status negativos (vença 250 partidas e ele surgirá como prêmio nos torneios); **Auroch Reel:** combine os símbolos do time Besaid Aurochs para causar um dano não-elemental exorbitante (vença 450 partidas para disponibilizá-lo como prêmio).

• **Kimahri –** Começa em um ponto neutro do Sphere Grid e pode ser evoluído a sua escolha. **Overdrive – Ronso Rage:** use Lancet para aprender técnicas dos inimigos e use-as com o Ronso Range.

Veja quais são as técnicas e os monstros que as utilizam: **Fire Breath** (Dual Horn, Grendel, Valaha, Yenke Ronso), **Seed Cannon** (Grat, Ragora, Sandragora), **Self-Destruct** (Bomb, Grenade, Puroboros, Biran Ronso), **Thrust Kick** (YKT-11, YKT-63, Biran Ronso), **Stone Breath** (Basilisk, Anacondaur, Yenke Ronso), **Aqua Breath** (Chimera, Chimera Brain, Chimerageist, Yenke Ronso), **Doom** (Ghost, Wraith, Biran Ronso), **White Wind** (Spirit, Dark Flan, Yenke Ronso), **Bad Breath** (Malboro, Great Malboro), **Mighty Guard** (Behemoth, Behemoth King, Biran Ronso), **Nova** (Omega Weapon, Nemesis).

• **Rikku**

Seu Grid evolui sua velocidade e faz muito pouco pelos outros atributos. Complete sua parte no grid e passe para o de outro personagem a sua escolha. **Overdrive – Mix:** misture itens para gerar mais de 500 variações. As combinações mais úteis são: Potion + Soul Spring = Megalixir; 2 Grenades = Flash Flood; 2 Elemental Gems do mesmo tipo = Ataque elemental; 2 Doorway to Tomorrow = dano absurdo.

Fique atento ao roteiro para saber quais são os melhores lugares para ganhar AP – você vai precisar

Glyph Sphere e coloque-a na fenda mais à esquerda na parede; **4.** suba pela rampa e pegue a Macalania Sphere acima de onde a Glyph Sphere foi colocada; **5.** desça pela rampa, coloque a Macalania no pedestal e empurre-o para direita; **6.** suba pela rampa e pegue a Macalania Sphere à direita da sala; **7.** desça pela rampa e coloque a Macalania Sphere no pilar à esquerda; **8.** suba pela rampa, pegue a Macalania ao lado e coloque-a no pilar central; **9.** volte ao inicio do templo e pise no Glyph no lugar mais alto; **10.** pegue a Macalania Sphere do pedestal e empurre-o pela rampa; **11.** desça pela rampa e coloque a Macalania Sphere na fenda da parede à direita para criar um iceberg; **12.** pegue a Macalania Sphere do pilar central e coloque-a na fenda próxima à rampa de descida; **13.** pise no Glyph que apareceu, pegue a Destruction Sphere do pedestal e empurre-o para o alto, à direita; **14.** desça pela rampa e coloque a Destruction Sphere na fenda à direita de onde a Glyph Sphere foi colocada; **15.** pegue o tesouro, suba pela rampa e pegue a Macalania Sphere à direita da sala; **16.** desça pela rampa e coloque a Macalania Sphere no pedestal, então empurre-o para direita; **17.** suba pela rampa, pegue a Macalania Sphere mais próxima e coloque-a no pilar central; **18.** siga pelo caminho de gelo para o topo do templo e tome muito cuidado para não pisar no Glyph que aparece no caminho ou vai estragar tudo que fez até agora. Saia do templo e vá ao lago enfrentar Wendigo. Evoque Ifrit com Overdrive cheio e use Hell Fire. Elimine os dois Guado e, em seguida, concentre seu ataque contra o chefão. Tire Ifrit da luta quando ele estiver muito ferido e use Haste no grupo inteiro. Ataque com o Power Break de Auron e use Yuna para curar seu grupo. Após vencê-lo, avance e converse com seus amigos.

SANUBIA DESERT

Saia da água e explore a região até encontrar todos os seus amigos, com exceção de Yuna. Avance pelo deserto.

HOME

Explore a base para encontrar itens, converse com todos e siga pelos caminhos indicados no mapa.

AIRSHIP

Faça as compras. Converse com todos na ponte de comando e tente sair. Vá até o elevador e siga para o convés. Contra o chefe Evrae, use o Trigger Command para que a nave se afaste e aproveite para usar Haste, Protect, Shell, Cheer, Reflex e Focus em todos heróis. Enquanto a nave estiver afastada, Cid vai atacar com uma saraivada de mísseis, mas só fará isso três vezes. Quando seu grupo estiver pronto, use o Trigger Command e aproxime a nave do chefe. Ataque com Tidus, use Power Break e as magias de Lulu. Evrae corta dano elemental pela metade; portanto, é obrigatório que Lulu tenha a magia Flare ou Ultima.

BEVELLE CLOISTER OF TRIALS

1. empurre o pedestal até o meio do círculo; **2.** suba na plataforma e vire na segunda à esquerda; **3.** pegue a Bevelle Sphere na fenda e empurre o pedestal de volta; **4.** volte ao inicio, suba na plataforma e vire na segunda à direita; **5.** coloque a Bevelle Sphere na fenda e empurre o pedestal; **6.** volte ao início, suba na plataforma, vire na primeira à direita e siga em frente; **7.** pegue a Bevelle Sphere e empurre o pedestal de volta à plataforma; **8.** vire à direita na intersecção e, adiante, entre na última trilha à direita; **9.** coloque a Bevelle Sphere na fenda e empurre o pedestal; **10.** partindo do inicio desta nova trilha, vire na segunda à direita; **11.** pegue a Glyph Sphere e empurre o pedestal; **12.** entre na última passagem à direita; **13.** ponha a Glyph Sphere na fenda da parede; **14.** pegue a Destruction Sphere e empurre o pedestal; **15.** no inicio da segunda trilha, vire na segunda à direita; **16.** coloque a Destruction Sphere na fenda; **17.** a partir do início da trilha, vire na primeira à direita e empurre o pedestal para a nova trilha à frente; **18.** suba pelas escadas e abra o baú. Os heróis vão cair em uma masmorra.

VIA PURIFICO

Com Yuna, encontre Auron, Kimahri e Lulu. Investigue a região e enfrente inimigos para encher os Overdrives dos Aeons e de Yuna. Avance para enfrentar uma horda de chefes. O primeiro é Grothia e, contra ele, evoque Shiva; use o Diamond Dust e finalize com Blizarra. Use Blizarra contra Shiva para recuperar energia e, caso ela pereça, evoque Bahamut. O segundo chefe é Pterya, cujos pontos fracos são os ataques Thor Hammer e Aero-Spartk de Ixion. O desafio seguinte é o chefe Spathi; evoque Bahamut com o Grand Summon de Yuna e use Mega Flare. No controle de Tidus, cheque o seu equipamento e enfrente o chefe Evrae Altana. Há uma dica sacana para destruí-lo: jogue apenas dois itens Phoenix Down contra ele e pronto. Em seguida, evolua os seus personagens até que ao menos dois deles aprendam a magia Reflect.

SEYMOUR NATUS

Use Reflect no grupo inteiro e em Seymour. Com isso, toda vez que ele usar alguma magia contra o seu grupo, ela será refletida contra ele; e caso ele use magia de cura, ela será refletida para o seu grupo. Nunca ataque Seymour ou ele revidará de forma devastadora – ataque Mortybody e, após receber dano suficiente, irá drenar HP de Seymour. Não se esqueça de repor o Reflect.

CALM LANDS

Compre itens e evolua o seu grupo. Visite a Monster Arena e aproveite para evoluir e ganhar

o último Overdrive de Tidus, as Black Magics de Lulu, as White Magics de Yuna e turbinar Kimahri. Quando estiver pronto, avance pelas Calm Lands para encontrar o chefe Defender X. Entre na luta com o Overdrive de Yuna e de todos os Aeons carregados, mas não evoque nenhum deles. Use o Armor Break de Auron, ataque normalmente com Tidus e use magias do elemento Water com Yuna (ou use-as para curar). Após usar Armor Break cerca de três vezes, ataque com os Overdrives de Tidus e Auron, então evoque Bahamut com o Grand Summon e use Mega Flare duas vezes.

MT. GAGAZET

Suba pela montanha para encarar os chefes Biron e Yenke. Com Kimahri, use Lancet nos adversários para aprender diversos ataques para o seu Overdrive Ronso – não deixe de aprender Mighty Guard, técnica usada por Biron. Após vencê-los, continue a escalada e use a magia Bio contra os inimigos.

Após passar pelo Save Point, prepare-se para encarar Seymour Flux. Todos os personagens e Aeons devem começar com os Overdrives no máximo. Use Bio em Seymour e Protect, Shell, Haste e Cheer no grupo todo, pois isso vai salvá-lo quando Seymour usar seu Cross Cleaver. Evoque todos os Aeons de Yuna, exceto Shiva. Chame Valefor, Ifrit, Ixion e Bahamut, nesta ordem. Use o Overdrive assim que o Aeon entrar na batalha e ataque o chefe com ataques normais até que o Aeon seja enfraquecido ou derrotado, então chame o Aeon seguinte e prossiga. Assim que

Yuna faz o tipo kawai (bonitinha, em japonês), porém evoca seres bizarros

DARK AEONS, MONSTROS ABSURDOS COM MAIS DE 4.000.000 HP

A grande exclusividade da versão *Final Fantasy X: International* são os Dark Aeons, contrapartes malignas dos Aeons do game. Quando cumprir quase toda a história e, antes de entrar na batalha contra Yu Yevon no interior de Sin, você pode caçá-los. Mas fique avisado: eles são absurdamente poderosos e é indicado maximizar seus atributos, isso significa alcançar 255 em Strength, Magic e outros atributos; equipar itens que permitam evoluir além de 9.999 HP; equipar as Celestial Weapons evoluídas; e quebrar o limite de dano (seu personagens devem conseguir causar 99.999). A melhor tática é entrar no combate, descarregar os ataques recomendados logo de cara e torcer para destruí-los o mais breve possível. Confira:

• **Dark Valefor:** encontre-o na porta de Besaid Temple. Use o Blitz Ace de Tidus e consiga um ataque perfeito com os Attack Reels de Wakka. Evoque Magus Sisters e torça para que Mindy ataque com Passado. Repita esta estratégia nos próximos combates.
• **Dark Ifrit:** na entrada destruída de Home, em Bikanel Island. Repita a estratégia anterior.
• **Dark Ixion:** em Thunder Plains. Fale com o soldado sob a torre com pára-raios, ao norte da agência.
• **Dark Shiva:** na entrada de Macalania Temple.
• **Dark Bahamut:** no local onde você enfrentou Yunalesca. O monstro tem 4 milhões de HP (acredite!). Equipe um item que o proteja de Petrify ou Stone e coloque Auto-Life em todos os personagens. Blitz Ace e Attack Reels causarão um bom dano, mas não é o suficiente. Evoque as Magus Sisters e torça para Mindy usar Passado, então faça repetir a ação até Bahamut ser derrotado – as outras duas devem dar suporte.
• **Dark Yojimbo:** na Cavern of Stolen Fayth, teletransporte-se para o final e volte para a entrada a pé. Será preciso enfrentá-lo cinco vezes, portanto guarde os Overdrives de Tidus e Wakka para o quinto embate. Evoque Magus Sisters e ataque até Mindy usar Passado. Faça-a repetir e dê suporte com as outras duas irmãs.
• **Dark Anima:** em Mt. Gagazet. Refaça a tarefa em que Wakka deve arremessar a bola no alvo e teleporte-se para a entrada. Anima tem 8 milhões de HP e o melhor é usar todos os seus Aeons e atacar com tudo que eles tiverem: ataques normais, especiais e Overdrives. A tática de Mindy usar Passado, obviamente, é muito bem-vinda.
• **Dark Magus Sisters:** em Mushroom Rock, na saída de Mi'ihen Highroad, procure por dois summoners. A única maneira de vencer é evocar Yojimbo, pagar mais de um milhão de gils e torcer para que ele use Zanmato.
• **Penance:** vença todos os Dark Aeons e uma localização irá aparecer na lista da Airship. Penance é tão poderoso que deixa os outros Dark Aeons no chinelo. Novamente, sua única chance é evocar Yojimbo e pagar pelo Zanmato. Torça para ter toda

Seymour usar Reflect em si mesmo, recolha seu Aeon e use Dispell com Yuna. Quando os Aeons já tiverem usado os Overdrives, use Grand Summon e chame Shiva. A esta altura, Shiva deve estar com a magia no máximo e seu Overdrive pode causar dano máximo; portanto, use Diamond Dust duas vezes. Caso o chefe sobreviva, dispense os Aeons e use os Overdrives de Tidus e Auron; e encerre a batalha com Ultima de Lulu.

SANCTUARY KEEPER

Prossiga até chegar à caverna. Coloque Wakka e Rikku no seu grupo, uma vez que são os únicos além de Tidus que sabem nadar. Será preciso passear pela caverna para encontrar algumas provas. Na primeira prova, é preciso jogar uma bola no centro de alguns círculos. A segunda prova consiste em posicionar Rikku, Tidus e Wakka diante de círculos das cores verde, azul e vermelho, respectivamente, e apertar ✖. Avance pelo único caminho por onde ainda não passou e prepare-se para enfrentar o chefe Sanctuary Keeper. Use Reflect no chefe para que as suas magias de cura reflitam para você. Descarregue os Overdrives de Tidus e Auron e evoque Bahamut com Grand Summon para usar dois Mega Flares. Finalize com Shiva.

ZANARK. CLOISTER OF TRIALS

Pise nos azulejos para ativar formas iguais às mostradas na tela. **1.** pise nos azulejos corretos e seis pedestais irão aparecer; **2.** empurre o pedestal do canto esquerdo superior para dentro da alcova, então entre na segunda sala e acione os azulejos corretos; **3.** volte e repita a ação para os outros três pilares que estão nos cantos; **4.** pegue a Kilika Sphere e volte à primeira sala para colocá-la no pedestal à esquerda, no meio da tela; **5.** repita o processo com a Besaid Sphere, mas coloque-a no pedestal do meio, à direita. Não é possível pegar a Destruction Sphere, você só poderá pegá-la quando tiver a Airship. Para conseguir a Destruction Sphere, pise em todos os azulejos brancos e coloque na fenda onde achou a Kilika Sphere.

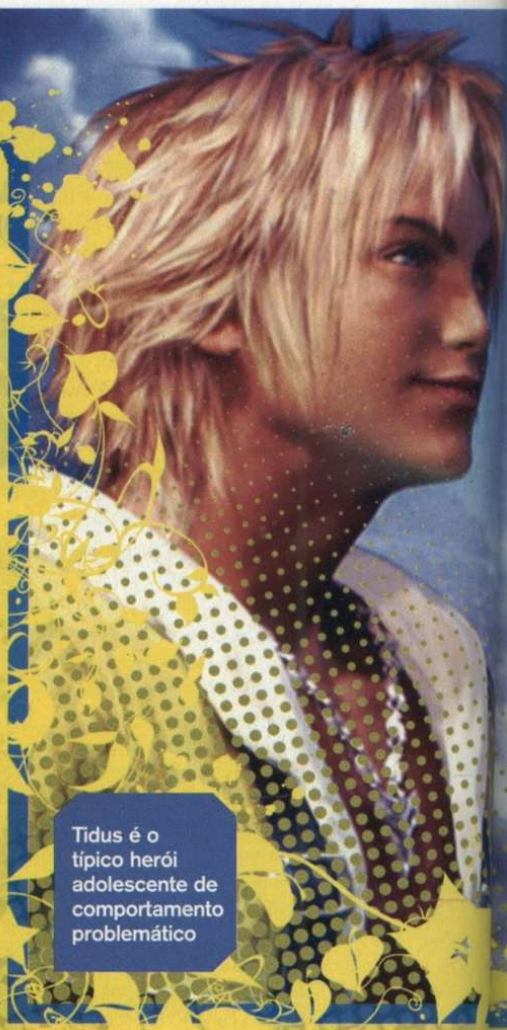
SPECTRAL KEEPER

Ataque com Auron e Tidus e cure com Yuna. Use os Overdrives de Tidus e Auron e não use Summons. O chefe pode usar um ataque que deixa os heróis com status Berserk, o que é uma vantagem, pois aumenta o poder físico.

Após a luta, desça pelo elevador e prepare-se para enfrentar Yumalesca. Contra a primeira forma, leve muitos itens Remedy. Sempre que atacá-la com Magia, ela revidará com Silence e revidará ataques físicos com Blind; portanto, use Remedy para recuperar sua saúde. A segunda forma de Yunalesca costuma deixar os seus personagens com o status Zombie: não os cure! Ataque a chefe com tudo que tiver e economize os Aeons. A terceira forma de Yunalesca usa o ataque Mega Death, que eliminará qualquer personagem que não estiver com o status Zombie. Use todos os Aeons e, um por um, use os seus Overdrives e mantenha-os na luta até que sejam eliminados por Yunalesca. Use Grand Summon para evocar Bahamut por último e detone com Mega Flares.

AIRSHIP

Este é o melhor momento para fazer todas as side-quests, como conseguir as Ultimate Weapons, Overdrives e Aeons secretos.

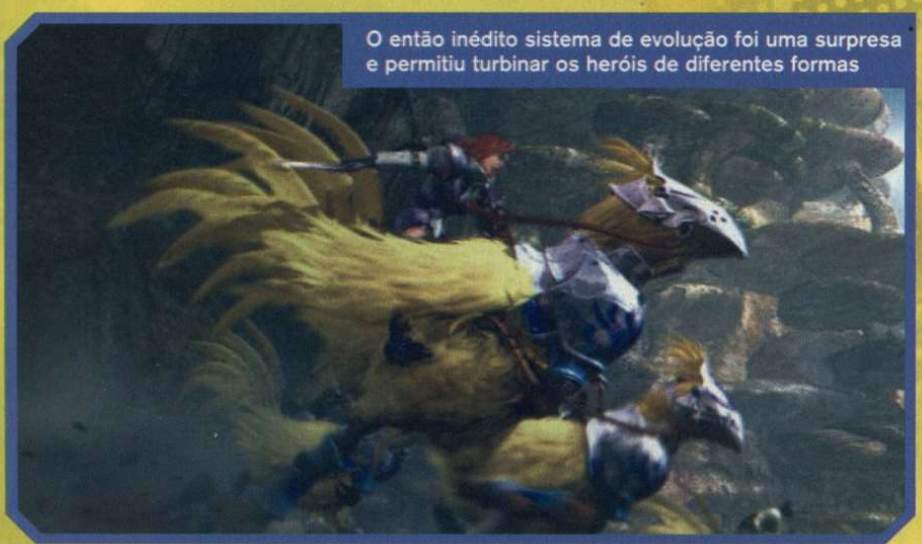


Tidus é o típico herói adolescente de comportamento problemático

Depois que fizer tudo o que for preciso, deixe a ponte de comando e procure Yuna. Volte à ponte e converse com Cid. Fale com todos até uma longa cena acontecer, então fale com Cid e escolha a primeira opção da lista de destinos da nave: Sin. A batalha começa contra as barbatanas do monstrão, a Left Fin. Use Armor Break com Auron, ataque normalmente com Tidus, use a Ultima com Lulu e economize os Aeons. Caso este chefe dê trabalho, é sinal de que os seus personagens estão muito fracos; portanto, volte a Mt Gagazet para evoluí-los. O ideal é que cada personagem já tenha completado o próprio Sphere Grid e já esteja aprendendo habilidades dos outros.

SIN & SINSPAWN GENIAS

Contra os dois chefes, use Ultima com Lulu, Armor Break e ataques normais com Auron e Haste e ataques normais com Tidus. Se achar necessário, evoque Valefor, Ifrit e Ixion para usar os seus Overdrives, mas poupe Shiva, Bahamut e Anima (caso já o tenha habilitado). Após derrotá-lo, entre na nave e salve o seu progresso. Saia de novo e fale com Yuna para confrontar Overdrive Sin. A luta começa com Sin bastante longe do grupo, portanto use magias para causar dano: Ultima com Lulu e Holy com Yuna. Sin tem uma barra de Overdrive e ele irá aniquilar o grupo assim que enchê-la, portanto trate de ser rápido. Quando Sin se aproximar, use Armor Break



O então inédito sistema de evolução foi uma surpresa e permitiu turbinar os heróis de diferentes formas

CELESTIAL WEAPONS

São as armas mais poderosas do game. Só é possível adquiri-las após obter os itens Cloudy Mirror e Celestial Mirror. Elas são muito ruins, porém basta encontrar os Crest e Sigil específicos para despertar seu poder. Cada arma permite que um determinado Aeon quebre o limite de 9999 de dano. Confira como conseguir os itens e as armas:

- **Cloudy Mirror:** em Remien Temple, cheque a esfera à esquerda, fale com o Chocobo e vença a corrida.
- **Celestial Mirror:** fale com a mãe e o filho na entrada de Macalania Woods. Vá ao acampamento na floresta e encontre o pai. Volte e converse com a família até que eles falem sobre seu filho perdido. Siga pela trilha luminosa à esquerda o alto das árvores. Vá para o norte para encontrar o garoto. Use o Cloudy Mirror na planta para pegar o Celestial Mirror.

• **Caladbolg (Tidus):** noroeste de Calm Lands. Vença quatro corridas de Chocobo de Calm Lands e o sujeito vai sair do caminho. **Sun Crest:** em Yevon Dome, no local da batalha com Yunalesca. Suba e desça pelas escadas para que ele apareça camuflado na parede à esquerda. **Sun Sigil:** após pegar o Airship, vença a quarta corrida de Chocobo em Calm Lands em menos de 0:0:0 (colete os balões para subtrair o tempo).

• **Nirvana (Yuna):** pegue-a em um baú na Monster Arena após capturar um monstro de cada tipo em Calm Lands. **Moon Crest:** está na praia de Besaid Island, onde você encontrou Wakka pela primeira

vez. Nade até uma pequena alcova à direita da praia. **Moon Sigil:** vá a Remien Temple após conseguir todos os Aeons, fale com Belgemine e derrote-a.

• **Masamune (Auron):** pegue a Rusty Sword em Calm Lands, no lugar totalmente oposto a entrada da caverna de Yojimbo. Volte a Mushroom Rock Road e procure um quadrado verde no chão. Ative-o para ser levado a uma espada e use Rusty Sword nela para ganhar a Masamune. **Mars Crest:** no baú na parte velha de Mi'ihen Highroad. Siga pelo caminho no trecho onde Mi'ihen Highroad e Mushroom Rock Road se encontram. **Mars Sigil:** consiga 10 Area Creations na Monster Arena, ou seja, capture um monstro de cada tipo em dez cenários diferentes.

• **World Champion (Wakka):** após adquirir o Airship e vencer pelo menos cinco partidas de Blitzball, vá até o Café em Luca e fale com a Bartender para ganhar a arma. **Jupiter Crest:** está em um armário do vestiário dos Besaid Aurochs em Luca. **Jupiter Sigil:** consiga todos os Overdrives de Wakka e o Sigil aparecerá aleatoriamente como prêmio na Blitzball League.

• **Onion Knight (Lulu):** em Baaj Temple, campo da batalha contra Geosgaeno, após derrotá-lo. Nade e aperte ✖ até encontrar o baú. **Venus Crest:** em um baú que aparece ao visitar Farplane em Guadosalam pela segunda vez. **Venus Sigil:** desvie de 200 relâmpagos seguidos em Thunder Plains – não saia da área ou salve o jogo. Após conseguir este feito, vá até a agência de viagens em Thunder Plains e abra o baú.

• **Spirit Lance (Kimahri):** em Thunder Plains, reze em três das rochas brilhantes com um Cactuar desenhado. Volte ao trecho anterior de Thunder Plains e siga o fantasma de Cactuar até uma torre destruída. A arma está do lado direito da tela. **Saturn Crest:** em Mt. Gagazet, perto dos pilares após o trecho onde você enfrentou Seymour. **Saturn Sigil:** volte a Macalania Woods e colete as borboletas azuis espalhadas pela floresta antes que o tempo acabe.

• **Godhand (Rikku):** selecione a opção Password no Airship, escreva "GODHAND" e a nave o levará até a arma. **Mercury Crest:** no baú em Sanubia Desert. **Mercury Sigil:** em Sanubia Desert. Vá até o Glyph do cactuar, fale com ele e encontre 10 cactuars em Sanubia Desert. Volte até a área da tempestade.

com Auron e descarregue o seu Overdrive e o de Tidus. Evoque Shiva e use Diamond Dust, mantendo-a na batalha o máximo de tempo que puder. Quando ela estiver enfraquecida, evoque Bahamut. Caso você ainda não tenha Anima, use Grand Summon e mande dois Mega Flares seguidos, caso contrário, evoque-o normalmente e use um único Mega Flare, economizando o Grand Summon para Anima, que poderá devastar com o seu Overdrive Oblivion.

INSIDE SIN

Use o Save Sphere e, para sair, vá à direção do Airship. Investigue o local para montar o mapa e prepare-se para enfrentar inimigos muitos fortes – eles não serão problema se você tiver encontrado as Ultimate Weapons. Avance pelo cenário até chegar a uma escadaria com um Save e suba para enfrentar o chefão Seymour Omnis. Use Armor Break com Auron logo no início e use os Overdrives de Tidus e Auron. Evoque Bahamut (ou Anima) com Grand Summon e mande dois Overdrives seguidos em Seymour para ele deixar de ser besta.

Caso, por milagre, ele sobreviva, finalize com ataques normais. O próximo trecho tem inimigos ainda mais fortes do que o anterior Quando chegar a Save Sphere, prepare-se antes de prosseguir, pois não há volta. No trecho a seguir, pegue dez cristais que aparecem pela tela e tome cuidado com as estacas, pois elas significam batalhas contra inimigos fortes.

BRASKA'S FINAL AEON: PRIMEIRA FORMA

Monte o grupo com Tidus, Auron e Lulu. Com Tidus, use o Trigger Command para diminuir a barra de Overdrive do chefe; com Auron, use ataques normais e o seu Overdrive; com Lulu, use Doublecast para atacar sempre com duas magias Ultima seguidas. Isso é o suficiente para derrotar a primeira forma do inimigo. Na segunda etapa, a melhor maneira de vencer é usar Grand Summon com Yuna e atacar com dois Overdrives seguidos de seu Aeon mais poderoso (Bahamut, Anima ou Magus Sisters).

AEONS

Neste ponto, o seu grupo vai ganhar uma vantagem bastante desleal: não poderá mais morrer. Sua equipe terá Auto-Life ativada, o que literalmente a torna imbatível. Resta então enfrentar e derrotar todos os seus Aeons e confrontar Yu-Yevon, o grande inimigo da história. Cada vez que evocar um Aeon com Yuna, será preciso derrotá-lo. Uma vez que o grupo está praticamente imortal, aqui vai um guia rápido para derrotar cada um deles com uma mão nas costas:

- **Valefor:** ataque com Tidus e use Doublecast de Ultima com Lulu;
- **Ifrit:** ataque com Tidus e use Doublecast de Blizzaga com Lulu;
- **Ixion:** ataque com Tidus e use Doublecast de Ultima com Lulu;
- **Shiva:** ataque com Tidus, use Doublecast de Firaga com Lulu e evoque Ifrit para usar Hellfire;
- **Bahamut:** evoque Shiva e use Diamond Dust para destruí-lo;
- **Yojimbo:** ataque com Tidus e mande Doublecast de Ultima com Lulu;
- **Anima:** evoque Bahamut e use Mega Flare;
- **Magus Sisters:** evoque Anima. Use Oblivion.

YU YEVON

Como o grupo continua imortal, ataque o vilão da maneira que achar melhor. Se quiser sacanear, use a magia Zombie contra ele, pois assim todas as tentativas de cura vão causar danos nele mesmo. Enfie a porrada sem dó e pronto: você pode riscar mais um *Final Fantasy* da sua lista de prioridades.

POR LEANDRO RODRIGUES

manhunt 2

SOMBRAS

Não adianta atacar todos os inimigos que surgem no seu caminho. Esconda-se nas áreas escuras e espere o momento certo para acertar sua vítima. Use as sombras também quando precisar camuflar-se e evitar os caçadores ferozes.

Ação e violência em dobro na continuação da obra doentia da Rockstar

Estômago forte e sangue frio são fundamentais para quem deseja entrar nos domínios de Daniel Lamb, o protagonista de *Manhunt 2*. O estreante é um médico que perdeu a memória após participar de alguns experimentos estranhos e foi internado em uma espécie de sanatório durante seis anos. Após uma rebelião, ele viu a chance de fugir com a ajuda de Leo Kasper (outro interno). Daniel é capaz de cometer atrocidades para recuperar a sua vida e memória.

A história é mórbida e tem lá seus momentos de destaque, mas tudo não passa de uma desculpa esfarrapada para você pegar o controle do sujeito e sair detonando todos que se opuserem à sua fuga, com tudo que estiver perto.

Dr. Lamb, ao contrário do que parece, não é um assassino. Quem o incentiva a eliminar os seus problemas de forma definitiva é Leo Kasper. Tanto que, ainda durante o tutorial, Daniel comete seu primeiro ato de crueldade e passa muito mal por isso.

No jogo, existem duas opções: a primeira e mais indicada é andar sempre pelas sombras e tentar eliminar os seus inimigos sem chamar a atenção dos demais; a segunda opção, que podemos chamar de "estilo Rambo", é sair para o ataque aberto e correr o risco de ser rapidamente cercado.

A primeira opção também é indicada porque torna possível detonar os seus alvos com apenas um golpe rápido ou , então, caso esteja usando algum objeto do cenário, pode assistir a cenas fortes de Daniel Lamb em ação.

Sem medo de encarar as loucuras deste hospício, criamos um roteiro para levá-lo em segurança até o final do game... o mesmo não vale para os inimigos que ficarem no seu caminho.

Está vendo Lamb quieto na sombra? Siga o seu exemplo

FICHA

PLATAFORMA: PS2
PRODUTORA: Rockstar Games
GÊNERO: Ação
JOGADORES: 1
NOTA: 8,0

ROTEIRO

AWAKENING

01. Assim que a ação começar, o seu objetivo é seguir Leo, o outro interno. Passe pelas celas com todo o cuidado. Fique em ambientes escuros para que ninguém consiga vê-lo. Aproveite esse benefício para passar com absoluto cuidado em frente à luz das celas ou os seus "companheiros" de internato irão jogar coisas pouco desejáveis em você.

02. No terceiro corredor (local com a luz vermelha), pegue a seringa no meio do caminho. Aperte L1 para mirar, segure R1 e, quando o enfermeiro estiver no caminho, solte o botão para derrubá-lo. Suba pela rampa e siga para o lado direito. Use os ataques simples para acabar com o outro interno e entre pela última porta do lado esquerdo para encontrar outra seringa e um frasco de remédios.

03. Entre na sala de segurança adiante e elimine o enfermeiro. Aperte o botão vermelho na parede do lado esquerdo. Siga pela porta que foi aberta. Chame o elevador da direita, entre e aperte o interruptor. Depois que o elevador parar, aperte o botão novamente e saia. Pegue a caneta no chão – ela funciona como arma.

04. Siga pela porta em frente. Aperte ▲ para se escorar na parede e ver o movimento no próximo corredor. Quando o inimigo virar de costas, corra e acerte um golpe com a caneta. Entre pela porta do lado direito, pegue uma seringa e volte ao corredor. Continue em frente, aperte o botão na parede do lado direito e vá pelo portão que acabou de abrir.

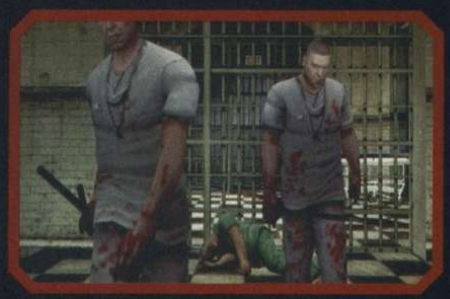
05. Siga pelo corredor, espere o médico virar de costas e acabe com ele. Ignore o buraco da parede do lado direito, continue até o final e desça pela escada. Elimine o maniaco que foge da cela e pegue os itens lá dentro e certifique-se de que todas as jaulas estejam trancadas. Isso vai abrir o portão principal.

06. Detone os dois enfermeiros na sala de controle do lado esquerdo. Suba pelas escadas e entre na sala do lado esquerdo. Abra a porta, pegue a seringa e elimine o enfermeiro. No canto esquerdo da sala há uma janela, quebre-a e desça. Existem dois enfermeiros no local, um em cada lado – escolha o primeiro alvo e acabe com ele sem chamar a atenção do outro. Esconda os corpos no escuro e vá para a traseira do caminhão.

GHOSTS

07. Aperte ● para passar pela porta que está semi-aberta. Espere o homem de preto se afastar e pegue o saco plástico no canto escuro do lado esquerdo. Siga o sujeito e use o plástico para eliminá-lo. Esconda o corpo e pule o muro do lado esquerdo. Outro homem vai aparecer: corra até o final do beco e espere ele ficar perto do bueiro para pegá-lo pelas costas. Colete o pé-de-cabra que a vítima deixa no local e prossiga.

08. Siga até o beco, passe por baixo da cerca e use a lixeira para chegar ao outro lado. Arrombe o cadeado da porta com o pé-de-cabra e entre para encontrar o seu companheiro. O seu novo objetivo é abrir todos os armários e baús do local. Encontre três caixas – há uma em cada andar da casa.



09. Guardas vão invadir o local assim que você encontrar as três caixas, elimine um de cada vez. O último alvo está no andar superior do sobrado. Após eliminar toda a resistência inimiga, passe pela janela quebrada e escale o telhado para chegar ao banheiro. Pegue a seringa e elimine o guarda que aparece na entrada da casa.

SEXUAL DEVIANTS

10. Pegue um tijolo do lado esquerdo e jogue-o na janela a sua frente. Entre no local, espere o homem ir até a privada e pegue-o desprevenido. Saia pela porta do lado direito e atravesse o corredor, mas só limite-se a andar apenas quando a luz vermelha estiver apagada.

11. Há três inimigos no local: espere até que eles fiquem distraídos e acabe com cada um deles. Esconda os corpos nas áreas escuras e, o último, coloque na balança do lado direito da sala para abrir a porta. Vá por trás do palco, elimine dois clientes da casa e suba pela escada do lado direito.

12. Siga pelos corredores até encontrar um machado que está preso na parede. Volte, elimine um dos inimigos com a sua nova arma e pegue a cabeça. Vá até a porta azul, atrás do novo palco, use a cabeça no analisador de retina.

13. Destrua mais um inimigo e desça pelas escadas. Ao chegar ao local, existem seis salas de torturas. Espere o primeiro inimigo sair, acabe com ele e abra as três primeiras salas. Acabe com todos os inimigos e abra a porta ao fundo.

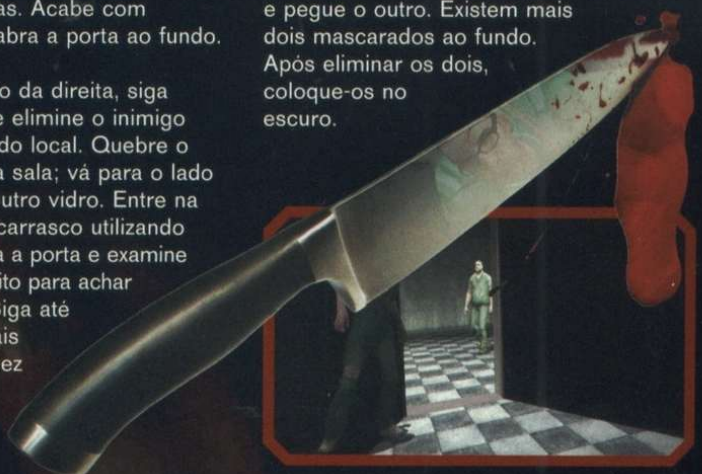
14. Pegue o caminho da direita, siga até a cela do fundo e elimine o inimigo usando o sarcófago do local. Quebre o vidro e entre na nova sala; vá para o lado esquerdo e quebre outro vidro. Entre na sala e acabe com o carrasco utilizando a corda do local. Abra a porta e examine a parede do lado direito para achar uma porta secreta. Siga até o fundo e elimine mais um carrasco, desta vez usando a cadeira do local. Saia e vá até a porta com as três luzes amarelas para conversar com a doutora.

RED LIGHT

15. Vá para o lado esquerdo e entre no beco escuro. Pegue a seringa e elimine o homem que está caído. Saia com cuidado e elimine o sujeito perto da lata em chamas. Jogue o corpo no buraco ao lado e pegue a pá.

16. Entre no próximo beco escuro, também do lado esquerdo. Espere os capangas ficarem sozinhos e elimine um por um. Pegue o alicate que um deles vai deixar e use-o na grade no final. Vá até o fundo e, após a animação, dê um golpe com a arma nas placas de metal. Corra para o escuro e espere que os inimigos venham verificar. Acabe com os dois – tire as tampas dos bueiros do local para provocar um acidente. Entre no prédio.

17. Desça pela escada, elimine os dois mascarados e suba pela outra escada no fundo. Use as caixas para chegar à sacada. Desça e elimine um dos guardas – esconda o corpo no escuro e pegue o outro. Existem mais dois mascarados ao fundo. Após eliminar os dois, coloque-os no escuro.



18. Entre no prédio do lado direito e, após a animação, os homens vão encontrá-lo. Saia e corra para o escuro; espere que eles saiam e pegue um por um. Entre e elimine o dono do local. Suba pelas escadas – não pare – e passe pelas madeiras. Escale os prédios, mesmo com os inimigos disparando contra você. Só para reforçar: não importa o que aconteça, não pare ou o seu destino será selado. Ao cair dentro, reencontre o seu fiel (e folgado) amigo.

BEST FRIENDS

19. Fuja do feixe de luz, vá para a escada do lado direito e corra pelos corredores. Passe pela sala de controle e desça pela escada. Michael vai lançar um sinalizador contra você. Desça pela escada e vá até o fundo do galpão. Acione a máquina e corra para o primeiro canto escuro que você encontrar. Os guardas vão aparecer para verificar a máquina, aproveite para eliminar todos de surpresa.

20. Após eliminar os quatro guardas, pegue o revólver que um deles estava usando. Entre pela porta do lado direito e acerte com um disparo certeiro o bandido que está tentando matar Michael.

21. Acabe com todos os quatro guardas e pegue todas as armas que eles deixam. Entre pela porta no fundo, do lado direito, e acabe com mais um inimigo. Pegue o corpo do vilão, coloque sobre a esteira rolante e acione a máquina.

22. Passe pelos corredores, sempre seguindo o ponto azul no mapa. Assim que reencontrar Michael, pegue a pistola e acabe com ele. Quando o alvo cair, pegue a chave e faça todo o caminho de volta até o barco.

SAFE HOUSE

23. Suba pela escada para enfrentar o primeiro inimigo. O labirinto é linear, porém infestado de inimigos. Use as paredes para se proteger e acerte os tiros em tudo que se mexer. Siga em frente até encontrar outra escada, desça e acabe com mais quatro guardas.

24. Siga para a sala do lado direito e desça pelo buraco no chão. Um guarda está dando sopa na escada, aproxime-se e bata nele. Continue em frente até entrar no cinema. Use a parede do lado direito como escudo e elimine um batalhão de inimigos. Em seguida, siga até o fim da sala e saia pela porta do lado oposto.

THE HONEY POT

25. Vá pelo lado esquerdo e, em seguida, à direita. Quebre a lâmpada na parede do lado direito e espere o inimigo se aproximar. Use a caixa de força do local para dar cabo dos inimigos que surgirem e também suba pela escada.

26. No andar superior, vire à esquerda, entre no quarto 102 e prossiga à direita. Pule pela janela, bata na porta do lado direito e elimine todos que sairem de lá. Vire à esquerda, desça pela escada e, em seguida, aperte o interruptor do lado direito para abrir o portão.

27. Siga pelos corredores e acabe com todos os alvos – paredes, poltronas e móveis servem como escudos. Entre pela porta com a estrela, quebre a janela e passe pela tubulação de ar. Desça pelo elevador e elimine os guardas. Suba pela escada para encontrar a doutora.

ASSASSINATION

28. Espere no escuro e elimine dois inimigos. Siga pelo corredor, acerte todos no jardim e pegue a metralhadora. Entre no escritório, quebre a janela e aperte o botão do elevador externo. Acabe com os dois guardas no andar superior. Retorne ao elevador e suba um nivel, elimine os inimigos e mais uma vez suba. Destrua o cara que está dentro do escritório e entre.

Proteja-se atrás de uma das paredes e acerte o atirador no alto do prédio.

29. Volte ao elevador e passe pela ponte de ferro. Elimine todos os inimigos e vá pelos telhados. No fundo, entre pela porta com a placa vermelha. Desça uns lances de escada, quebre os vidros e continue a destruir os atiradores no alto do telhado.

30. Entre pela porta do lado direito, suba pelas escadas e tome cuidado com os dois guardas que vão tentar pegá-lo pelas costas. Após salvar o jogo, use a pistola de precisão para acertar os três guardas no telhado (um deles está à direita, outro na esquerda e um ao fundo). Espere o helicóptero passar e elimine todos os inimigos da área mais baixa.

31. Passe pela que fica ao fundo e elimine mais inimigos na área dos caixotes. Desça pela escada do lado direito e continue pela seqüência de corredores, sempre descendo pelas escadas no final dos corredores. Quando estiver dentro do prédio, continue a descer até chegar ao nivel da rua. Vire à direita, elimine todos os inimigos e desça pelo bueiro para concluir a missão.

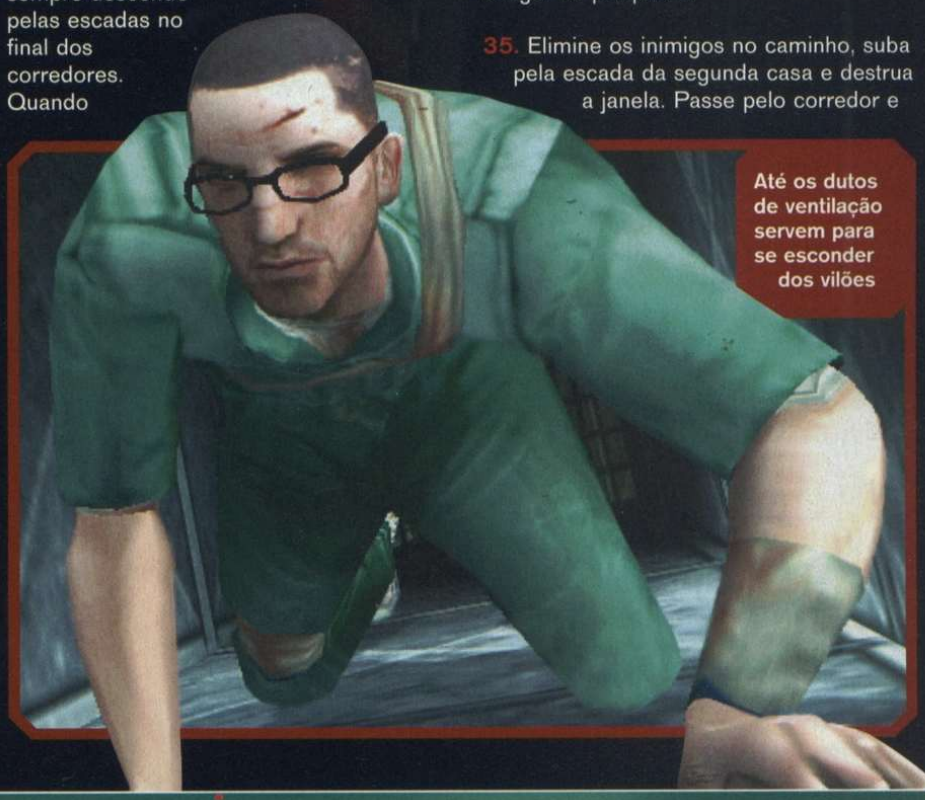
MOST WANTED

32. Vá até a rua e um verdadeiro batalhão vai invadir a área. Corra pelo corredor adiante até chegar à lixeira, escale-a e suba nas caixas do lado direito. Quebre o vidro e entre. Pegue o pé-de-cabra e use-o no alçapão de madeira. Desça e passe rastejando pelo corredor.

33. Do lado de fora, espere o momento exato e acerte o primeiro guarda. Pegue a arma e elimine os outros alvos. Passe pelo corredor do lado esquerdo e, no final, use o pé-de-cabra para abrir o portão. Suba na lixeira para chegar ao outro lado.

34. Desça e entre na tubulação do lado esquerdo. Siga pela vala e acabe com todos os inimigos. Abra a porta do lado esquerdo, suba e use a manivela para abrir o portão. Volte à vala e siga em frente. Pegue a escada do lado esquerdo e suba o morro do lado direito para chegar ao parquinho.

35. Elimine os inimigos no caminho, suba pela escada da segunda casa e destrua a janela. Passe pelo corredor e



Até os dutos de ventilação servem para se esconder dos vilões

quebra a janela do outro lado. Desça rapidamente, ultrapasse o jardim e suba no muro. Desça no buraco que está sendo escavado e passe rastejando para seguir pelas galerias de esgoto.

36. Na oficina, elimine todos os inimigos de preto e saia para encontrar outro batalhão. Destrua cada um deles e o seu companheiro vai reaparecer.

RITUAL CLEANSING

37. Pegue o galão atrás das bombas de gasolina. Acabe com o rapaz que está por lá e vá ao ponto azul. Elimine o primeiro guarda quando ele estiver perto do caminhão e depois siga até o corredor da direita. Pegue a corda, acerte o segundo guarda e roube o cacetete que ele deixou cair.

38. Pegue o galão e prossiga para assistir a uma animação. Vá com o combustível até o monte de papéis no lado esquerdo e ateie fogo em tudo. Isso vai fazer o guarda sair: esconda-se no escuro e pegue-o assim que possível. Entre no prédio e acione o botão do lado direito para liberar o portão.

39. Passe pelos contêineres com cuidado, pois há guardas escondidos dentro de alguns deles. Suba pela escada e pule para o outro lado do galpão. Use o caminhão para chegar ao outro lado. Entre no enorme galpão à sua frente e tire os dois guardas da jogada. Suba na caixa em frente à sala do lado direito.

40. Desça pelo buraco no telhado e pegue o pé-de-cabra. Use-o para abrir a porta. Volte para a área do galpão e abra a porta que está trancada por dentro. Pegue o galão de gasolina e vá ao ponto azul para colocar fogo nos documentos. Elimine todos os guardas que surgem no local e vá para o lado direito para abrir a grade. Pegue o segundo galão ao lado do carro e coloque fogo no segundo monte de documentos.

ORIGINS

41. Pegue o tijolo, suba pela escada e vá até o final. Chute o armário e, em seguida, jogue o tijolo no lado oposto. Assim que o guarda sair, entre na sala, pegue a caneta e acabe com ele assim que voltar.

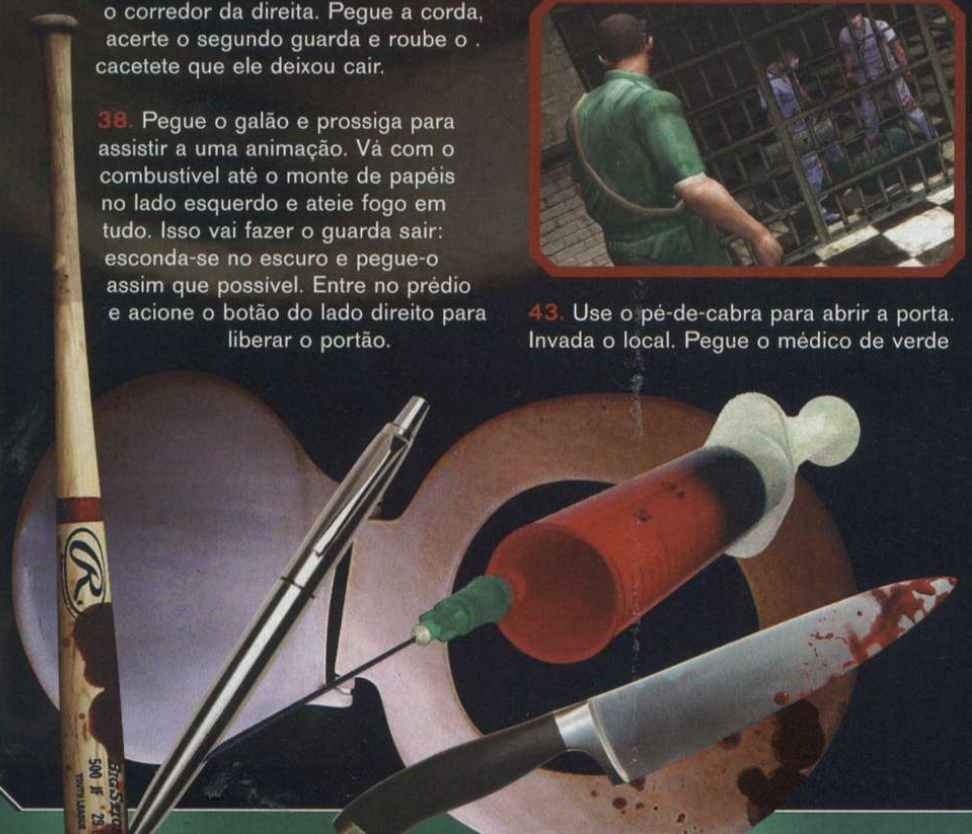
42. Tire o armário da frente da tubulação do lado direito e chute o armário. Os vigias vão invadir a sala; aproveite e abaixe para entrar no duto de ar. Destrua os três inimigos na sala e entre pela porta do lado direito. Siga pelo corredor e desça pela escada para encontrar a clínica veterinária clandestina. Suba e pule o corrimão da escada para encontrar outra tubulação de ar.

43. Use o pé-de-cabra para abrir a porta. Invada o local. Pegue o médico de verde na sala do lado direito e tome cuidado para não chamar a sua atenção. Pegue a ferramenta e use-a no enfermeiro do lado oposto. Use a cabeça no leitor de retina no final do corredor e abra a porta.

44. Esconda-se na parte mais escura da escada e espere o capanga. Agarre-o e roube sua arma. Suba pela escadaria e acabe com todos os inimigos. Siga para o lado esquerdo, passe pela porta dupla e Daniel será capturado. Quando o controle voltar para você, espere o guarda virar de costas e acerte-o.

45. Na próxima sala, atire no alto-falante no alto da parede à direita, caso contrário você vai desmaiar. Destrua o vidro e aperte o interruptor ao lado das portas. Destrua o alto-falante no fundo, vire à direita e elimine os inimigos. Continue pelo corredor e destrua o alto-falante, desta vez no lado esquerdo. Desça pelas escadas e passe pela porta.

46. Vire à esquerda e elimine o enfermeiro que está descendo. Corra na direção dele e pegue a arma de tranqüilizantes. Vire rapidamente para à direita (é o lado de onde você veio) e acerte o médico que está do lado direito.



BROADCAST INTERRUPTED

47. Corra para o lado esquerdo e se esconda na sombra. Pegue o primeiro guarda, elimine-o e pegue o machado. Acabe com os outros e pegue a arma de fogo. Suba pela escada, entre no auditório e, outra vez, acabe com qualquer resistência. Pegue o pé-de-cabra atrás do tablado e use-o para quebrar a corrente. Volte e pegue a arma.

48. Do alto, fuzile seus inimigos e desça pela escada. Pegue o novo pé-de-cabra e use-o na porta do fundo, do lado direito. Pegue a metralhadora. Desça, elimine os guardas do local e passe pelo buraco na parede do lado esquerdo. Elimine todos e entre novamente do lado esquerdo. Passe pela porta do lado esquerdo para achar mais um pé-de-cabra. Pegue a metralhadora.

49. Siga para a direita, elimine todos e entre na cabine para mexer no terminal. Volte, pegue o pé-de-cabra e abra a porta. Use o elevador e corra até o carro no lado esquerdo. Elimene todos os inimigos para conseguir concluir a missão.

ALTERED STATE

50. Siga em frente até encontrar um arame farpado, pegue-o. Vire à direita e esconda-se nas sombras do local. Espere um dos guardas surgir, pegue-o por trás para roubar uma besta capaz de lançar flechas à longa distância.

51. Aproveite para eliminar todos os guardas do local. Entre na cabana e pegue o pé-de-cabra. Siga até o ponto azul no mapa, abra a tampa do esgoto e entre. Acabe com todos os inimigos do lado de fora da cabana e fique em frente ao celeiro. Use a besta para acertar a corda. Suba e siga em frente.

52. Acabe com todos do andar de baixo, suba pelas escadas e ignore o buraco no chão. Entre as casas, elimine os inimigos até que o portão seja trancado. Acabe com uma nova leva de inimigos e colete a munição no chão. Suba pela escada ao lado da cabana e gire a manivela até liberar a porta. Suba pela ladeira.

DOMESTIC DISTURBANCE

53. Daniel será perseguido. Em primeiro lugar, pegue o alicate que está escondido dentro de uma das garagens marcadas em verde no mapa. A localização pode mudar; portanto, investigue todas. Em seguida, atravesse o mapa até chegar ao ponto azul e use o alicate para abrir uma passagem na grade.

54. No ápice da perseguição, sua missão é correr e ultrapassar os obstáculos. Vire à esquerda e, no final do beco, vire à direita. Pule a parede de madeira e corra até alcançar a lixeira para conseguir pular para o outro lado. Repita o procedimento nos próximos dois terrenos e, em seguida, esconda-se no primeiro trecho escuro que encontrar. Pegue o guarda pelas costas e roube sua arma.

55. Siga em frente e elimine todos os vilões que aparecerem na sua frente. Na área da piscina vazia, use o muro do lado direito para conseguir pular para o outro lado. Siga até a cabana que está no ponto azul do mapa para concluir a missão.

CEMETERY

56. Assim que esta fase começar, Leo vai correr. Procure e pegue a seringa e o tijolo. Jogue-o na parede em frente à sombra na qual que você está escondido e espere ele ficar de costas para desferir o golpe. Repita o procedimento três vezes para vencer. Leo vai deixar o pé-de-cabra no chão, use-o na porta da cripta para abrir o cadeado.

57. Dentro da cripta, use as sombras para pegar a arma do primeiro inimigo e saia para terminar o serviço. Quando você eliminar seis adversários, o portão será aberto. Suba e, outra vez, elimine o Leo. Pegue o corpo da mulher e leve até o ponto azul indicado no mapa para terminar de uma vez por todas esta mórbida aventura.

BRASILCURSOS.COM.BR

http://www.brasilcursos.com.br

CURSOS DE VÍDEO-GAMES:

→ Manutenção e instalação

→ Manutenção e instalação + curso de DVD's + Esquemáticos de vídeo-games

Todos os cursos oferecem 3 meses de suporte gratuito + atualizações

VENDA DE CONSOLES E ACESSÓRIOS:

PLAY2, XBOX, PSONE, ASSISTÊNCIA TÉCNICA E PEÇAS DE REPOSIÇÃO

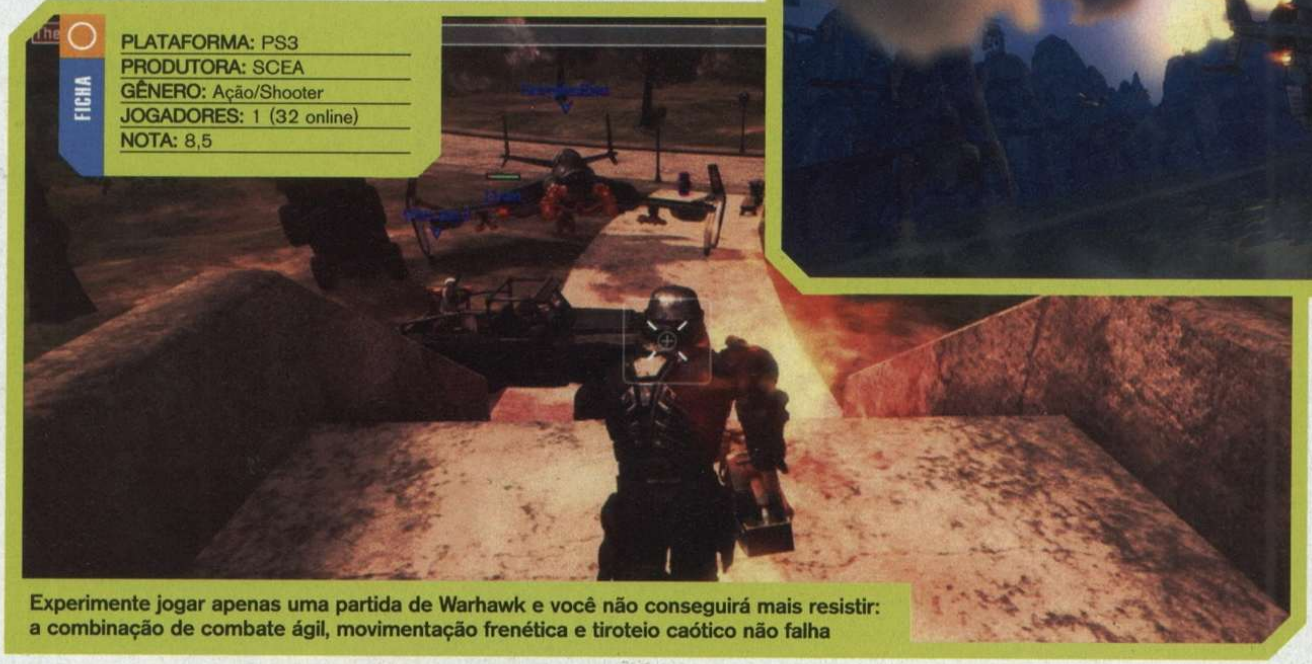
Não compre sem antes nos consultar: cobrimos ofertas. Confira nossos preços através de nosso website em http://www.brasilcursos.com.br

Tel: (61) 3202-8792

POR LUIZ SIQUEIRA

Warhawk

O primeiro grande multiplayer online para Play 3 ensina como explorar o segmento



FICHA

PLATAFORMA: PS3
PRODUTORA: SCEA
GÊNERO: Ação/Shooter
JOGADORES: 1 (32 online)
NOTA: 8,5

Experimente jogar apenas uma partida de Warhawk e você não conseguirá mais resistir: a combinação de combate ágil, movimentação frenética e tiroteio caótico não falha

Quando rolou a apresentação do PlayStation 3 em 2005, um dos primeiros jogos anunciados foi *Warhawk*. Na época, o jogo apareceu em um vídeo enigmático, mas transmitia a idéia de que o game seria algo épico, com gráficos sofisticados e cenas de batalhas aéreas. Pois bem: muita coisa mudou entre o primeiro vídeo e o lançamento do jogo. A Sony apareceu com o controle SIXAXIS para o PS3, *Warhawk* foi transformado em um jogo totalmente online e as batalhas épicas foram substituídas por uma intensa disputa entre exércitos no melhor estilo de *Battlefield* – as mudanças foram para melhor.

Warhawk está disponível em Blu-ray e por download pago pela PlayStation Network. A diferença entre as duas versões é que o download é US$ 20 mais barato e o disco acompanha um fone comunicador.

Só existem disputas multiplayer online no game e, ao conectar, você deve escolher um dos dois exércitos disponíveis, sendo que ambos contam com os mesmos equipamentos de combate. Você pode controlar seu soldado como em um shooter ao estilo *Resistance* ou assumir o controle de armamentos pesados, como um tanque de guerra, lança-mísseis, metralhadora de artilharia, jipe ou, por fim, pode controlar um Warhawk.

Os Warhawks são máquinas voadoras que misturam movimentos de jatos e helicópteros. Você determina como deseja controlar o seu Warkhawk. Se ficar no modo helicóptero, torna-se um alvo fácil, pois se move com menos velocidade, porém pode mirar e abater seus inimigos mais facilmente. Já no modo caça de combate, o movimento é rápido, mas mirar torna-se um grande desafio. Se você quiser, pode arriscar controlar seu Warhawk com os sensores SIXAXIS do controle, o que nós não recomendamos, tanto que o padrão do jogo é usar os direcionais analógicos.

Veículos terrestres são poderosas opções

O game copia o formato *Battlefield* com muita propriedade. Os cenários são detalhados e apresentam uma figuração futurista com gráficos bem produzidos, mas nada de cair o queixo. O grande mérito de *Warhawk* é a fácil jogabilidade e a ação frenética de combate.

Para vencer as disputas, os ataques dos exércitos devem ser bem coordenados, e esse talvez seja um dos problemas se você não fala inglês nem tem fone para conversar com seu time na PlayStation Network. Durante os nossos testes, os servidores do jogo sempre estavam cheios e foi impossível encontrar outros brasileiros para uma disputa online. E como na maioria dos multiplayers online, se você não quiser ser um alvo fácil nas primeiras partidas, nosso conselho é tentar criar um servidor próprio e chamar só os amigos.

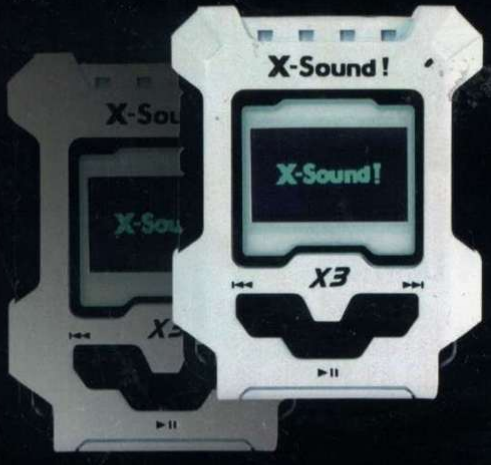
Chegue mais rápido...
O futuro está aqui !

MP4 em Aço Tela LCD 2.2

Linha Platinum

MP4 com Câmera

MP4 em Aço Tela LCD 2.0



- *Mp3;*
- *Pendrive;*
- *Gravador de Voz;*
- *Rádio FM;*
- *Grava de todas fontes de Áudio;*
- *Bateria Recarregável;*
- *Tela Oled colorida.*

MP3 X3 Innovation

X-Sound !

Bem Vindo ao Futuro

Tel: (11) 3097-0901

www.xsoundbrasil.com.br

MD GAMES
AQUI O CAMPEÃO DO MUNDO É VOCÊ !!!
Souza
Jogador do
São Paulo F.C.
3361-8844
3361-4957
3338-1801
TELEVENDAS: 3331-7286
ENTREGAMOS GRATUITAMENTE EM TODA A GRANDE SÃO PAULO
FALE COM NOSSOS ATENDENTES
PREÇOS ESPECIAIS PARA LOGISTA CONFIRA

AMES

(SUPER LANÇAMENTO)

X-BOX 360 C/ 3 JOGOS
R$ 1.899,00

CONFIRA AGORA

10 MOTIVOS PARA VOCÊ COMPRAR SEU PS2!!!

1º APARELHO NOVO
2º RODA TUDO DIRETO!!!
3º GARANTIA DE 1 ANO TOTAL DO APARELHO
4º CONTROLE ORIGINAL
5º + I CONTROLE ORIGIANAL
6º MEMORY CARD ORIGINAL
7º BASE VERTICAL
8º MOCHILA
9º CONTROLE DVD ORIGINAL
10º OS 10 MELHORESJOGOS PARA O SEU PS2

PROMOÇÃO ESPECIAL

Memory card
R$ 39,90
CONFIRA!!!

SEU PLAY SLIM
A APARTIR DE
R$ 520,00
CONFIRA!!!

X-BOX C/ 3 JOGOS
R$ 879,00

SEU PS2 COM HD
R$ 339,00

HD DE 40 GB
R$ 179,00

HD DE 80 GB
R$ 209,00

(INSTALAÇÃO GRATIS)

PSP + DOWNGRADE
R$ 849,00

MEMORY STICK
PSP 1 GB
R$199,00

Produzido por OPUS Fotografia f: (11)5506-9979

POR FABIO SANTANA

Lair

Uma obra técnica arruinada por controles horríveis

Algo só pode estar muito errado quando um produtor pede para os jogadores terem a mente aberta com sua obra e o manual do jogo recomenda que se "gaste algum tempo para se acostumar com os controles únicos". No caso de *Lair*, estas orientações suspeitas são apenas a ponta de um iceberg tenebroso, que inclui declarações do produtor Julian Eggebrecht sobre "assombrações" atrapalhando o desenvolvimento do jogo. Mas não há desculpas: *Lair* é mesmo uma aberração, em grande parte por causa desses tais "controles únicos".

O desenvolvimento é da Factor 5, estúdio respeitado pela excelente trilogia *Star Wars: Rogue Squadron* nos sistemas Nintendo. Porém, agora sob a produção da Sony, parece que a equipe sofreu com prazos apertados e conceitos impostos.

O jogo mescla combates aéreos e terrestres a bordo de um dragão. O mundo de fantasia medieval e o clima épico lembram *O Senhor dos Anéis*, a trilha sonora tem clara influência de *Guerra nas Estrelas* e a estrutura de jogo (dividido em missões, guiado por objetivos) é herança dos *Rogue Squadrons*.

FICHA

PLATAFORMA: PS3
PRODUTORA: Factor 5
GÊNERO: Ação
JOGADORES: 1
NOTA: 5,0

Mente aberta, para o produtor Julian Eggebrecht, deve significar lavagem cerebral para não reparar em tamanha sinfonia de erros

Lair foi gentilmente cedido pela Netúnia. Tel: (11) 3825-7600

Para controlar sua montaria voadora é preciso inclinar o SIXAXIS para os lados. Um pequeno giro para frente no controle faz o dragão descer; para trás faz com que ele suba. Até aí, nada de mais. Logo você se acostuma e passa pelo tutorial obrigatório. Os problemas começam com os combates: **1.** você não tem um radar para saber onde estão os inimigos; **2.** os indicadores na tela são muito sutis e não há uma noção clara de quando você está recebendo dano (que saudades do rumble); **3.** a câmera é controlada pelas das alavancas analógicas; **4.** a seta que deveria indicar seu destino muitas vezes leva a lugar nenhum; **5.** mover o dragão balançando o SIXAXIS é um desafio sobre-humano. E veja que não mencionei os comandos para atacar, mirar, acelerar, frear, pousar, etc. Esse pandemônio só fica pior quando o jogo não consegue diferenciar o turbo (↓) e a virada de 180° (↑).

Uma opção para controlar o dragão por meio da alavanca analógica talvez resolvesse a confusão, mas tal opção não existe – e nada tira da minha cabeça que a Sony impôs essa configuração aos desenvolvedores para usar *Lair* como vitrine para o SIXAXIS e seus sensores de movimento.

Os gráficos parecem perfeitos nas telas que você está vendo aqui na página. Ao vivo, a coisa muda de figura. Quedas de frames são constantes, os ambientes amplos são genéricos demais, as sombras são entrecortadas e o mip-mapping (troca de texturas de acordo com a distância do objeto) é brusco. Quando tudo está certo, o jogo roda a 30 quadros por segundo e novamente uma jogada de marketing afeta o jogo: *Lair* é um dos poucos títulos que rodam em 1080p nativamente e, se a Sony permitisse o 720p como padrão, certamente veríamos o game a suaves 60 fps.

Os dragões são tão dinâmicos durante o vôo quanto pipas

No ataque terrestre, fica visível a Burrice Artificial das tropas inimigas: os soldados ficam parados, limitados ao cargo de lanches enlatados

GUSTAVO PETRÓ

Sega Rally Revo

Faça os adversários comerem partículas caprichadas e volumosas de poeira digital

FICHA

PLATAFORMA: PSP
PRODUTORA: SEGA
GÊNERO: Corrida
JOGADORES: 1 (4 online/rede)
NOTA: 6,5

A evolução dos games de corrida no PSP até que foi rápida. Basta pegar *Sega Rally* com seus veículos reluzentes, cenários que mostram até onde o horizonte alcança e física realista para comparar com *Need for Speed Underground Rivals*. Não vale a pena colocar os dois para brigar: com física nula e gráficos que fazem os carros parecerem caixinhas de fósforo, *Need* perde feio.

Outras qualidades de *Sega Rally* ajudam o game a destacar-se no PSP. Apesar de a jogabilidade ser estilo arcade, impedindo que o carro se destrua e obrigando você a largar sempre em último e correr contra o prejuízo, o game convence. O intenso desafio proporcionado pela boa física exigirá um bom treinamento para conduzir o carro nos mais diversos terrenos. E se nem mesmo a grande variedade de pistas, competições e veículos chamar a sua atenção, procure por um local com conexão Wi-Fi e desafie os melhores pilotos do mundo para um racha no deserto. Acredite, mesmo não sendo um excelente jogo de corrida, *Sega Rally* é o melhor que você vai encontrar por aí.

Quem é piloto de rally gosta de sujeira: aqui tem de monte

Entregamos para todo o Brasil

Gta games

Super Promoção em

Troca de leitores e todo tipo de Assistência técnica

Venda - Compra - Troca - Acessórios em geral

Playstation 2 e 3 - Super Oferta

MasterCard VISA

Gta games tem como objetivo fidelidade ao seus clientes

Tel: (11) 5102-4183 / 6867-6364

Rua: Guarajuva 814 - Brooklin - São Paulo

POR LEANDRO RODRIGUES

Stuntman Ignition

No cinema parece fácil, mas aqui você vai descobrir a dureza que é a vida de dublê

FICHA

PLATAFORMAS: PS2/PS3
PRODUTORA: THQ
GÊNERO: Corrida /Ação
JOGADORES: 1 a 2
NOTA: 7,0

Saltos praticamente impossíveis e acidentes aparentemente mortais são ossos do ofício. Tente ficar vivo para receber o cheque no final do mês

Sabe aqueles filmes repletos de cenas de ação de tirar o fôlego? Nada pode ser feito sem um bom e corajoso dublê. *Stuntman Ignition* retrata justamente o mundo dos destemidos pilotos que fazem as cenas perigosas com carros, motos, caminhões e afins nos filmes.

Seu personagem é um requisitado dublê de Hollywood que precisa realizar cenas perigosas em seis próximas superproduções.

IMPROVISE

Cada um dos filmes é dividido em seis diferentes cenas, repletas de objetivos indicados pelo diretor da produção. É preciso executar todas as manobras no momento certo e respeitar as regras para ganhar os pontos que determinam a sua classificação. Um ranking classifica sua atuação por meio de uma escala com cinco estrelas.

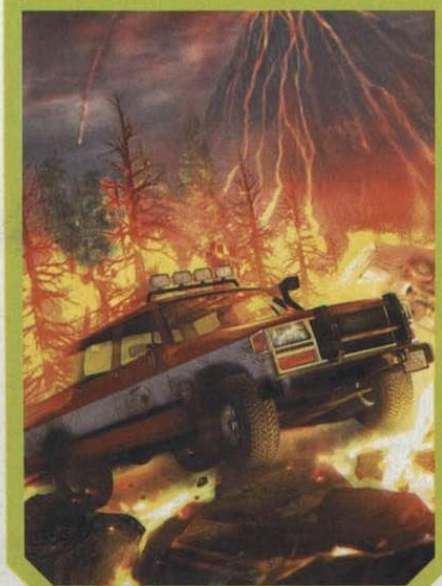
Executar as instruções do seu diretor é fundamental, principalmente se você é um perfeccionista e quer fazer uma coleção de estrelinhas – mas só isso não é o suficiente. *Ignition* conta com um sistema chamado Streamming, no qual as manobras feitas em seqüência rendem uma combo e multiplicam a pontuação da sua cena. É nesse ponto que entra o improviso: entre um movimento predeterminado e outro é possível executar manobras aleatórias para manter e aumentar o seu combo.

Cada cena permite de cinco a oito erros e ainda assim é difícil. Conquistar e liberar todos os extras exige treino e paciência. Isso porque os ícones aparecem rapidamente e a perfeição só pode ser alcançada na base da tentativa e do erro.

EVOLUÇÃO GRÁFICA

O jogo melhorou o visual e superou muito a primeira versão lançada para Play 2. Destaque para a versão de PS3 e as suas texturas em alta resolução e a quantidade absurda de detalhes na tela – pena que estes enfeites criam uma poluição visual, que atrapalha na hora de identificar os ícones de sinalização.

Faça as manobras com precisão para sair bonito na foto, literalmente



POR AMER HOUCHAIMI

Persona 3

Escola durante o dia. Dungeons depois do jantar

FICHA

PLATAFORMA: PS2
PRODUTORA: Atlus
GÊNERO: RPG
JOGADORES: 1
NOTA: 9,0

Este é o mais novo game da saga *Shin Megami Tensei* – que, apesar de não ser muito famosa no Ocidente, é quase tão famosa (e antiga) quanto *Final Fantasy* no Japão.

Em *Persona 3*, você assume o papel de um estudante japonês comum, que leva uma vida bastante normal durante o dia: vai à escola, estuda para as provas, sai com os amigos e faz tudo que manda a cartilha do bom adolescente. Porém, quando chega a noite, o jovem se envolve em um perigoso mundo infestado por demônios que apenas ele e seus amigos podem ver. O que há neste mundo? É o que você deve descobrir.

O herói e seus companheiros contam com o auxilio de Personas para enfrentar os perigosos seres que vivem no território sombrio. Os Personas são seres que representam facetas ocultas do ser humano e que guardam grande poder dentro deles.

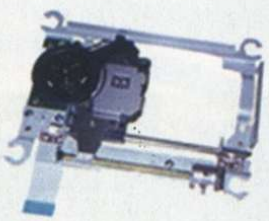
Persona 3 traz elementos tradicionais da série *SMT*, como o sistema de fusão de Personas, que permite que o herói crie seres mais poderosos; e inova ao trazer inimigos em tempo real no cenário, além de elementos únicos no sistema de batalha.

A conduta do herói no dia-a-dia tem influência na sua vida noturna. Estudar, tirar boas notas e ter bons relacionamentos aumentam a capacidade do protagonista em áreas não influenciadas por evolução em level, o que faz muita diferença durante as explorações no mundo das trevas.

Este RPG vai manter os fãs do gênero entretidos por um longo tempo e só não tirou nota maior porque a dublagem em inglês é bastante fraca – mas ainda assim é mais fácil de entender do que japonês... pelo menos para a maioria das pessoas.

Faça fusão de Personas para criar novas e poderosas espécies

GAMES
Atacado



Distribuidora autorizada Neotronics

Temos vários tipos de peças e acessórios para games em geral.
Vendas no atacado, entregua para todo Brasil.
Faça um cadastro conosco !!!

- Controle Neo
- Memory card Neo
- Bolsas
- Peças para manutenção
- Suporte para slim
- Unidade ótica

Tel: 011: 3333-4738/3337-7949
E-mail: nelsonromerogames@hotmail.com
End: Rua Santa Efigenia nº211 2º andar sala 23 Cep: 01207-000
Centro São Paulo-SP

POR AMER HOUCHAIMI

Wild Arms 5

A tradição se mantém desde 97... e funciona

O primeiro jogo da série *Wild Arms* foi lançado há dez anos e teve o azar de enfrentar *Final Fantasy VII* pela preferência do público – uma luta bastante desleal, como todos sabemos. Nem por isso o game deixou de cativar um público fiel e a série sobrevive bem até hoje.

Wild Arms 5 não reinventou a roda, muito pelo contrário, toma um rumo bastante tradicional. A história tem um bocado de clichês e ainda consegue ser agradável e cativante, enquanto os gráficos são muito simples e competentes. O sistema de batalha segue o tradicional método da série e envolve uma pitada de estratégia. Os personagens não merecem elogios pela originalidade, mas são carismáticos do seu modo.

Talvez o único ponto fraco do jogo seja extremamente tradicional e "velha guarda" demais em comparação a títulos mais recentes e inovadores, o que não é algo necessariamente ruim, mas que pode afastar aqueles que não gostam mais (ou nunca gostaram) deste tipo de game.

Para quem gosta de temática western ou simplesmente quer um RPG tradicional, *Wild Arms 5* é uma excelente aquisição e não preciso nem dizer que é altamente recomendável aos fãs da franquia.

FICHA
PLATAFORMA: PS2
PRODUTORA: Media Vision
GÊNERO: RPG
JOGADORES: 1
NOTA: 7,0

Batalhas por turnos, sem complicações, são marcas da velha guarda dos RPGs

O herói de cabelo azul é mais clichê do que dinheiro chamar Gil, Gold, Gella, etc

O visual western remete à nostalgia do primeiro Wild Arms e sua trilha assobiada

POR AMER HOUCHAIMI

Fatal Fury Battle Archive 1

Coletânea para quem acha que ↓↘→ + soco nunca sae de moda

FICHA
PLATAFORMA: PS2
PRODUTORA: SNK Playmore
GÊNERO: Luta
JOGADORES: 1 a 2
NOTA: 8,0

Quatro cobiçados cartuchões em um CD. Viva a modernidade!

Nos idos dos anos 90, muitos jogadores sonhavam em ter o poderoso e caríssimo Neo-Geo na sala de estar, em grande parte por causa dos jogos reunidos nesta coletânea. Afinal, antes de *Mortal Kombat* e seus ninjas multicoloridos surgirem, era Terry Bogard e seu fiel boné vermelho que disputavam o gosto dos fãs com *Street Fighter*.

Nesta coletânea, estão incluídos *Fatal Fury 1*, *2* e *3*, além de *Fatal Fury Special*, considerado um dos melhores da série, todos idênticos às suas versões originais. O jogador pode escolher o áudio que quiser: as músicas originais do cartuchão de Neo-Geo ou as trilhas refeitas para os relançamentos dos games em CD.

Os primeiros games da série podem parecer um tanto primitivos quando julgados pelos padrões de hoje, mas esta coletânea faz um bom trabalho em mostrar como *Fatal Fury* evoluiu de "simplesmente mais um jogo 2D" para uma série com identidade e personalidade próprias – além de lembrar uma boa época em que Terry e seus amigos não precisavam se preocupar com Orochis, Ryus, Hugos & Cia.

É claro que esta coletânea é mais recomendada para aqueles que jogaram os jogos em sua época de lançamento, mas pode ser aproveitada por qualquer pessoa que goste de uma boa troca de tabefes 2D.

Aliás, o "1" não está no título à toa, pois foi lançado um segundo *Batte Archive* no Japão, contendo os games da etapa *Real Bout*, disparados os melhores da série.

POR GUSTAVO PETRÓ

Worms Open Warfare 2

A volta das minhocas neuróticas e kamikazes

Como é bom ter jogos que possam nos entreter sem tomar muito da nossa atenção. *Worms Open Warfare 2* é despretensioso e oferece apenas mais do que sempre houve em toda a série: o prazer de aniquilar seus inimigos com armas inusitadas em cenários que ficam aos pedaços com as explosões.

Para o PSP, além do visual em alta definição, foi adicionado um excelente modo online que permite montar um time ou jogar sozinho contra outros jogadores do Planeta Terra; basta estar próximo à base de rede sem fio.

Para obter destaque nas partidas há como criar cada soldado-minhoca, desde o nome até suas vestimentas e armas favoritas. Você ainda pode criar cenários e levá-los para uma partida via rede.

Para agradar a todos os gostos, *Open Warfare 2* traz praticamente toda a seleção de armas da série, com direito a ovelhas explosivas, teletransporte e uma versão bizarra do Hadouken de Ryu, de *Street Fighter*. Os modos Rope Race, Forts, Puzzle e Campaign ajudam a dar uma variada na jogabilidade, divertindo ainda mais em sua busca para passar o tempo. Mas vá por mim: fica muito mais divertido quando se joga contra um amigo, pois, neste caso, as risadas são garantidas.

FICHA

PLATAFORMA: PSP
PRODUTORA: THQ
GÊNERO: Corrida
JOGADORES: 1 (até 4 online/rede)
NOTA: 7,0

Seja uma minhoca sádica e exploda seus inimigos em grupo, sem piedade

• Games Novos e Usados • Controle Remoto • Mídias • Acessórios p/ Informática

INFINITY MULTIMÍDIA

DAMB

FOTOS MERAMENTE ILUSTRATIVA

Aqui sua Diversão é Infinita !!!

ATENÇÃO !!! Compramos, Trocamos e Vendemos Qualquer Vídeo Game Usado. Tudo em Vídeo Game com Preços Imperdíveis. CONFIRA !!!

SEDEX

PARA TODO O BRASIL
Com Total Eficiência, Segurança e Qualidade de Entrega!

AS MELHORES MÍDIAS COM OS MELHORES PREÇOS DO MERCADO !!!

Tel. 11 3337.7556

Rua Santa Ifigênia, 211 - Loja 22 - Térreo

POR LEANDRO RODRIGUES

Sniper Elite

Paciência, cálculos precisos e sangue frio são requisitos para bancar o franco-atirador

△ DIRETO DO FUNDO DO BAÚ

Nesta seção, todo mês mostraremos um jogo que poucas pessoas conhecem, indicando que o universo de jogos do PlayStation 2 ainda tem muito a ser explorado.

Soldados alemães e russos são alvos móveis que você precisa abater a mais de um quilômetro de distância. É um desafio difícil e meticuloso

○ FICHA

PLATAFORMA: PS2
PRODUTORA: Rebellion
GÊNERO: Tiro
JOGADORES: 1 a 8
NOTA: 8,0

Nove entre dez jogadores de shooters esperam ansiosamente pelos raros momentos em que é possível subir no alto de um prédio ou colina para usar uma arma de precisão para acertar o inimigo a longa distância. Felizmente, a Rebellion, atenta a esse fato, criou um jogo para quem adora dar uma de atirador de elite.

A história é simples e, na verdade, funciona apenas como desculpa para que você saia por aí distribuindo tiros para todos os lados. O jogador controla um soldado americano infiltrado entre tropas inimigas em plena Segunda Guerra Mundial. O seu objetivo é impedir o avanço dos soviéticos, que buscam dominar as tecnologias nucleares, criadas pelos comandados de Hitler. Pronto: está armado o circo.

CALCULE ANTES DE ATIRAR

Aqui não basta sair atirando sem pensar nos inimigos que transitam pelos cenários. Em primeiro lugar, é preciso arranjar um bom ponto para executar o disparo, um local onde seja possível procurar o seu alvo com tranqüilidade para conseguir o disparo perfeito. Para isso, você precisa rastejar pelos cenários e explorar tudo, mas sempre com o máximo de cautela, pois senão você será vítima dos franco-atiradores inimigos.

Os disparos sofrem com os efeitos da gravidade, do vento e até são influenciados pela taxa de batimento cardíaco e pela respiração. Por isso, em cada situação, você precisa considerar esses fatores e fazer cálculos para acertar em cheio o seu alvo.

UMA IDÉIA CRIATIVA

Sniper Elite não era um exemplo de belos gráficos em 2005 e, dois anos depois, o jogo parece ainda mais feio. Porém, este não é um problema tão grande quanto a animação dos disparos de longa distância: em alguns momentos, é possível acertar tiros a mais de mil metros de distância e o trajeto é acompanhado por uma demorada animação, que acaba culminando em uma explosão de sangue por todos os lados.

NDS games

Desde 1989

AQUI VOCÊ ENCONTRA
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
ESPECIALIZADA
OS MELHORES VÍDEO GAMES
E PEÇAS DO MERCADO
TEMOS OS MELHORES PREÇOS

TEMOS A TÉCNOLOGIA
PARA CONSERTO DAS
3 LUZES VERMELHAS

RUA STA. IFIGÊNIA, Nº 184 - 5º AND. - SALA 52
CEP: 01207-000 - CENTRO - SÃO PAULO - SP
TELS.: (11) 3227-2732 / 3311-9751 / 3311-9231

TELEVENDAS:
(11) 3227-2732

ACEITAMOS TODOS CARTÕES

E-MAIL: NDSGAMES@UOL.COM.BR / BLOG: NDSGAMES.BLOG.UOL.BR / SITE: WWW.NDSGAMES.COM.BR

Play Tunado

Novos acessórios para revigorar o visual e as funções do seu console

PSP P20 Multimedia Headset

Jogar um game com funções multiplayer sem um bom acessório não tem a menor condição. Para conseguir uma completa imersão no jogo escolhido, é obrigatório um bom fone de ouvido e um microfone de qualidade. Pensando nisso, a Plantronics criou um headset na medida para os felizes proprietários do portátil da Sony. Com este acessório, o jogador terá condições de ouvir todos os efeitos sonoros com boa qualidade e ainda poderá tirar aquele sarro na hora da jogatina.

FICHA
- **FABRICANTE:** Plantronics
- **ONDE ENCONTRAR:** www.ebgames.com
- **PLATAFORMA:** PSP
- **PREÇO MÉDIO:** US$ 29,99

FICHA
- **FABRICANTE:** Dreamgear
- **ONDE ENCONTRAR:** www.dreamgear.net
- **PLATAFORMA:** PS2
- **PREÇO MÉDIO:** US$ 49,99

Shredmaster Wireless

Se você gosta de se sentir um rockstar enquanto toca *Guitar Hero*, provavelmente fica incomodado com o cabo conectado ao seu PS2. Essa nova versão comercializada pela Dreamgear promete acabar com esse trauma dos jogadores. O acessório possui um formato diferenciado da guitarra original da RedOctane e vem com trastes menores para que a guitarra possa ser utilizada por todas as idades. O produto ainda possui bateria recarregável e acabamento na cor carbono.

FICHA
- **FABRICANTE:** Thrustmaster
- **ONDE ENCONTRAR:** http://www.jptech.com.br
- **PLATAFORMA:** PS3
- **PREÇO MÉDIO:** R$ 239,00

Fun Access WiFi USB Key

É impossível aproveitar tudo o que o novo console da Sony pode oferecer sem conectá-lo à internet. Afinal, quem não está aguardando a Home, demos e novas atualizações como pistas extras para *MotorStorm*?

Para facilitar estas funções online, o ideal é usar uma conexão sem fio e, ao mesmo tempo, segura. Por isso, o Fun Access utiliza diversas tecnologias para proteger suas informações sem prejudicar seu jogo ou tomar seu tempo com inúmeras configurações.

Toys para enfeitar

Coloque o seu personagem preferido na sua estante

Busto do Kratos
Onde Encontrar: www.arteem miniaturas.com.br **Preço:** R$ 160,00

Final Fantasy X (Tidus)
Onde Encontrar: www.arteem miniaturas.com.br **Preço:** R$ 250,00

Lara Croft in Wetsuit
Onde Encontrar: www.arteem miniaturas.com.br **Preço:** R$ 220,00

Jill Valentine Edição de 10 anos
Onde Encontrar: www.arteem miniaturas.com.br **Preço:** R$ 110,00

www.GameOne.com.br

Video Games e Informática

PLAYSTATION 3

XBOX 360

GAME CUBE

Wii

PS2

DS

PSP

Assistência Técnica Especializada:

XBOX 360 Playstation PC

Até 10x s/ juros* Até 6x s/ juros*

*Crédito sujeito a aprovação.

Informações ou Enconmendas:

(19) 2122-5252

SITE 100% SEGURO

Entregamos para todo Brasil. SEDEX Av. Barão de Itapura, 1647 • Campinas • SP

Lista de preços

Os consoles da família PlayStation com preços para todos os bolsos

Confira as melhores ofertas de PlayStation 3 (com HD de 60 Giga), PlayStation 2 Slim, controle Dual Shock 2, Memory Card de 8 Mega e PSP (todos produtos originais da Sony).

A pesquisa de preços foi feita no dia 17 de setembro, com o dólar valendo aproximadamente R$ 1,87 (comercial). Portanto, fique atento e pechinche em busca da melhor oferta. Todos os valores referem-se a pagamentos à vista. Se você possui uma loja de games e quer entrar em nossa lista, mande um e-mail para playstation@europanet.com.br com seu telefone e escreva "Lista de Preços" no assunto.

LOJA	TELEFONE	PS3 (60 GB)	PS2	CONTROLE	MEMORY	PSP
ART GAMES	(11) 6652-9996	_____	**R$ 480,00**	R$ 60,00	R$ 50,00	_____
BIG GAMES	(11) 3681-3807	R$ 1.950,00	R$ 499,00	R$ 75,00	R$ 65,00	R$ 750,00
BITS GAMES	(31) 3271-9537	R$ 1.900,00	R$ 550,00	R$ 60,00	R$ 50,00	R$ 650,00
CASA DO GAME	(19) 3524-4741	R$ 2.590,00	R$ 700,00	R$ 66,00	R$ 66,00	_____
DISK GAMES	(19) 3741-4100	R$ 2.649,00	R$ 589,00	R$ 69,00	R$ 59,00	R$ 749,00
DRAGOON GAMES	(11) 3846-4375	R$ 2.100,00	R$ 499,00	R$ 60,00	R$ 45,00	R$ 690,00
ELETROMIL	(11) 3362-2306	R$ 2.490,00	R$ 690,00	R$ 67,50	R$ 39,50	R$ 790,00
ESTRUTURA GAMES	(11) 3337-7045	R$ 2.300,00	R$ 580,00	R$ 70,00	R$ 60,00	R$ 720,00
FAST CENTER	(11) 3227-4676	R$ 2.100,00	R$ 490,00	R$ 60,00	R$ 40,00	**R$ 599,00**
FRATELLO GAMES	(11) 3361-2783	R$ 2.100,00	R$ 550,00	R$ 60,00	R$ 60,00	R$ 650,00
GAMELÂNDIA	(11) 6091-0963	R$ 2.300,00	R$ 550,00	R$ 65,00	R$ 55,00	R$ 790,00
GAME ONE	(19) 2122-5252	R$ 2.516,00	R$ 589,00	R$ 79,00	R$ 59,00	R$ 729,00
GAME WORKS	(11) 5562-2667	R$ 2.800,00	R$ 590,00	R$ 69,00	R$ 69,00	_____
GAMES EVOLUTION	(11) 3361-8927	R$ 2.100,00	R$ 550,00	R$ 60,00	R$ 50,00	_____
HOUSE GAMES	(11) 3326-0045	**R$ 1.900,00**	R$ 550,00	R$ 70,00	R$ 50,00	R$ 650,00
INFINITY	(11) 3337-7556	R$ 1.990,00	R$ 490,00	R$ 60,00	R$ 45,00	R$ 690,00
INICIAL GAMES	(19) 3236-0056	R$ 2990,00	R$ 759,00	R$ 79,00	R$ 60,00	R$ 859,00
MUNDO DOS GAMES	(11) 3311-8986	R$ 1.999,00	R$ 549,00	R$ 70,00	R$ 70,00	R$ 699,00
MUSEU DOS GAMES	(11) 3333-2781	R$ 2.199,00	R$ 549,99	**R$ 49,99**	**R$ 38,99**	R$ 699,99
NETÚNIA	(11) 3825-7600	R$ 2.499,00	R$ 649,00	R$ 89,00	R$ 79,00	R$ 649,00
NIDI	(11) 5533-6914	_____	R$ 660,00	R$ 75,00	R$ 75,00	R$ 790,00
NIKAS GAMES	(11) 3975-2737	_____	R$ 650,00	R$ 75,00	R$ 75,00	_____
PANDA GAMES	(11) 3743-2180	_____	R$ 650,00	R$ 80,00	R$ 50,00	R$ 780,00
PLANET GAMES	(11) 6987-2641	_____	R$ 600,00	R$ 70,00	R$ 50,00	R$ 650,00
PLAY OFF GAMES	(11) 5585-0566	R$ 3.000,00	R$ 599,00	R$ 75,00	R$ 50,00	_____
PODIUM GAMES	(11) 3277-0751	R$ 2.250,00	R$ 680,00	R$ 70,00	R$ 65,00	R$ 920,00
RDK MASTER GAMES	(11) 3362-9166	R$ 2.300,00	R$ 520,00	R$ 60,00	R$ 49,00	R$ 799,00
RPG GAMES	(11) 3337-4590	R$ 2.300,00	**R$ 480,00**	R$ 60,00	R$ 50,00	_____
ROCK LASER GAMES	(11) 6954-4332	R$ 2.000,00	R$ 550,00	R$ 55,00	R$ 50,00	R$ 800,00
TECGAMES	(11) 3229-5222	R$ 2.100,00	R$ 530,00	R$ 60,00	R$ 40,00	_____
TILT'S GAMES	(11) 6191-3000	R$ 2.400,00	R$ 590,00	R$ 60,00	R$ 50,00	R$ 650,00
TROP GAMES	(19) 3272-4943	R$ 2.800,00	R$ 599,00	R$ 80,00	R$ 60,00	R$ 900,00
WORLD ONLINE	(11) 3698-5598	R$ 2.150,00	R$ 699,00	R$ 75,00	R$ 65,00	R$ 650,00
X GAMES BRASIL	(11) 4771 6244	R$ 2.300,00	R$ 600,00	R$ 70,00	R$ 70,00	R$ 700,00
X-TREME GAMES	(41) 3232-0605	R$ 2.700,00	R$ 649,00	R$ 70,00	R$ 65,00	R$ 980,00

Comece a pechinchar atrás de um PS3, pois os jogos do console estão cada vez melhores

PSP, o portátil mais versátil do mundo, pelos melhores preços do Brasil

Dragoon Games

Losango
Muito mais que crédito.

MasterCard

VISA

* VÍDEO-GAMES

* VENDAS

* ASSISTÊNCIA TÉCNICA

*COMPUTADORES

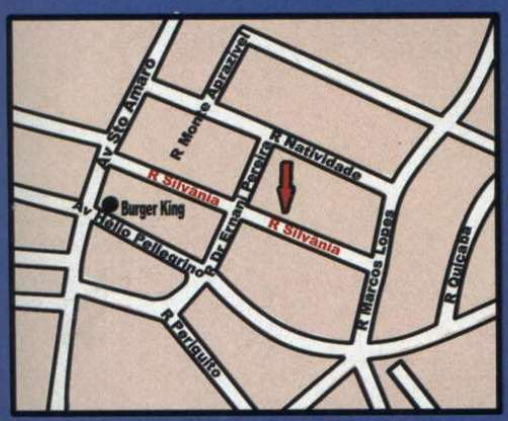
*MP3 / MP4 / I-PODS

* CURSO: CONSERTO DE VÍDEO-GAME

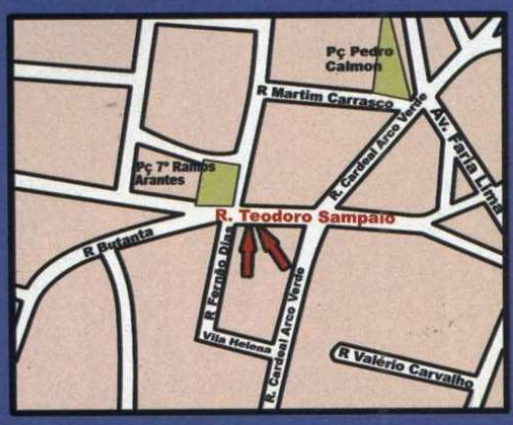
* PLAY-GAME

F: (0XX11) 3846-1470 / 3846-4375

www.dragoon.com.br



Estacionamento Grátis*



* R Silvânia, 157 - Moema - S.P.
* R Teodoro Sampaio, 2883 - Lj 23 / 24
* R Teodoro Sampaio, 2901 - Lj 05 - Pinheiros-S.P.

Mini Volante

Indicado para os jovens pilotos, o Mini é um dos volantes mais leves e baratos do mercado

Os botões no centro servem para mudar as marchas e acessar menus

Boa sensação de pilotagem por um baixo custo, porém não espere realismo técnico

FICHA

FABRICANTE: Leadership
ONDE ENCONTRAR: www.leadership.com.br
PLATAFORMAS: PS2 / PC
PREÇO MÉDIO: R$ 68,00
CARACTERÍSTICAS:
- Possui 13 botões configuráveis
- Funciona no PS1, no PS2 e no PC
- Leve, simples e barato, ideal para crianças mais novas

Testamos na edição #104 da **D&T** o volante profissional G25 Racing Wheel, vendido pela "bagatela" de R$ 1.640,00. Desta vez, optamos por testar o Mini Volante da Leadership, um acessório de direção mais barato e indicado para não exige uma simulação tão realista, com menos funções complexas – indicado para o público mais jovem.

Caso você tenha mãos de jogador de basquete, o Mini Volante será desconfortável

PARECE BRINQUEDO

À primeira vista, o volante até assusta por ser muito pequeno, menor até que um volante de kart. O Mini Volante é muito leve e pesa menos de 400 gramas. Por este fato, a Leadership abriu mão do usual sistema de presilhas para fixar o acessório em uma superfície e adotou o uso de ventosas, que permitem prendê-lo em qualquer área lisa.

O tamanho também interfere diretamente na empunhadura do Mini Volante e jogadores com mãos grandes terão dificuldade e pouco conforto para manejá-lo – principalmente no que se refere a acionar os botões no centro do volante.

DIRIJA COM CAUTELA

Com todos os comandos centralizados em um só local, fica complicado jogar qualquer game de corrida usando a função manual, já que o produto também não possui nenhum tipo de câmbio borboleta (aquelas alavancas que costumam ficar atrás dos volantes profissionais). A melhor coisa é configurar os jogos para a opção automática.

Para os mais insistentes, é possível trocar as marchas usando um dos botões do centro do volante, mas isso fatalmente vai interferir no uso de outros comandos. Uma vantagem para os pilotos mais novos é a rotação do volante limitada a 180°, o que permite fazer curvas sem a necessidade de girar várias vezes o volante. Porém, vale lembrar que com um curso tão curto, as ações se tornam bastante sensíveis e uma virada de volante um pouco mais forte pode significar a perda do controle do carro.

O Mini Volante da Leadership foi feito pensando nas crianças e é só para as crianças. Pilotos mais habilidosos que se aventurarem com este acessório podem sofrer com a sua simplicidade.

Inputbox
games

JOGOS • ACESSÓRIOS • VÍDEO GAMES
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Preços especiais para logistas
Enviamos via **SEDEX**

Tudo em até **24X**

Parcelamento

Tel.: (11) 3998-9640 ou (11) 3976-6699

Av. Itaberaba, 1986 Loja 13 - Freguesia do Ó - São Paulo - SP

Aproveite aquele momento em que ninguém está olhando e abuse das melhores dicas do momento. E claro, passamos todas aqui para você

A

ATV OFFROAD FURY: BLAZIN' TRAILS — PSP

- Dicas de Corrida

Vá até o menu de dicas; para isso, entre no perfil do seu jogador e digite uma das senhas:

$moneybags$: 1,500 de dinheiro
+THREE: Ravage Talon ATVs
All Access: Habilite tudo (menos Fury Bike)
Billboards: Habilite todas as músicas do jogo
Dubs: Todos os aros
Duds: Todos os equipamentos
N0GAME: Todos os eventos
SMOG TEST: Libera os exaustores
TO LAZY: Libera todos os ATVs (menos G-Ride e Fury Bikes)
TRICK IT OUT: Todas as partes

AVATAR: THE LAST AIRBENDER — PS2

-Muitos Códigos

Na tela code, digite:

Galeria de Conceitos de Personagens: 97831
Dano em Dobro: 34743
Chi Infinito: 24463
Energia Infinita: 94677
Camuflagem Infinita: 53467
Habilite Todos os Mapas: 37437

B

BARNYARD — PS2

- Fique Rico

Ganhe 9,999 Gopher: Segure R1 e R2, então pressione ✖, ✖, ■, ■, ■, ▲, ■

A Família Incrível não está nem aí: apela com poderes e nossas dicas

C

CALL OF DUTY: ROADS TO VICTORY — PSP

- Habilite Tudo

Munição Ilimitada: Termine o jogo na Green Difficulty
Granadas Ilimitadas: Termine o jogo na Veteran Diffculty
Energia Ilimitada: Termine o jogo na Hardened Difficulty
Modo Sobrevivência: Termine o jogo no Hard Mode

D

DRAGON BALL Z BUDOKAI 3 — PS2

- Extras

Novas Roupas: Pressione ← antes de escolher um lutador
Versão Destruída da Fase: Pressione ● para selecionar a fase

DYNASTY WARRIOR 3 — PS2

-Libere Tudo

Na tela do título, pressione:

Guerreiros Shu Kingdom: L1, ■, ▲, R2, L1, L2, L2, R1, ■, L1
Guerreiros Wei Kingdom: L2, L1, ■, ▲, L1, L2, R1, R2, L1, L2
Guerreiros Wu Kingdom: ▲, ▲, L1, ■, R1, R2, L1, L2, L2, L2
Todos os Guerreiros: R2, R2, R2, L1, ▲, L2, L2, L2, R1, ■
Edite a Animação de Abertura: R1, ■, R1, ▲, R1, L1, ■, L1, ▲, L1
Todos os Filmes: ▲, L1, ▲, R1, ▲, ■, L2, ■, R2, ■
Todos os Níveis: R1, R2, L2, L1, ■, L1, L2, R2, R1, ▲
Todos os Testes de Som: L1, L1, L1, R1, R1, L2, L2, R2, R2, ■, ▲

F

FULL AUTO 2: BATTLELINES — PSP

-Conquiste as Ruas

Vá até a seção cheat no menu de opções e entre com um dos códigos:

Todos os Carros: ↑, ↑, ↑, ↑, ←, ↓, ↑, →, ↓, ↓, ↓, ↓
Todas as Armas: ↑, →, ←, ↓, START, START, L, L, ■, ▲, SELECT, R
Todos os Vinis: ▲, ■, ■, ■, ■, ▲, ▲, ■, ■, ■, ■, ▲
Todos os Eventos: START, ←, SELECT, →, →, ▲, ✖, ■, START, R, ↓, SELECT

G

GAUNTLET: DARK LEGACY — PS2

-Roupas Secretas

Cada classe no jogo possui algumas roupas secretas. Para acessá-las, apenas coloque um dos códigos como nome do jogador:

Dwarf: NUD069 ICE600
Jester: STX222 PNK666 KJH105
Knight: CSS222 STG333 RIZ721 ARV984 SJB694 BAT900 DIB626 KAO292 TAK118
Valkyrie: AYA555 CEL721 TWN300
Warrior: MTN200 RAT333 CAS400
Wizard: DES700 GARM00 GARM99 SUM224 SKY100

I

THE INCREDIBLES — PS2

- Lista de Códigos

Em secrets no menu pause, digite as senhas:

Destrua Tudo com um Golpe: KRONOS
Olhos com Laser: GAZERBEAM
Poder Infinito para Garota Elástica: FLEXIBLE
Poder Infinito para Sr. Incredible: SHOWTIME
Destrua Tudo nos Arredores: SMARTBOMB
Acelere o Jogo: SASSMODE
Recupere 25% de Energia: UUDDLRLRBAS
Trilha de Fogo: ATHLETESFOOT
Cabeções: EINSTEINIUM
Cabeças Pequenas: DEVOLVE
Torna o Jogo 20% mais Fácil: BOAPLACE
Seqüência de Introdução: HI
Seleção de Fases: SpringBreak
Modo Batalha: ROTAIDALG
Cores Brilhantes: EMODE
Veja os Créditos: YOURNAMEINLIGHTS
Energia Aparece Freqüentemente: TONYLOAF
Invulnerabilidade: PINKSLIP
Controle Horizontal da Câmera Invertido: invertcameraX
Controle Vertical da Câmera Invertido: invertcameraY
Mais Poder Incrível para o Sr. Incrível: MCTRAVIS
Deixa as Bombas mais Fracas: LABOMBE
Jogo em Câmera Lenta: BWTHEMOVIE
Habilite Todas as Missões: ILIEMIAOW

Habilitar os segredos de MX VS. ATV demora muito. Consiga tudo na base da trapaça ^_^

Pistas Freestyle: HUCKIT
Todas as Pistas: PITPASS

N

NEED FOR SPEED CARBON
PS2

-Turbine seu Carro
No menu cheat, pressione:
Carga de Equipe Ilimitada:
↓, ↑, ↑, →, ←, ←, →, ■
Dinheiro Extra:
↓, ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, ▲
Nitro Infinito: ←, ↑, ←, ↓, ←, ↓, →, ■
Freio Infinito: ←, ←, ↑, ↑, ■, ↓, ●

P

PINBALL HALL OF FAME
PSP

-Todas as Máquinas
Ace High: UNO
Black Hole: LIS
Central Park: NYC
Love Meter: HOT
Playboy: HEF
Strikes And Spares: PBA
Tee'd Off: PGA
Xolten: BIG
-Libere os Modos:
Payout: WGR
No Tilt: BZZ
Custom Ball: CKF

J

JUSTICE LEAGUE HEROES
PSP

-Turbine seus Heróis
Segure L + R e pressione uma das seqüências:
20 Escudos: ↑, ↑, ↓, ↓
25 Boosts: ←, →, ←, →
Invencibilidade: ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Máximo de Habilidade: →, ↓, →, ↓
Energia Ilimitada: ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ←, ←,
Habilite Tudo: ↓, ←, ↑, →

M

MX VS. ATV UNLEASHED: ON THE EDGE
PSP

-Todos os Carros e Pistas
Entre no menu cheat e coloque um dos códigos:
Todos os Bônus: TOOLAZY
1,000,000 Pontos: BROKEASAJOKE
Motos de 50cc: MINIMOTO
Todos os Equipamentos: WARDROBE
Todas as Máquinas: LEADFOOT
Todos os Corredores: WANNABE

SPY Games

Promoção Detonada

PS2Slim • 02 controles
10 brindes • 01 bolsa
03 anos de garantia

R$ 470,00

• Acessórios em geral
• Sedex para todo Brasil
• Preços especiais para lojistas
• Ass. Técnica Especializada

Loja 1 – R. Barão de Duprat, 323 – 3º andar L313 A – SP
Tel: (11) 3311-8789 ou 8410-5222
Loja 2 – R. Sta. Ifigênia, 180 Lj. 18 – Tel: (11) 3229-0009
Loja 3 – Rua Sta Ifigênia, 92 - 25/29 – Tel: (11) 3315-9189
Loja 4 – Av. Paulista, 1217 – Lj. 29 – Tel: (11) 8410-5222

Compre o pacote promocional e concorra no dia 20/12/07 a
01 PS3

Vale tudo para melhorar o desempenho nos games. Até usar acessórios. Só não deixe seus amigos perceberem que você está trapaceando

ATENÇÃO!

O GameShark e o Action Replay são acessórios que servem para executar trapaças nos jogos dos consoles da Sony. Os códigos publicados nesta seção devem ser digitados na interface gráfica do seu acessório. São vários modelos e tipos, por isso, as telas e os comandos para inserir estes truques podem variar de um equipamento para outro. Caso você tenha problemas para carregar algum dos truques, consulte as dicas abaixo:

- Sempre que houver um código-mestre para um jogo, carregue-o no aparelho em primeiro lugar;
- Observe se o código que você escolheu é compatível com a versão do seu aparelho;
- Carregue somente uma trapaça por vez;
- Inicie um jogo novo quando carregar o código;
- Muitos truques não são compatíveis com jogos piratas e/ou modificados.

Dê um LEGO com sabre de luz para o seu filho e ganhe um perigoso abajur

LEGO RACERS 2

(Gameshark 2.3 ou Superior)

Código-mestre
F402BD7A BEA4D9CE
Idiot AI
24DA524A 1435C74C
24D01268 1434C76C
Unlock All Worlds, Tracks, Racers
249AF74A 34B5475C
2490B768 34B4477C
2490B768 34B447EC
24DAD44A 3435477C
24D09468 343447CC
24D09468 343447DC

LEGO STAR WARS: THE VIDEO GAME

(Gameshark 2.3 ou Superior)

Código-mestre
9834DE78 78C2B8AD
Energia Infinita
2816ED40 F7EA7AF1
2816ED40 A1A7225A
2816ED40 7CBCEC09
283F346D A1426965
Lego Studs July 13, 2006
284E9C78 B46AC23E
Energia no Máximo
2816ED72 F7B67AF1
2816EDA1
A1A722EE
2816ED78
7C62ECAF
283F3462
A1426944

– Códigos Extras
Invincibility
284D005A 02427A65
Silhouettes
284DB60C 02427A56
Purple
284DB6A0 02427A71
Moustaches
284D0F65 02427A0F
Minikit detector
284D0F1E 02427A6F
Tea cups
284D65AF 02427A44
Brushes
284D65B6 02427A6A
Big Blasters
284D7D2D 02427A3F
Classic Blasters
284D6B40 02427AF1
Silly Blasters
284D6B2E 02427AD3
Hint Codes:
Have:
Hint 1
284D1D5A 02967A65
Hint 2
284D0E0C 02967A56
Hint 3
284D0EA0 02967A71
Hint 4
284DD165 02967A0F
Hint 5
284DD11E 02967A6F
Hint 6
284D2AAF 02967A44
Hint 7
284D2AB6 02967A6A
Hint 8
284DF62D 02967A3F
Hint 9
284D3F40 02967AF1
Hint 10
284D3F2E 02967AD3
Hint 11
284DAB03 02967A2A
Hint 12
284DAB7C 02967A7B
Hint 13
284D25CF 02967AF2

Usei as dicas para habilitar um calango espacial. Há!

LEGO STAR WARS II: THE ORIGINAL TRILOGY

(Gameshark 2.3 ou Superior)

Código-mestre
9802DF0A 788101DB
Studs Infinitos
28418115 1CD1A03E
Studs no Máximo
2841A62E 1CD1A03E
– Destrave Extras
Extra Toggle
0844D518 0CA57A56
Fertilizer
0844D525 0CA57A56
Disguise
0844D5C8 0CA57A56
Daisy Chains
0844C677 0CA57A56
Chewbacca Carregando o C-3PO nas Costas
0844C600 0CA57A56
Tow Death Star
0844C6C7 0CA57A56
Super Blasters
0844F86A 0CA57A56
Fast Force
0844F887 0CA57A56
Super Lightsabers
0844F8F5 0CA57A56
Tractor Beam
0844FCDD 0CA57A56
Invincibility
0844FC34 0CA57A56
Score x2
0844E0E8 0CA57A56
Self Destruct
0844E017 0CA57A56
Fast Build
0844E0B8 0CA57A56
Score x4
08447F9D 0CA57A56
Regenerate Hearts
08447F28 0CA57A56
Minikit Detector
08447FD5 0CA57A56
Score x6
0844D048 0CA57A56
Super Zapper
0844D024 0CA57A56
Bounty Hunter Rockets
0844D0B7 0CA57A56
Score x8
0844876C 0CA57A56
Super Ewok Catapult
0844877D 0CA57A56
Infnite Torpedoes
084487DB 0CA57A56
Score x10
084478E1 0CA57A56

LEGOs montam ferramentas de LEGO no universo LEGO. Lego!

Libere Todos os Extras
0844B495 0CA57A56
0844D518 0CA57A56
0844D525 0CA57A56
0844D5C8 0CA57A56
0844C677 0CA57A56
0844C600 0CA57A56
0844C6C7 0CA57A56
0844F86A 0CA57A56
0844F887 0CA57A56
0844F8F5 0CA57A56
0844FCDD 0CA57A56
0844FC34 0CA57A56
0844E0E8 0CA57A56
0844E017 0CA57A56
0844E0B8 0CA57A56
08447F9D 0CA57A56
08447F28 0CA57A56
08447FD5 0CA57A56
0844D048 0CA57A56
0844D024 0CA57A56
0844D0B7 0CA57A56
0844876C 0CA57A56
0844877D 0CA57A56
084487DB 0CA57A56
084478E1 0CA57A56

Destrave Todos os Extras do Episódio: New Hope
48411F8B 0CC97A0F
1476EBC2 0CA57A65
48411FF6 0CC97A0F
597670C2 0CA57A65

Destrave Todos os Extras do Episódio: The Empire Strikes Back
48417ECF 0CC97A0F
1476EBC2 0CA57A65
48417E37 0CC97A0F
597670C2 0CA57A65

Destrave Todos os Extras do Episódio: Return of the Jedi
48417EFF 0CC97A0F
1476EBC2 0CA57A65
48417E7C 0CC97A0F
597670C2 0CA57A65

Netunia
.com.br

LANÇAMENTOS DE JANEIRO

assassins creed

blacksite area 51

call of duty 4 modern warfare

haze

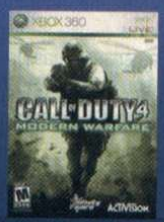
need for speed pro street

Half-Life 2

uncharted drake's fortunee

unreal tournament

assassins creed



call of duty 4 modern warfare

need for speed pro street

dragon ball z budokai tenkaichi

fire emblem radiant dawn

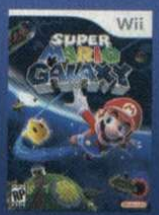
ghost squad

dragon ball z budokai tenkaichi

mario & sonic at the olympic games

mendal of honor heroes 2

resident evil umbrella chronicles



super mario galaxy

need for speed pro street

need for speed pro street

castlevania dracula x

medal of honor heroes 2

silent hill origins

the simpsons game

contra 4

the simpsons game

star wars

zelda phantom hourglass

ultimate mortal kombat

Televendas: (11)

Tudo em 3x sem juros

3825.7600

FOTOS MERAMENTE ILUSTRATIVAS - ESTOQUES LIMITADO - PREÇOS SUJEITOS À VARIAÇÃO CAMBIAL - PROMOÇÃO VALIDA ATÉ FINAL DO ESTOQUE

TRASHZONE

Inaugurando um novo período em sua vidinha miserável, o ser mais imundo do Planeta Game ganha uma reforma geral em sua seção

World of Pool

O porcalhão dos games ataca de esportista, ainda que em um esporte que não queima caloria alguma...

Qualquer jogo de sinuca que me permite encaçapar três bolas de uma vez só logo nas primeiras tacadas não merece meu respeito. Aliás, só quem merece meu respeito é minha querida mamãezinha, que me abandonou em uma lixeira logo depois do nascimento (obrigado, mamãe, por me colocar em contato com o meu verdadeiro "eu") e que de vez em quando aparece aqui no beco para filar um prato de sobras podres. Nenhum game merece meu respeito, mas como me pagam para isso, vamos analisar logo a trolha deste mês.

Sinuca, bilhar, snooker. Existem algumas variações dentro desse jogo de encaçapar bolas usando um taco em uma mesa com meia dúzia de buracos. Aqui perto da minha casa-lata, há uma biboca bem fedorenta e suja que serve deliciosas coxinhas engorduradas e que tem algumas mesas esfarrapadas desse jogo besta. O lugar ideal para o treinamento pelo qual passei antes de ligar o PSP e jogar o game.

World of Pool é o nome da bagaça. Significa "Mundo da Sinuca", mas se fosse eu que tivesse dado o nome, ele seria World of Poo – o "Mundo do Cocô". Mas que porcaria de simulador esportivo! Os criadores devem ter complexo de grandeza, só isso justificaria a inclusão de um montão de modos diferentes para dizer que o jogo é completo dentro daquilo que se propõe. Completo... tá bom! Apesar da presença de várias modalidades, nenhuma delas funciona tão bem ou divertida quanto a partida que joguei contra o Zé Bebum semana passada na biboca fedorenta que mencionei algumas linhas atrás. Na ocasião, ganhei uma porção de bacon frito e ovos roxos. Tudo o que eu ganhei jogando essa chatice foi uma dor no pescoço de tanto olhar para baixo para ver a tela do PSP.

FICHA

PLATAFORMA: PSP
PRODUTORA: Icon
GÊNERO: Simulação / Ação
NOTA: Bola Branca

Rebatizei essa tranqueira como World of Poo. E tenho dito!

SINUCA PARA CEGOS

Para mirar as tacadas, é preciso ter muita paciência. A sensibilidade do esquema é muito elevada e, em vez de ajudar, atrapalha. Mas isso pouco importa porque as bolas caem com qualquer tacada meia-boca que você der. É só mandar a bola na direção de uma das seis caçapas que o jogo se encarrega do resto. Parece mais um buraco-negro do que uma caçapa, pois dá a impressão de que sua bola está sendo sugada em direção a ele como se fosse um satélite abandonado no espaço. Dá a impressão que o jogo foi feito para quem não tem habilidade alguma ou então que não foi finalizado propriamente por seus preguiçosos desenvolvedores.

Para aqueles tontos que gostam de customização, há vários itens para personalizar o salão e o taco, mas para mim isso não é vantagem nenhuma – no meu taco mando eu e não vou fazer alteração nenhuma nele nos próximos 50 anos.

MDG
MUNDO DOS GAMES

AGORA SOMOS IMBATÍVEIS !!!
TEMOS PACOTES PROMOCIONAIS PARA TODOS OS CONSOLES.

R$ 449,00
3x R$ 166,00 visa e master
6x R$ 90,00 visa e master
12x R$ 50,00 master

R$ 499,00
3x R$ 183,00 visa e master
6x R$ 99,00 visa e master
12x R$ 57,00 master

R$ 549,00
3x R$ 200,00 visa e master
6x R$ 110,00 visa e master
12x R$ 63,00 master

A MAIOR GARANTIA DO BRASIL
2 anos no Play 2

PROMOÇÃO QUERO TUDO PS2

R$ 699,00 em 6x no cartão sem juros

PROMOÇÃO QUERO TUDO NINTENDO DS

R$ 599,00 á vista

PROMOÇÃO QUERO TUDO PLAYSTATION 3

R$ 2399,00 á vista

PROMOÇÃO QUERO TUDO PSP

R$ 699,00 á vista

PROMOÇÃO QUERO TUDO Wii

R$ 1599,00 á vista

Shopping Silvio Romero Plaza - r.: Coelho Lisboa, 334 - loja 6 -Tatuapé SP/SP (11) 6225-3020
Shopping D - Av.: Cruzeiro do Sul, 1100 - 2º piso - loja 2043 SP/SP (11) 3311-8617 / (11) 3311-8986
Shopping ABC Plaza - Av.: Industrial, 600 - Loja 122 - Santo André - SP (11) 4427-4165 / (11) 4427-4922

imagens meramente ilustrativas / os valores aqui apresentados são para pagamento em dinheiro salvo divisões / divisões em 12x apenas para mastercard / FINANCIAMENTOS COM CRÉDITO SUJEITO À APROVAÇÃO

Que estranho!

As notícias mais estranhas do mundo dos games estão aqui

Descoberta nova função para o PSP: herói miniatura

Refém consegue escapar de cativeiro graças ao videogame portátil da Sony

No Tenesse, Eua, um homem foi seqüestrado e mantido sob tortura por nove dias seguidos. De acordo com o relatório do FBI, publicado pelo jornal *Knoxville News Sentinel*, um dos seqüestradores deu um PSP para o outro jogar, enquanto este segundo fazia as vezes de carcereiro. Acontece que o infrator se empolgou tanto que jogou o portátil dia e noite. A vítima aproveitou a distração para se soltar e, quando o viciado adormeceu, fugiu na surdina.

Os dois homens foram presos, mas até o momento não foi informado qual jogo foi capaz de entreter tanto esse seqüestrador.

Ilustração: Makotron

Elfa peladona é banida das terras do famoso MMORPG

Atriz pornô perdeu sua conta após participar de uma sátira picante de World of Warcraft

A atriz Mia Rose ficou famosa por estrelar *World of Whorecraft*, série pornográfica que tem como inspiração o popular *World of Warcraft*; e acabou banida do jogo.

O banimento ocorreu após a beldade ter sido descoberta por um fã do jogo. Ele mencionou o website da mocinha em um chat público e, poucos minutos depois, Mia teve sua conta bloqueada. Rose alega não ter conseguido nenhuma explicação sobre o motivo, apenas recebeu uma mensagem padrão avisando sobre o banimento.

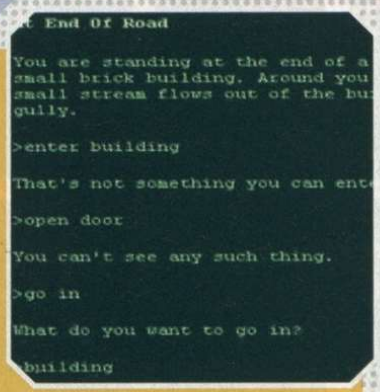
Ao que tudo indica, a Blizzard, produtora do game, não gostou nada da homenagem erótica. A atriz pretende criar uma nova conta e manter anonimato.

Com uma elfa desse "level", o alistamento virtual multiplicaria

Encontrado o código-fonte do primeiro adventure

Relíquia estava desaparecida e é considerada o "Santo Graal" dos games

Um profissional de informática nos Estados Unidos encontrou uma das maiores raridades do mundo dos videogames perdida em backups de sua faculdade: o código-fonte de *Colossal Cave Adventure*, o primeiro adventure da história. As cópias têm aproximadamente 30 anos e já eram dadas como perdidas. O jogo foi escrito em uma linguagem de programação muito antiga e completamente em modo texto.



E pensar que esse é o "pai" de Day of the Tentacle e afins

Medo do bicho-papão

Clássico do videogame ajuda a compreender a reação do ser humano sob perigo

O jogo *Pac-man*, lançado originalmente em 1979 pela Namco, ganhou uma nova aplicação nas mãos de cientistas ingleses. Ele virou instrumento para estudos que buscam descobrir como o cérebro humano reage ao perigo.

Os cientistas do centro Wellcome Trust adaptaram o game a um sistema de choques eletrônicos. Esses choques são liberados nas mãos dos voluntários toda vez que um deles é pego pelos fantasminhas do jogo.

A pesquisa revelou que, quando sob perigo, o ser humano usa uma área completamente independente do cérebro. O objetivo da pesquisa é ajudar no tratamento de problemas de ansiedade e pânico.

Waterpack

Patente registrada "rouba" idéia usada pelo bigodudo da Nintendo

Se os personagens de videogames fossem de verdade, Mario, mascote da Nintendo, certamente processaria Raymond Li´s. O inventor acabou de patentear um produto similar ao Jetpack, só que em vez de usar jatos de chamas, como a maioria, usa chatos de água para criar a impulsão.

Apesar de o projeto só estar no papel, o resultado final (se um dia realmente existir) ficará muito parecido com o acessório usado no jogo *Super Mario Sunshine* do Game Cube.

Aproveite todos os recursos sonoros de seus games com os

Super Combos Edifier

Caixas de som Edifier. O seu jogo com mais emoção!

The Audio Artist

www.edifier.com.br

Peça Caixas Edifier X200 + mp3 512 X-Sound! + PlayStation 2 = Preço Especial

Peça Caixas Edifier E2100 + mp3 512 X-Sound! + Wii = Preço Especial

Peça Caixas Edifier E3100 + mp3 512 X-Sound! + PLAYSTATION 3 = Preço Especial

Compre seu Combo preferido nas redes de lojas:

São Paulo:

UZ GAMES.com

GAME PLANET .com.br

Campinas:

www.inicialgames.com.br

Brasília:

SUPER GAMES

www.lojasupergames.com.br

ELE

TELEVENDAS: (11) 3362-2306

VENDA OU TROQUE SEU PRODUTO NA ELETROMIL.

PlayStation 2

Xbox 360

PlayStation 3

Nintendo Wii

PSP Slim

Estes e muitos outros produtos com PREÇOS INCRÍVEIS você só encontra na Eletromil Games.

Visite nossa loja virtual

FINANCIAMOS NO BOLETO E NO CHEQUE EM ATÉ 24X

Sujeito a análise de preços - Ofertas sujeitas a disponibilidade
fotos ilustrativas. Valores p/ pagamento em dinheiro.

TROMIL®

LOJA VIRTUAL:

WWW.ELETROMILGAMES.COM.BR

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA EM GAMES, COMPUTADORES, CELULARES, CAMERAS DIGITAIS, MP3 E MP4.

Notebook Acer 4720

Celulares

Ipod Touch

Câmeras Digitais

Nintendo DS Lite

Estes e muitos outros produtos com PREÇOS INCRÍVEIS você só encontra na Eletromil Games.

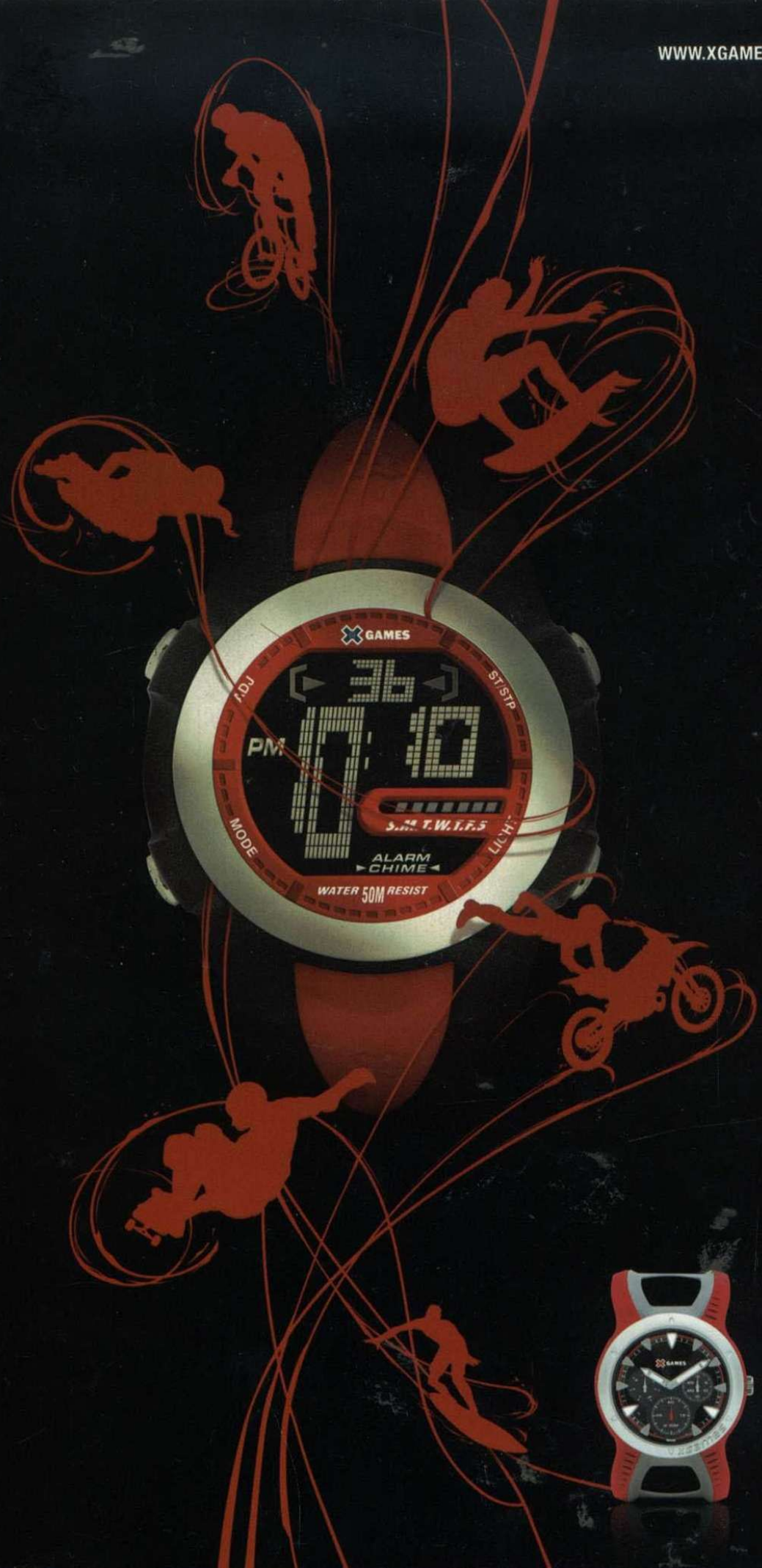
para mais informações.

ENVIAMOS SEDEX PARA TODO O BRASIL

R. SANTA IFIGÊNIA, 348 - 1º ANDAR - SANTA IFIGÊNIA
SÃO PAULO - SP - CEP: 01207-001

OGILVY

WWW.XGAMESWATCHES.COM.BR



REF: XMPPD015 - XMPPD003

PRODUZIDO NO PÓLO INDUSTRIAL DE MANAUS
CONHEÇA A AMAZÔNIA

GAMES

PRA QUEM TEM PULSO FORTE.